

ArCADia-DROGI EWAKUACYJNE

Podręcznik do programu ArCADia-DROGI
EWAKUACYJNE



2012-10-30

1 SPIS TREŚCI

Spis treści

1	Spis treści.....	2
2	Wprowadzenie	5
2.1	O programie	6
2.2	Cechy i możliwości programu	6
3	Instalowanie i uruchamianie programu	7
3.1	Wymagania sprzętowe	8
3.2	Instalowanie.....	8
3.3	Uruchamianie.....	8
3.4	Otwieranie projektu (CAD)	8
3.5	Zapis projektu (CAD)	9
3.6	Autozapis i kopia bezpieczeństwa (CAD)	9
4	Praca z programem	11
4.1	Podstawowe informacje o programie	12
4.2	Rysowanie planu	12
4.3	Opis elementów programu.....	15
4.3.1	Wstaw obserwatora	17
4.3.2	Obramowanie planu	18
4.3.3	Kierunek ewakuacji.....	19
4.3.4	Obszary	21
4.3.5	Pokaż eksploratora symboli.....	24
4.3.6	Wstaw tabelkę informacyjną.....	26
4.3.7	Wstaw plan ogólny	28
4.3.8	Wstaw legendę	30
4.4	Drukowanie.....	31

Wydawca

ArCADiasoft Chudzik sp. j.

ul. Sienkiewicza 85/87

90-057 Łódź

www.arcdiasoft.pl

Prawa autorskie

Zwracamy Państwu uwagę na to, że stosowane w podręczniku określenia software'owe i hardware'owe oraz nazwy markowe danych firm są prawnie chronione.

Program komputerowy oraz podręcznik użytkownika zostały opracowane z najwyższą starannością i przy zachowaniu wszelkich możliwych środków kontrolnych.

Pomimo tego nie można całkowicie wykluczyć wystąpienia błędów.

Pragniemy w związku z tym zwrócić uwagę na to, że nie możemy udzielić gwarancji, jak również ponosić prawnej odpowiedzialności za wynikłe stąd skutki.

Za podanie nam ewentualnych błędów będziemy wdzięczni.

2 WPROWADZENIE

Wprowadzenie

2.1 O PROGRAMIE

ArCADia-DROGI EWAKUACYJNE to inteligentne narzędzie rozszerzające programy ArCADia-INTELLICAD/AutoCAD o funkcje niezbędne do tworzenia profesjonalnych planów ewakuacyjnych. Program kierowany jest zarówno do inżynierów, architektów i osób prowadzących budowy, bądź osób zajmujących się eksploatacją istniejących budynków publicznego użytku. Użytkownik korzystający z programu **ArCADia-DROGI EWAKUACYJNE** ma możliwość szybkiego stworzenia planów budynków z wizualizacją dróg ewakuacyjnych. Plany te muszą być dostępne w budynkach publicznego użytku (hotele, domy handlowe, itp.) aby pomagać osobom znajdującym się w budynku w odnalezieniu najszybszej drogi ewakuacji z budynku podczas pożaru lub innych niebezpieczeństw. Użytkownik ma możliwość tworzenia planów ewakuacji na istniejących planach budynków lub zagospodarowania przestrzennego (formaty: dwg, ifc, dxf), bądź wykonania własnego rysunku przedstawiającego zadany obszar za pomocą narzędzi systemu ArCADia. Użytkownik ma do dyspozycji bibliotekę z symbolami i tablicami z zakresu ochrony i ewakuacji w razie pożaru, z możliwością ich edycji.

2.2 CECHY I MOŻLIWOŚCI PROGRAMU

Zakres merytoryczny realizowany przez program oraz jego podstawowe funkcje:

- Sporządzanie i wydruk planów ewakuacji na podstawie rzutów wykonanych w ArCADii.
- Sporządzanie i wydruk planów ewakuacji na podstawie rzutów wczytanych z innych programów (formaty: dwg, dxf, ifc).
- Automatyczne tworzenie legendy z opisem użytych obiektów i symboli.
- Możliwość dowolnego skalowania oglądanego planu ewakuacji.
- Zawiera bibliotekę z gotowymi symbolami i tablicami zgodnymi z normami branżowymi.
- Łatwe w obsłudze i intuicyjne funkcje kolorowania dróg ewakuacyjnych.
- Zawiera gotowe tablice z regułami postępowania w razie pożaru lub wypadku
- Symbole, kolory i inne cechy programu zgodne obowiązującą normą europejską **ISO 23601**.

3 INSTALOWANIE I URUCHAMIANIE PROGRAMU

Instalowanie i uruchamianie programu

3.1 WYMAGANIA SPRZĘTOWE

- komputer z systemem operacyjnym Windows XP lub nowszym,
- 350 MB wolnej przestrzeni na dysku,
- 1 GB pamięci operacyjnej (zalecane 2 GB przy większych ilościach elementów),
- zalecany procesor 2 GHz lub szybszy,
- minimalna rozdzielczość ekranu monitora 1024 x 768.

3.2 INSTALOWANIE

Standardowo instalacja programu uruchamia się automatycznie po włożeniu płyty CD do napędu. W przypadku gdy wyłączony jest Autostart należy samodzielnie uruchomić instalację. Należy otworzyć zawartość napędu CD (Mój komputer/Stacja dysków CD), a następnie uruchomić plik Setup.exe. Po rozpoczęciu instalacji należy postępować zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie.

3.3 URUCHAMIANIE

Program można uruchomić klikając dwukrotnie na ikonę programu CAD znajdującą się na pulpicie, a następnie wybierając jedną z ikon na pasku narzędzi **ArCADia-DROGI EWAKUACYJNE**.

3.4 OTWIERANIE PROJEKTU (CAD)

Można otworzyć dowolny z poniższych plików:


- Standardowy plik rysunku w formacie DWG.
- Można użyć dowolnego z przykładowych rysunków dołączanych z ArCADią-INTELLICA.
- Format wymiany rysunku .DXF.
- Format do przesyłania w sieci .DWG.
- Szablony rysunków DWT..

Aby szybko otworzyć ostatnio używany rysunek, wybierz Plik > <nazwa pliku>. Program zapamiętuje nazwy ostatnich czterech rysunków. Aby szybko otworzyć rysunek z okna dialogowego Otwórz rysunek, kliknij dwukrotnie nazwę rysunku.

Można otworzyć rysunek podczas przeglądania rysunków na komputerze przy pomocy np. Windows Explorera. Wystarczy po prostu kliknąć dwukrotnie plik w celu otwarcia go w programie IntelliCAD. Identyfikację żądanego rysunku ułatwia wyświetlanie miniatur rysunków podczas ich przeglądania.

