



ArCon

WIZUALNA ARCHITEKTURA 13



Innowacyjne narzędzie CAD do tworzenia projektów architektonicznych składających się ze wstępnej dokumentacji technicznej, rzutów, przekrojów i elewacji oraz fotorealistycznej wizualizacji wraz z możliwością spaceru w czasie rzeczywistym po zaprojektowanym obiekcie i jego otoczeniu.

Pomimo bardzo rozbudowanej, profesjonalnej i specjalistycznej funkcjonalności ArCon pozostaje programem prostym w obsłudze i o intuicyjnym interfejsie użytkownika. Aplikacja dedykowana jest architektom, inżynierom budowlanym, projektantom wnętrz oraz producentom mebli do prezentacji własnego asortymentu w realistycznie zaprojektowanych wnętrzach. ArCon to także możliwość współpracy z innymi profesjonalnymi narzędziami CAD takimi jak ArCADia-IntelliCAD. ArCon-Wizualna Architektura to program, który spełnia wymagania i oczekiwania stawiane przez architektów programom komputerowym służącym do nowoczesnego projektowania architektonicznego.

PODSTAWOWE MOŻLIWOŚCI PROGRAMU:

precyzyjne wprowadzanie dowolnie skomplikowanych rzutów przy pomocy numerycznego wprowadzania danych, siatki, linii pomocniczych i linijki,

definiowanie dowolnej ilości kondygnacji,

planowanie i konstruowanie wielu budynków na różnych poziomach,

PRZEKROJE/ELEWACJE:

można zdefiniować dowolną ilość przekrojów pionowych. Każdy przekrój/elewacja może być umieszczony w postaci rysunku na aktualnym arkuszu lub zostać zdefiniowany jako osobny arkusz,

WIZUALIZACJA 3D:

spacer po wnętrzach i otoczeniu budynku w czasie rzeczywistym w dzień lub w nocy,

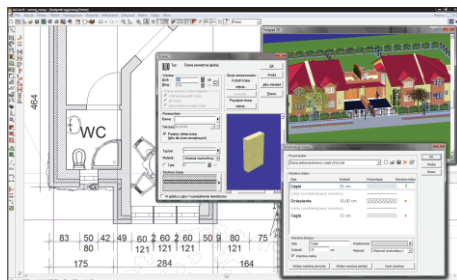
FOTOREALISTYCZNA PREZENTACJA:

raytracing, światła, cienie, przezroczystości i odbicia lustrzane (symulacja warunków oświetleniowych), pozwalają zaprezentować wiernie wysokiej jakości obrazy projektowanego obiektu,

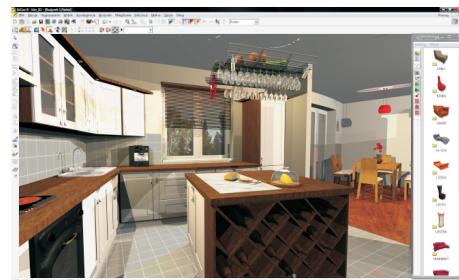
Raytracing z miękkimi cieniami,

TWORZENIE FILMÓW AVI:

możliwość zapisania spaceru po projektowanym budynku bądź jego otoczeniu w postaci filmu video.



ArCon: Ściany warstwowe



ArCon 13: Raytracing z miękkimi cieniami



ArCon

WIZUALNA ARCHITEKTURA 13



KONSTRUOWANIE ŚCIAN:

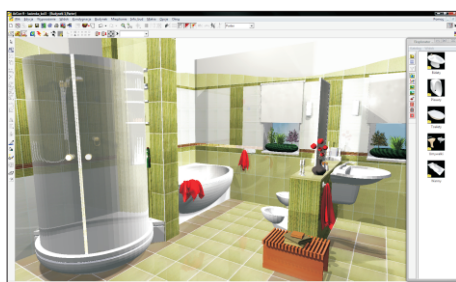
ściany warstwowe: możliwość zadania kreskowania dla odpowiednich warstw, definiowanie grubości obrysu linii, tworzenie ścian łukowych: zaokrąglanie rogów pomieszczenia i budynku, modelowanie kształtu ścian: rysowanie dowolnej geometrii widoku ściany, narysowane kształty można zapisać w katalogu i wykorzystać przy dalszym projektowaniu,

definiowanie docinania ścian dachem lub schodami,

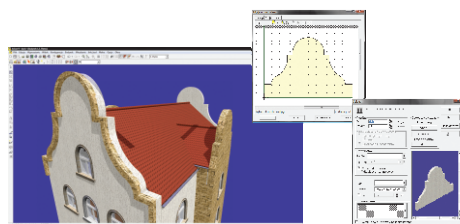
Makro Projektant płytek: umożliwia zróżnicowanie tekstury na ścianach, sufitach i podłogach, zadawanie dowolnego kształtu okładzin,

Makro Tworzenie płytek - doskonałe narzędzie do definiowania własnych rodzajów płytek (glazury i terakoty) lub edycji istniejących bibliotek makra,

Makro Projektant powierzchni: edycja tekstury na ścianie, analogiczna do makra Projektant płytek, ale z dostępem do pełnej biblioteki tekstur programu. Na zdefiniowaną powierzchnię narysowaną na ścianie, podłodze lub suficie można zadać dowolną teksturę wybraną z ponad 4.500 biblioteki.