Instalowanie i uruchamianie programu

Sposób otwarcia istniejącego rysunku

1. Użyj jednej z poniższych metod:
 - Wybierz Plik > Otwórz.
 - Na pasku narzędzi Standard kliknij narzędzie Otwórz ().
 - Napisz *otwórz*, a następnie naciśnij Enter.
2. W typie pliku wybierz typ pliku, który chcesz otworzyć.
3. Wybierz katalog zawierający dany rysunek.
4. Wykonaj jedno z poniższych:
 - Wybierz rysunek, który chcesz otworzyć i kliknij Otwórz.
 - Kliknij dwukrotnie rysunek, który chcesz otworzyć.

Jeśli rysunek wymaga hasła, podaj hasło, kliknij OK aby sprawdzić hasło i ponownie kliknij Otwórz.

3.5 ZAPIS PROJEKTU (CAD)

Rysunek można zapisać w dowolnej chwili.

Aby zapisać rysunek, użyj jednej z poniższych metod:

- Na pasku narzędzi Standard kliknij Zapisz.
- Wybierz Plik > Zapisz.
- Napisz *zapisz*, a następnie naciśnij Enter.
- Napisz *qsave*, a następnie naciśnij Enter.

Gdy zapisujesz dany rysunek po raz pierwszy, program wyświetla okno dialogowe Zapisz rysunek jako, które umożliwia wybór katalogu i napisanie nazwy rysunku. Przy pierwszym zapisaniu rysunku można użyć dowolnej nazwy. Aby ten sam rysunek zapisać później przy użyciu innej nazwy, wybierz Plik > Zapisz jako, a następnie napisz nową nazwę.

3.6 AUTOZAPIS I KOPIA BEZPIECZEŃSTWA (CAD)

Aby uniknąć utraty danych w przypadku awarii zasilania lub innego błędu systemowego, należy często zapisywać swoje pliki rysunków. Program można skonfigurować do okresowego automatycznego zapisywania rysunków. Ustawienie *Autozapis* określa odstęp w minutach między automatycznymi zapisami. Program zeruje ten odstęp czasowy przy każdym zapisie pliku rysunku przez użytkownika.

Instalowanie i uruchamianie programu

Gdy funkcja *Autozapis* jest włączona, program tworzy kopie rysunku. Plik ten jest zapisywany w katalogu podanym w Opcje > Ścieżki/Pliki > Plik tymczasowy, z rozszerzeniem określonym w polu Rozszerzenie pliku autozapisu rysunku (domyślnie SV\$).

Sposób skonfigurowania ArCADia-INTELLICADa do automatycznego zapisywania rysunków:

1. Wykonaj jedną z poniższych czynności:
 - Wybierz Narzędzia > Opcje.
 - Napisz *konfig*, a następnie naciśnij Enter.
2. Kliknij zakładkę Ogólne.
3. W obszarze *Autozapis* zaznacz pole wyboru w celu włączenia funkcji *Autozapis* i wybierz częstotliwość autozapisu.
4. Kliknij OK.

4 PRACA Z PROGRAMEM

Praca z programem

4.1 PODSTAWOWE INFORMACJE O PROGRAMIE

ArCADia-DROGI EWAKUACYJNE pozwala na projektowanie sieci dróg ewakuacyjnych w budynkach. Umożliwia ich wizualizację i wydruk w wielkościach zależnych od potrzeb użytkownika.

Główne zasady przy tworzeniu planów ewakuacji to:

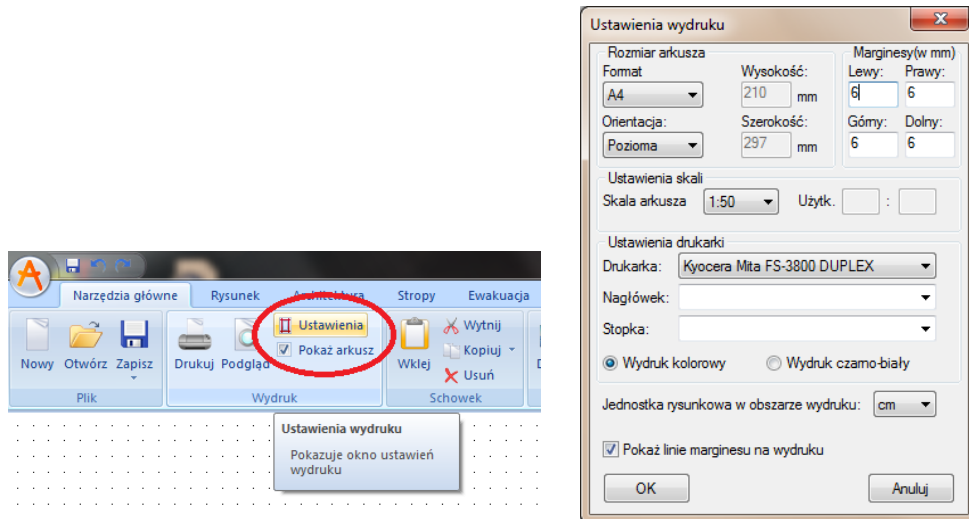
- widok budynku/części budynku lub kompleksu musi zostać tak uproszczony ze usunięte zostaną z niego wszystkie niepotrzebne dla ewakuacji szczegóły/elementy (elementy wyposażenia, opisy elementów, itp.), a wszystkie ważne muszą zostać wyróżnione (schody, wyjścia, itp.)
- plan musi być poprawnie narysowany pod względem miejsca pobytu osoby czytającej plan
- plan musi być kolorowy
- skala planu jest zależna od wielkości budynku, następujące wielkości minimalne muszą zostać zapewnione:
 - 1:250 dla wielkich kompleksów budowlanych
 - 1:100 dla średnich kompleksów budowlanych
 - 1:350 dla poszczególnych pomieszczeń w budynkach
- kolor podkładu dla planów jest biały
- minimalna wielkość planu to A3 (297x420 mm), wyjątek stanowią plany do wywieszenia w pojedynczych pomieszczeniach budynków, w tym przypadku mogą one zostać wydawane w wielkości A4 (210x297 mm)
- wielkość użytej czcionki musi wynosić przynajmniej 2 mm
- wysokość minimalna użytych symboli to 7 mm
- grubość linii dla ścian minimalnie 1,6 mm, ściany wewnętrzne minimalnie 0,6 mm, inne (okna, schody, drzwi) 0,15mm.

4.2 RYSOWANIE PLANU

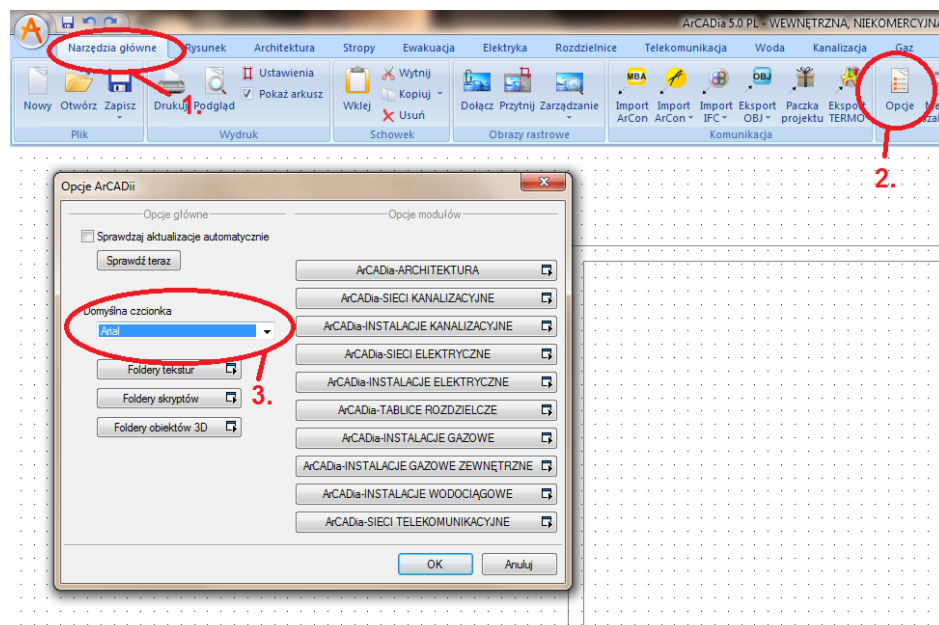
Tok postępowania przy projektowaniu dróg ewakuacji jest następujący:

1. Ustawiamy potrzebną wielkość i skalę planu za pomocą paska narzędzi: *Narzędzia główne* i przycisku *Ustawienia*, po czym włączamy funkcję *Pokaż arkusz*:

Praca z programem



2. Dla lepszego efektu w widoku planu, doradzamy także zmianę czcionki. Można tego dokonać za pomocą paska narzędzi *Narzędzia główne* (1), Opcje (2) i zmiana w domyślny czcionka (3):



3. Wybieramy obramowanie i typ planu z paska narzędzi Drogi ewakuacyjne: . Po czym dopasowujemy wielkość obramowania do wybranego arkusza (A0, A1, A2, itd.). Dla lepszego widoku wyłączamy funkcję *Pokaż arkusz*.

Praca z programem

4. Wczytujemy lub rysujemy plan budynku. Rysowanie planu budynku możemy wykonać za pomocą narzędzi ArCADii-START lub przy bardziej kompleksowych i szczegółowych rysunkach za pomocą ArCADii-ARCHITEKTURY. Możliwe jest także wczytanie rysunków CAD wykonanych w innych programach. Możliwe formaty: dwg, ifc, dxf. Wczytany rysunek używamy jako podkład, wstawiając do niego potrzebne elementy.

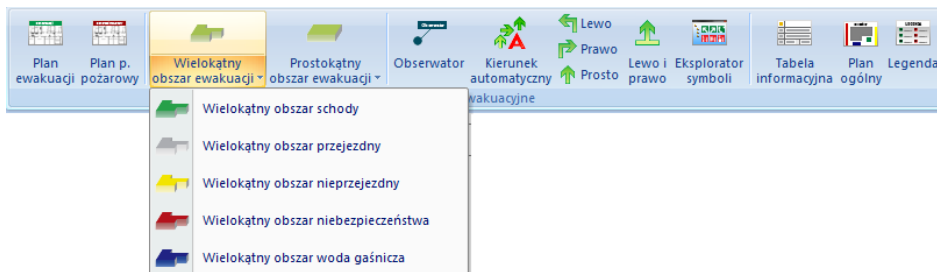
W rysunkach wykonanych za pomocą ArCADii, usuwamy wszystkie niepotrzebne dla planu ewakuacji informacje (metraże pomieszczeń, opisy drzwi lub okien). Najbardziej komfortowo można to wykonać za pomocą menadżera projektu, klikając w drzewku menadżera, prawym przyciskiem myszy, na np. *Kondygnacje* > prawy przycisk myszy > *Właściwości kondygnacji* > *Wygląd opisu pomieszczeń*, i wyłączamy niepotrzebne opisy.

5. W następnym kroku zaznaczamy miejsce pobytu (obserwatora). Jest to miejsce w budynku gdzie sporządzany plan dróg ewakuacji ma zostać zawieszony. Osoba czytając plan powinna wiedzieć gdzie się znajduje, i jaki kierunek ucieczki ma wybrać w razie niebezpieczeństwa.
6. Następnym krokiem jest zaznaczenie **wszystkich dróg** należących do dróg ewakuacji (na części budynku pokazanym w planie) w kolorze ustalonym w normie (jasno zielony), jak i schodów ewakuacyjnych (ciemno zielony kolor). Dodatkowo można w kolorach normowych zaznaczyć inne ważne obszary (obszar przejezdny, nieprzejezdny, szczególne niebezpieczeństwa, itp.).
7. Za pomocą funkcji „*Wstaw kierunek*” (strzałek, automatyczne lub ręczne wstawianie), zaznaczamy teraz dwie najkrótsze drogi ewakuacji (z miejsca pobytu obserwatora do najbliższego wyjścia z budynku).
8. Jako następny krok zaznaczamy na planie miejsca ze środkami pierwszej pomocy, środkami do walki z ogniem miejsca alarmowe (Symbole). Używamy do tego funkcji „*Eksplorator obiektów*”.
9. Dla ulepszenia ogólnej orientacji w razie ewakuacji, wstawiamy jako następne miniaturkę planu ogólnego budynku. Funkcja „*Wstaw plan ogólny*”. W razie potrzeby można uzupełnić ten plan w potrzebne szczegóły za pomocą narzędzi 2D ArCADii.
10. Teraz wstawiamy:
 - tablice informacyjną „*Zachowanie w przypadku pożarów*”
 - tablice informacyjną „*Zachowanie w przypadku wypadków*”
11. Na koniec powinna zostać wstawiona legenda z użytymi obiektami i elementami. Z tego powodu że użyte obiekty są automatycznie zbierane w legendzie, powinna ona jako ostatnia zostać wstawiona.