ArCon: Projektant płytek



ArCon: Modelowanie kształtu ściany

WPROWADZANIE OKIEN I DRZWI:

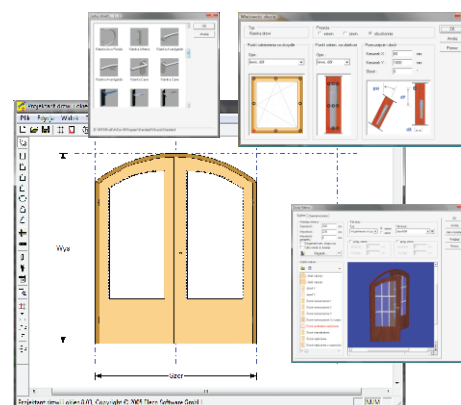
wprowadzanie stolarki z gotowej biblioteki lub za pomocą inteligentnego asystenta,

Makro Projektant drzwi i okien: narzędzie do rysowania własnych kształtów stolarki,

Makro Okno i Makro Drzwi, zintegrowany projektant, który umożliwia wprowadzanie zdefiniowanych konstrukcji okna lub drzwi oraz stworzenie graficznego zestawienia użytej stolarki,

definiowanie alternatywnych symboli dla okien i drzwi: edycja prezentacji architektonicznych stolarki na rzucie,

możliwość wprowadzenia drzwi i okien w ściany łukowe.



ArCon: Dowlone kształtowanie drzwi - Makro Drzwi

WPROWADZANIE STROPÓW:

po narysowaniu obrysu pomieszczenia, zamknięciu go ścianami strop tworzony jest automatycznie,

dowolne rysowanie stropów jako elementy konstrukcyjne nadwiesz, balkonów i wykuszów, itd.,

dodatkowe makro ArCon Tool: Płyty i wycięcia stropowe: pozwala na zmianę wprowadzonych dodatkowych stropów poprzez dodawanie i odejmowanie wierzchołków na obrysie.

KONSTRUOWANIE SCHODÓW:

konstruowane automatycznie, łącznie z poręczami, o spocznikach L i U, a także prostych, krętych, łukowych, zabiegowych (drewnianych i monolitycznych),

możliwość pełnej edycji wszystkich elementów barierki.



ArCon

WIZUALNA ARCHITEKTURA 13

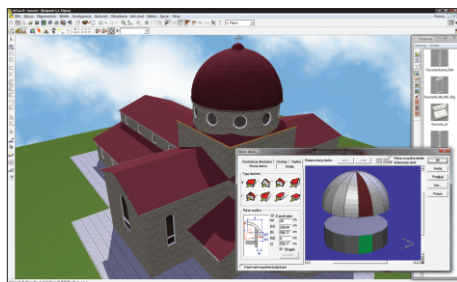


ZAKŁADANIE DACHU:

automatyczne jak i dowolne konstrukcje dachów: jedno i dwuspadowych, kopertowych, mansardowych, kolebkowych, wielospadowych, naczółkowych oraz kombinacji tych form, wprowadzanie facjatek dachowych oraz okien połaciowych,

automatyczne stworzenie propozycji rozwiązania więzby dachowej,

dla dachów dowolnych nowe „okrągłe połacie”: możliwość automatycznego wygięcia różnych kształtów dachu w konstrukcję dachu łukowego z różnymi wysokościami okapu,



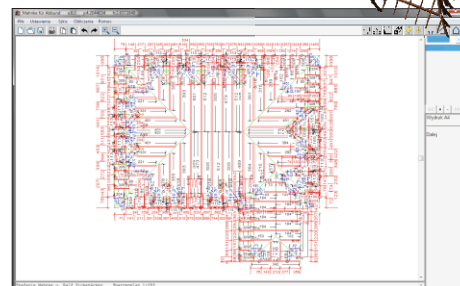
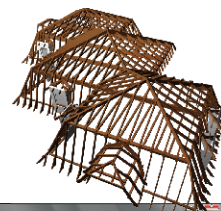
ArCon: Dowolne konstrukcje dachów

Makro Rozszerzona konstrukcja dachu: umożliwiające stworzenie pełnego projektu więzby dachowej wraz ze zwymiarowanymi i opisanymi widokami: rzutu i przekroju oraz wydrukiem wszystkich elementów więzby. Obrys dachu z ustawieniami połaci i okapów przejmowany jest z programu ArCon i na nowo rozkładane są elementy więzby, które po rozłożeniu można dowolnie modyfikować,

Makro ArCon Tool dach: możliwość edycji połaci istniejącego dachu np. poprzez wydłużenie jej fragmentu lub usuwanie narożników,

Makro Projektant rynien: Makro wprowadzające rynny spustowe o definiowanej średnicy i automatycznym wykryciu okapu i rynny dachowej,

Obliczenie powierzchni pokrycia, jak również metrów bieżących okapów, kalenic, naroży i koszy, osobno dla dachu i facjatek oraz zestawienie materiału użytego przy konstrukcji więzby.