Praca z programem


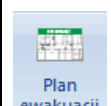


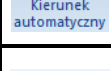
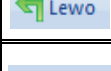
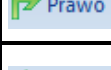
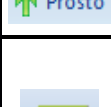

4.3 OPIS ELEMENTÓW PROGRAMU

Dodatek **ArCADia-DROGI EWAKUACYJNE** dodaje do menu ArCADii pasek z własnymi narzędziami, opisane w tabelach poniżej:













Pasek narzędzi **ArCADia-DROGI EWAKUACYJNE**


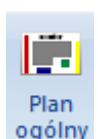

Funkcje paska narzędzi **ArCADia-DROGI EWAKUACYJNE**:

	<i>Wstaw obserwatora</i>	Wstawia obserwatora.
	<i>Wstaw obramowanie planu ewakuacji</i>	Wstawia obramowanie planu ewakuacji.
	<i>Wstaw obramowanie planu przeciwpożarowego</i>	Wstawia obramowanie planu przeciwpożarowego.
	<i>Kierunek automatyczny</i>	Wstawia strzałki kierunkowe automatycznie.
	<i>W lewo</i>	Wstawia strzałkę kierunkową w lewo.
	<i>W prawo</i>	Wstawia strzałkę kierunkową w prawo.
	<i>Prosto</i>	Wstawia prostą strzałkę kierunkową.
	<i>Wstaw prostokątny obszar ewakuacji wskazując długość i szerokość</i>	Wstawia prostokątny obszar ewakuacji poprzez wskazanie jego długości i szerokości.
	<i>Wstaw prostokątny obszar schody wskazując długość i szerokość</i>	Wstawia prostokątny obszar schody poprzez wskazanie jego długości i szerokości.

Praca z programem


	<i>szerokość</i>	
	<i>Wstaw prostokątny obszar przejezdny wskazując długość i szerokość</i>	Wstawia prostokątny obszar <i>przejezdny</i> poprzez wskazanie jego długości i szerokości.
	<i>Wstaw prostokątny obszar nieprzejezdny wskazując długość i szerokość</i>	Wstawia prostokątny obszar <i>nieprzejezdny</i> poprzez wskazanie jego długości i szerokości.
	<i>Wstaw prostokątny obszar szczególne niebezpieczeństwa wskazując długość i szerokość</i>	Wstawia prostokątny obszar <i>szczególne niebezpieczeństwa</i> poprzez wskazanie jego długości i szerokości.
	<i>Wstaw prostokątny obszar woda gaśnicza wskazując długość i szerokość</i>	Wstawia prostokątny obszar <i>woda gaśnicza</i> poprzez wskazanie jego długości i szerokości.
	<i>Wstaw wielokątny obszar ewakuacji wskazując ilość i pozycje narożników</i>	Wstawia wielokątny obszar <i>ewakuacji</i> poprzez wskazanie ilości i pozycji jego narożników.
	<i>Wstaw wielokątny obszar schody wskazując ilość i pozycje narożników</i>	Wstawia wielokątny obszar <i>schody</i> poprzez wskazanie ilości i pozycji jego narożników.
	<i>Wstaw wielokątny obszar przejezdny wskazując ilość i pozycje narożników</i>	Wstawia wielokątny obszar <i>przejezdny</i> poprzez wskazanie ilości i pozycji jego narożników.
	<i>Wstaw wielokątny obszar nieprzejezdny wskazując ilość i pozycje narożników</i>	Wstawia wielokątny obszar <i>nieprzejezdny</i> poprzez wskazanie ilości i pozycji jego narożników.
	<i>Wstaw wielokątny obszar szczególne niebezpieczeństwa wskazując ilość i pozycje narożników</i>	Wstawia wielokątny obszar <i>szczególne niebezpieczeństwa</i> poprzez wskazanie ilości i pozycji jego narożników.
	<i>Wstaw wielokątny obszar woda gaśnicza wskazując ilość i pozycje narożników</i>	Wstawia wielokątny obszar <i>woda gaśnicza</i> poprzez wskazanie ilości i pozycji jego narożników.
	<i>Pokaż eksploratora symboli</i>	Pokazuje okno eksploratora symboli.

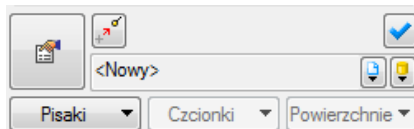
Praca z programem


 <p>Tabela informacyjna</p>	<p><i>Wstaw tabelkę informacyjną</i></p>	<p>Wstawia tabelkę informacyjną z informacjami o projekcie.</p>
 <p>Plan ogólny</p>	<p><i>Wstaw plan ogólny</i></p>	<p>Wstawia plan ogólny projektu.</p>
 <p>Legenda</p>	<p><i>Wstaw legendę</i></p>	<p>Wstawia legendę z listą i opisami użytych w planie elementami.</p>

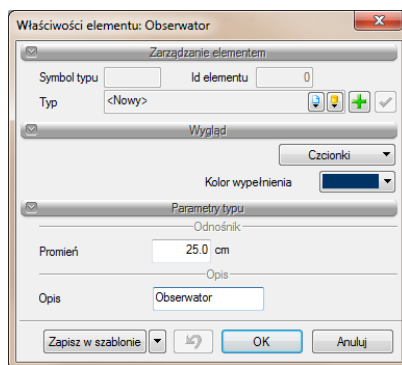
4.3.1 WSTAW OBSERWATORA

Za pomocą funkcji Wstaw obserwatora definiujemy miejsce pobytu osoby czytającej plan w budynku (miejsce zawieszenia planu w budynku). Punkt ten stanowi punkt startowy w razie ewakuacji.

Po kliknięciu ikony  pojawia się okno dialogowe wstawiania elementu i daje możliwość dodania elementu do projektu:



Poprzez wybór przycisku  lub „dwuklik” na wstawionym elemencie pojawia się okno właściwości elementu:



Praca z programem

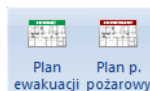
Okno dialogowe właściwości elementu pozwala nam definiować jego kolor, czcionkę tytułu, promień kola wskazującego miejsce pobytu.. Mamy także możliwość zapisania nowo zdefiniowanego elementu jako szablon.

Przy wstawianiu elementu wskazujemy w pierwszej kolejności miejsce pobytu osoby czytającej plan (pierwszy przycisk myszy), po czym definiujemy miejsce dla opisu (drugi przycisk myszy).

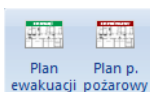
4.3.2 OBRAMOWANIE PLANU

Funkcja obramowania umożliwi automatyczne wstawianie ramki planu, łącznie z jej tytułem.

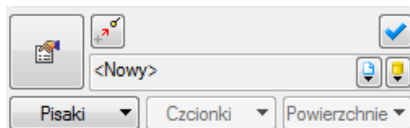
Najlepiej jest wybrać jako pierwsze potrzebną wielkość i skalę planu za pomocą paska narzędzi: *Narzędzia główne* i przycisku *Ustawienia*, po czym włączyć funkcję *Pokaż arkusz*. Wybieramy




obramowanie i typ planu z paska narzędzi Drogi ewakuacyjne: *Plan ewakuacji* i *Plan p. pożarowy*. Po czym dopasowujemy wielkość obramowania do wybranego arkusza (A0, A1, A2, itd.).

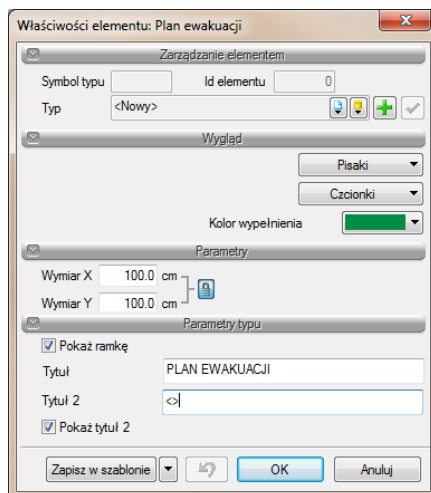


Po kliknięciu jednej z ikon pojawia się okno dialogowe wstawiania elementu i daje możliwość dodania elementu do projektu:



Poprzez wybór przycisku  lub „dwuklik” na wstawionym elemencie pojawia się okno właściwości elementu:

Praca z programem




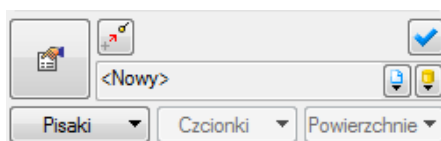
Okno dialogowe właściwości elementu pozwala nam definiować jego kolor, pisak i czcionkę tytułu. Możemy też zmienić dowolnie nazwę planu i dodać drugi tytuł. Mamy także możliwość zapisania nowo zdefiniowanego elementu jako szablon.

4.3.3 KIERUNEK EWAKUACJI


Kierunek ewakuacji pokazuje osobie czytającej plan, jaką ma wybrać drogę, w celu najszybszego opuszczenia budynku. Program udostępnia funkcję automatycznego wstawiania strzałek kierunkowych, a także wstawianie strzałek ręcznie, jedna po drugiej.

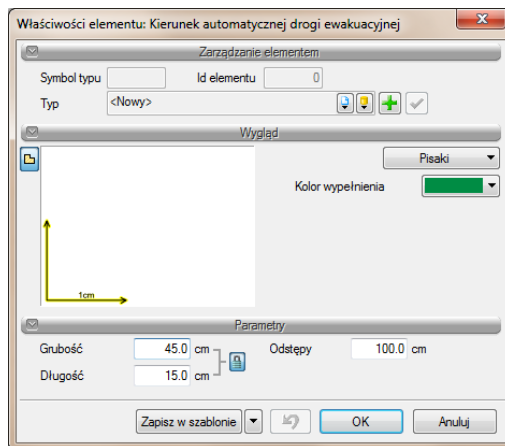
4.3.3.1 AUTOMATYCZNIE

Po kliknięciu ikony  pojawia się okno dialogowe wstawiania elementu i daje możliwość dodania elementu do projektu:



Praca z programem

Poprzez wybór przycisku  lub „dwuklik” na wstawionym elemencie pojawia się okno własności elementu:




Okno dialogowe właściwości elementu pozwala nam definiować kolor strzałek i ich wielkość, czy ich rozstawienie. Mamy także możliwość zapisania nowo zdefiniowanego elementu jako szablon.

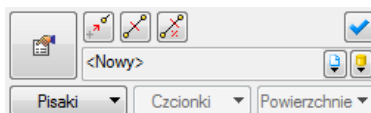
Przy automatycznym wstawianiu strzałek definiujemy jako pierwsze punkt startowy (lewy przycisk myszy), wskazujemy drogę ewakuacji i wyjście z budynku. Kończymy polecenie za pomocą prawego przycisku myszy.


Jeśli rozstawienie lub wielkość strzałek po wstawieniu, nie są zadowalające, możemy zmienić ich wielkość i ich rozstawienie po wstawieniu. Możliwe jest także uzupełnienie strzałek za pomocą strzałek wstawianych ręcznie.

4.3.3.2 W LEWO, W PRAWO, PROSTO

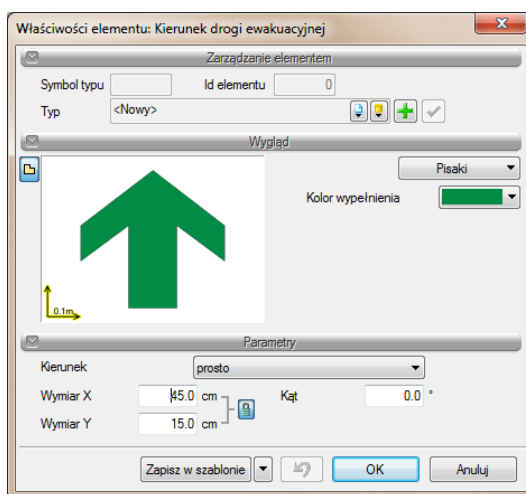


Po kliknięciu jednej z ikon  pojawia się okno dialogowe wstawiania elementu i daje możliwość dodania elementu do projektu:



Poprzez wybór przycisku  lub „dwuklik” na wstawionym elemencie pojawia się okno własności elementu:

Praca z programem



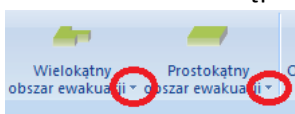
Okno dialogowe właściwości elementu pozwala nam definiować kolor strzałki, zmienić jej kierunek, jej wielkość i kąt wstawienia. Edycja możliwa jest przed wstawieniem i po wstawieniu do planu. Mamy także możliwość zapisania nowo zdefiniowanego elementu jako szablon.