MODELOWANIE TERENU:

definiowanie za pomocą Asystenta lub zamkniętego wielokąta kształtu działki.

Możliwość wprowadzania punktów wysokościowych i wycinania otworów (np. pod baseny) oraz dzielenia na różne obszary (tarasy, drogi, rabaty, trawniki), które można pojedynczo teksturować,

Makro *Rozszerzony asystent terenu*:

wprowadzanie linii wysokościowych definiujących rzeźbę terenu,

Makro *Asystent terenu*: możliwość importu danych z plików ASC, XYZ i TXT.

DOWOLNY KSZTAŁT PODESTÓW:

wielokąty, linie, koła, elipsy jak również kombinacje tych form z możliwością zapisania ich w katalogu pod indywidualną nazwą.

OBIEKTY WYPOSAŻENIA 3D:

Biblioteka obiektów 3D do aranżacji wnętrza i otoczenia (także obiekty animowane):

ponad 10.000 obiektów,

Biblioteka tekstur z możliwością wprowadzania własnych plików w formacie JPG, BMP, PNG, TIF:

ponad 4.500 tekstur,

różne rodzaje materiałów: chrom, miedź, lustro, szkło, itp.

możliwość powiększania biblioteki obiektami ściągniętymi bezpośrednio ze stron internetowych, obiektami w formacie o2c,

**Wymagania systemowe:**

- pentium IV (zalecane min. PIV D),
- 256 MB RAM (zalecane min. 2048 MB),
- napęd DVD-ROM,
- karta graficzna ze wsparciem DirectX
- około 1 GB wolnego miejsca na dysku na instalację,
- system Windows XP
- lub Windows Vista 32/64-bit

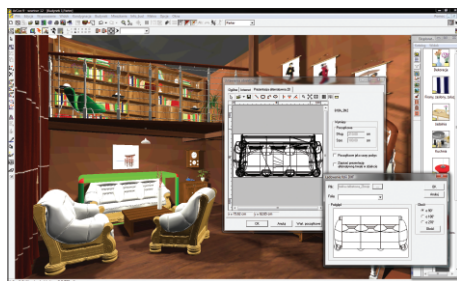


ArCon

WIZUALNA ARCHITEKTURA 13

definiowanie symboli 2D dla elementów 3D,

Makro Projektant szaf: szybkie tworzenie regałów lub szafek z drzwiczkami. Poprzez zadanie wymiarów i rodzaju (regał, szafka, szafka z półkami otwartymi, itp.) definiowany jest nowy mebel, który może być przeniesiony do standardowej biblioteki programu,



ArCon: Definiowanie symboli 2D dla elementów 3D

TWORZENIE ELEMENTÓW 3D: czytelny moduł do modelowania, pozwala na powiększanie biblioteki o własne elementy.

PRZYKŁADOWE MAKRA:

edytor 2D: narzędzie pomocne przy rysowaniu elementów na rzutach, przekrojach i elewacjach,

PackNGo: umożliwia zapisanie projektu ze wszystkimi obiektami i teksturami użytymi w czasie pracy,

zapisywanie ustawień: makro pozwalające na zapis wszystkich plików ustawień (.ini), pomagające w przenoszeniu i przeinstalowywaniu programu.

NARZĘDZIA POMOCNICZE:

linie pomocnicze w postaci okręgów, łuków, elips, prostokątów

pomiar: do zmierzenia elementów bądź zależności między nimi powstała opcja, która jest dostępna jako bieżąca „miarka”,

wyświetlanie długości przy wprowadzaniu ścian,

edycja ścian: wprowadzonych do projektu: wydłużenie, skracanie, dzielenie, przerywanie, zamykanie pomieszczeń, itp..

OPRACOWANIE PROJEKTÓW:

opisywanie: możliwość wprowadzania tekstu pod zadany kątem,

wydruki: efektywne i dokładne wydruki rzutów każdej kondygnacji razem z ramką i tabelką rysunkową,



ArCon: Nowe obiekty + Makro-Projektant szaf

wymiarowanie: wymiarowanie rzutów za pomocą linii i łańcuchów wymiarowych, nowe wymiarowanie szeregowo, tabele rysunkowe: zdefiniowane lub rysowane w zintegrowanym module,

prezentacja architektoniczna: wszystkie elementy rysunku mają zastępczą prezentację 2D, która jest przedstawieniem symbolu danego obiektu, okna i drzwi przedstawione z opisem na „zapałce”,

prezentacja architektoniczna, warstwy dla ścian, elementy 3D, dachy, teren.

ZESTAWIENIA:

informacje o pomieszczeniach (plik RTF) w