4.3.4 OBSZARY

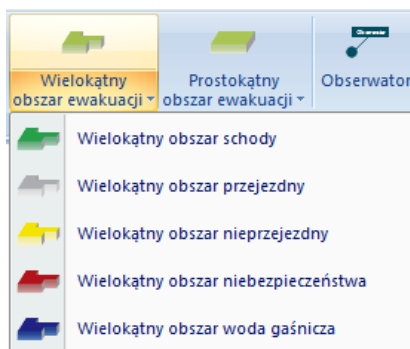
Funkcja *Obszary* służy do zaznaczenia szczególnych stref w budynkach, które mają znaczenie w razie ewakuacji lub w razie pożaru, jak np. strefy ewakuacji, strefy schodów ewakuacyjnych, miejsca z woda gaśniczą, itp.

Poszczególne obszary można wstawiać do planu na dwa sposoby: prostokątem lub wielokątem.

Standardowo dostępne w pasku narzędzi są obszary ewakuacji (jasno zielony kolor):

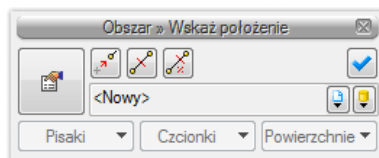


, w celu wybrania innych obszarów rozwijamy menu wyboru (mały trójkącik) przy nazwie obszaru:



Praca z programem


Po kliknięciu jednej z ikon wstawiania obszaru, pojawia się okno dialogowe wstawiania elementu i daje możliwość dodania elementu do projektu:

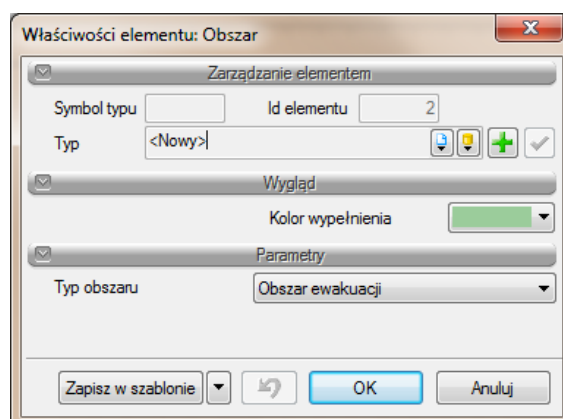


4.3.4.1 WSTAW PROSTOKĄTNY OBSZAR

Przy wstawianiu obszarów prostokątem definiujemy obszar trzema punktami:

- punkt startowy
- szerokość
- i wysokość obszaru.

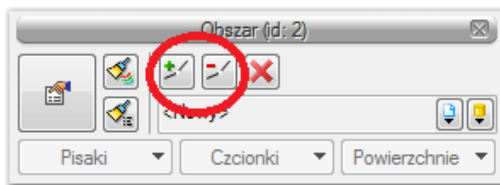
Poprzez wybór przycisku  lub „dwuklik” na wstawionym elemencie pojawia się okno właściwości elementu:



Edycja obszarów jest możliwa przed ich wstawieniem, jak i po ich wstawieniu. W dowolnej chwili możemy zmienić typ obszaru i jego kolor. Mamy także możliwość zapisania nowo zdefiniowanego obszaru jako szablon.

Praca z programem

Po zaznaczeniu wstawionego obszaru, pojawia się okno dialogowe gdzie mamy możliwość modyfikacji jego konturów:



- dodaj nowy punkt konturu,




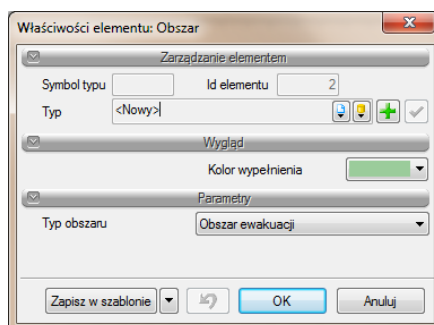
- usuń punkt konturu.

W celu modyfikacji konturu, wybieramy jedną z opcji, po czym klikamy na żądany punkt.

4.3.4.2 WSTAW WIELOKĄTNY OBSZAR

Przy wstawianiu obszarów wielokątem możliwa jest dowolna ilość kątów (punktów załamania konturu). Lewym przyciskiem myszy definiujemy żądaną ilość kątów, a polecenie kończymy prawym przyciskiem myszy.

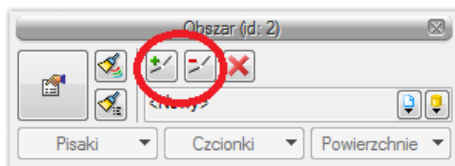
Poprzez wybór przycisku  lub „dwuklik” na wstawionym elemencie pojawia się okno własności elementu:



Praca z programem

Edycja obszarów jest możliwa przed ich wstawieniem, jak i po ich wstawieniu. W dowolnej chwili możemy zmienić typ obszaru i jego kolor. Mamy także możliwość zapisania nowo zdefiniowanego obszaru jako szablon.

Po zaznaczeniu wstawionego obszaru, pojawia się okno dialogowe gdzie mamy możliwość modyfikacji jego konturów:



- dodaj nowy punkt konturu,




- usuń punkt konturu.

W celu modyfikacji konturu, wybieramy jedna z opcji, po czym klikamy na żądany punkt.

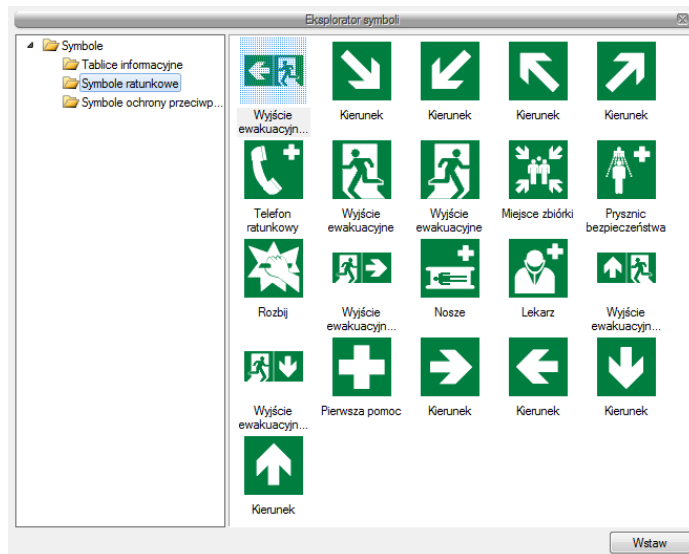
4.3.5 POKAŻ EKSPLOATORA SYMBOLI

Eksploator symboli zawiera wszystkie normowe symbole potrzebne do rysowania planów ewakuacji.



Po kliknięciu ikony  pojawia się okno dialogowe eksploratora symboli które umożliwi wybór żądanego symbolu i jego wstawienie:

Praca z programem

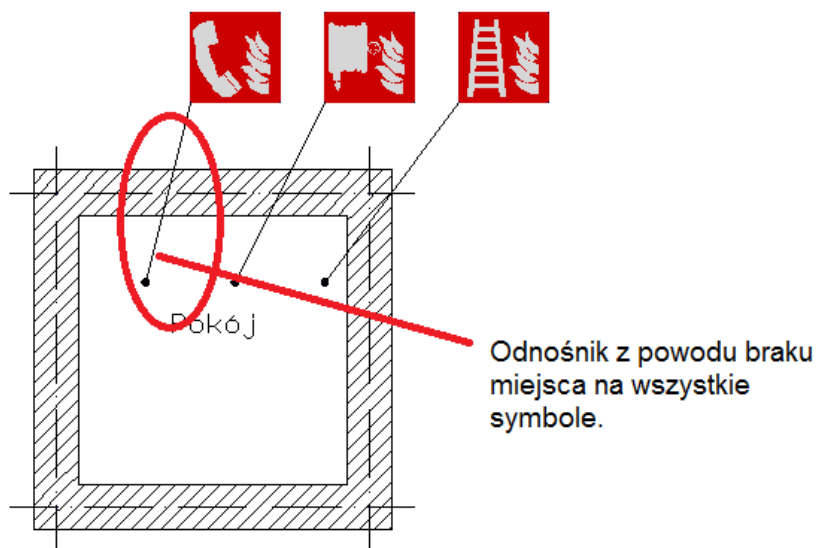


Symbole podzielone są na trzy grupy:

- *Tablice informacyjne*, tutaj znajdują się gotowe tablice ze wskazówkami w razie wypadku i w razie pożaru,
- *Symbole ratunkowe*, tutaj znajdują się wszystkie ratunkowe symbole normowe (zielone symbole),
- *Symbole ochrony przeciwpożarowej*, tutaj znajdują się wszystkie symbole normowe związane z ochroną przeciwpożarową (czerwone symbole),

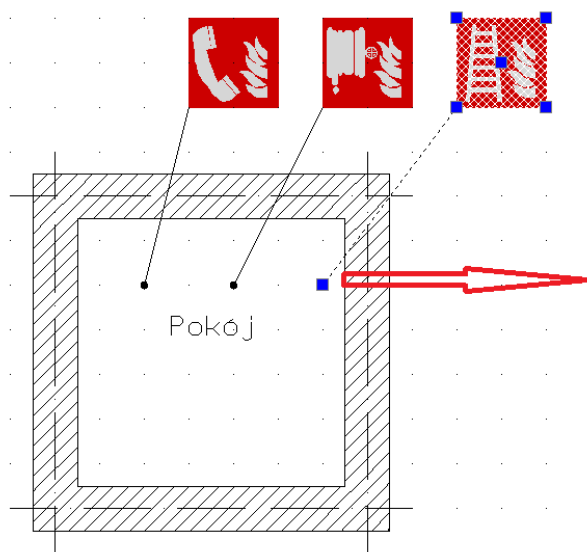
Poprzez zaznaczenie symbolu wybór przycisku *Wstaw*, lub „dwuklik” na zadanym symbolu, wybieramy symbol do wstawienia. Jako następne wybieramy położenie symbolu na planie (lewy przycisk myszy). To pierwsze kliknięcie definiuje rzeczywiste położenie danego elementu w budynku, ale jeśli na planie w danym pomieszczeniu brakuje miejsca na wstawienie symbolu, to możemy drugim kliknięciem wstawić symbol obok, a program automatycznie generuje odnośnik do miejsca położenia:

Praca z programem



Jeśli mamy wystarczająco dużo miejsca na symbole, to drugim kliknięciem pozycjonujemy symbol nad pierwszym kliknięciem, odnośnik wtedy nie będzie widoczny.


Edycja każdego symbolu jest możliwa w dowolnym czasie po wstawieniu symbolu. Zaznaczamy symbol i przesuwamy punkty zaczepienia:

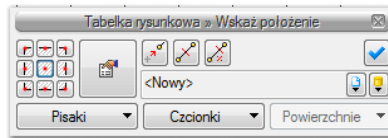


4.3.6 WSTAW TABELKĘ INFORMACYJNĄ

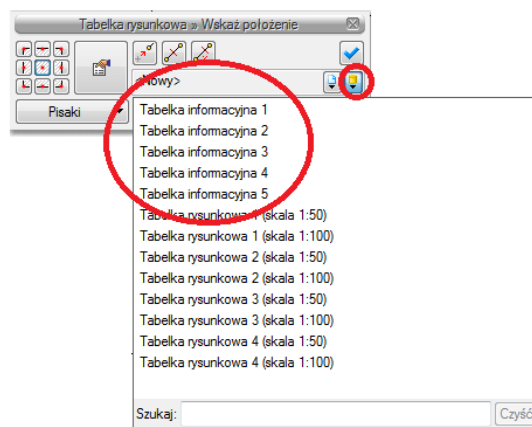
Tabela informacyjna zawiera informacje o projekcie i budynku.


Praca z programem

Po kliknięciu ikony  pojawia się okno dialogowe wstawiania elementu i daje możliwość dodania tabelki do projektu:

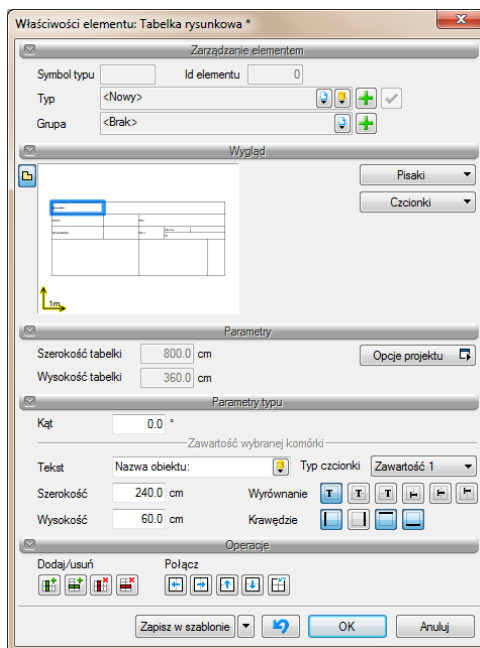


Program oferuje tutaj wybór gotowej tabelki z możliwością jej edycji:



Poprzez wybór przycisku  lub „dwuklik” na wstawionej tabelce pojawia się okno własności:

Praca z programem



Okno dialogowe właściwości tabelki pozwala nam na jej dowolną edycję.

W obszarze *Wygląd* definiujemy pisaki i czcionki tekstów.

W obszarze *Parametry typu* definiujemy takie właściwości jak:

- wysokość i szerokość tabelki,
- kąt wstawienia,
- zawartości komórek,
- wyrównanie tekstu,
- widoczność krawędzi.

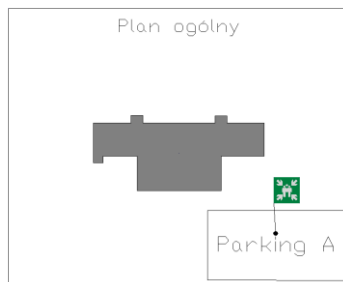
W obszarze *Operacje* dodajemy, usuwamy lub łączymy wiersze, kolumny lub komórki tabeli.


4.3.7 WSTAW PLAN OGÓLNY

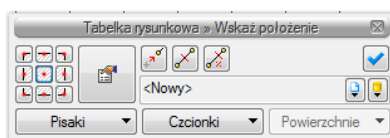
Funkcja *Wstaw plan ogólny* automatycznie generuje miniaturkę planu z szarym obrysem konturów budynku.


Plan ogólny służy do ułatwienia orientacji po opuszczeniu budynku, wskazując osobą czytającym plan ważne punkty na zewnątrz budynku, jak np. miejsce zbiórki. Za pomocą narzędzi 2D ArCADii możliwe jest dorysowanie potrzebnych elementów 2D, wstawienie tekstów, lub dodanie symboli z modułu *Ewakuacji*.

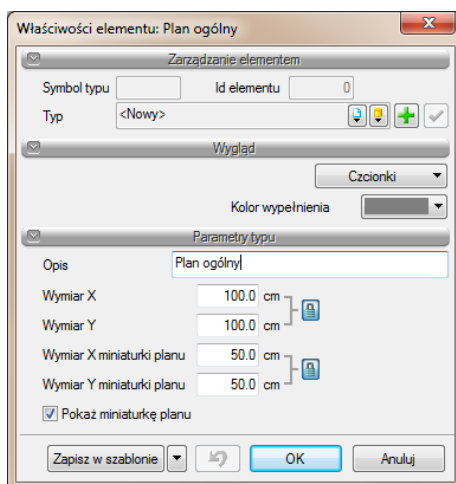
Praca z programem



Po kliknięciu ikony  pojawia się okno dialogowe wstawiania elementu i daje możliwość dodania planu ogólnego do projektu:



Poprzez wybór przycisku  lub „dwuklik” na wstawionym planie pojawia się okno własności:




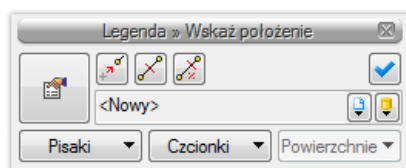
Okno własności pozwala na definicję wielkości planu i wielkości symbolu przedstawiającego obrys budynku, a także jego kolor. Mamy także możliwość zapisania nowo zdefiniowanego planu jako szablon

Praca z programem


4.3.8 WSTAW LEGENDĘ

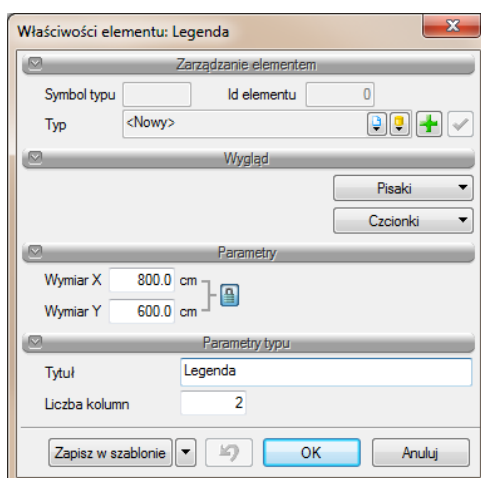
Wstawiona legenda zawiera wszystkie w planie użyte symbole z ich objaśnieniami. Legenda generowana jest automatycznie.

Po kliknięciu ikony  pojawia się okno dialogowe wstawiania elementu i daje możliwość dodania legendy do projektu:



W celu wstawienia legendy wystarczy kliknięcie lewym przyciskiem myszy na żądane miejsce w planie.

Poprzez wybór przycisku  lub „dwuklik” na wstawionej legendzie pojawia się okno właściwości:



Okno dialogowe właściwości legendy pozwala nam na jej dowolną edycję.

W obszarze *Wygląd* definiujemy pisaki i czcionki tekstów.

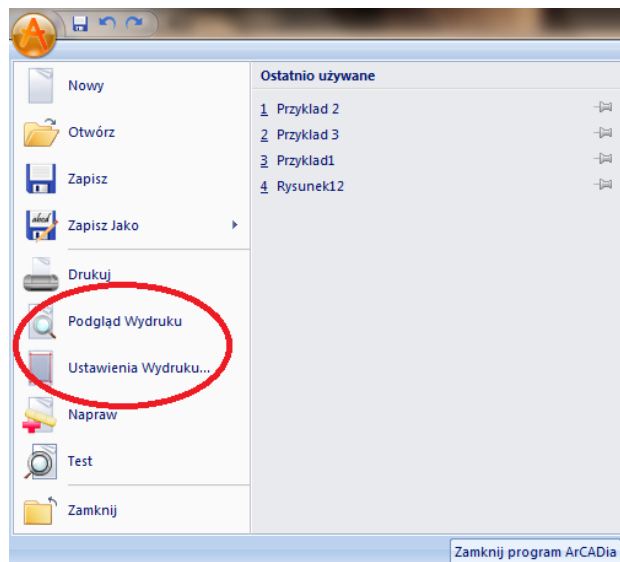
W obszarze *Parametry* definiujemy wielkość tabelki.

W obszarze *Parametry typu* definiujemy tytuł i liczbę kolumn.

Praca z programem

4.4 DRUKOWANIE

Opcje drukowania dostępne są przez menu programu ArCADia:



Podgląd Wydruku pokazuje widok wydruku przy aktualnych ustawieniach, a przycisk *Ustawienia Wydruku* otwiera okno ustawień wydruku:

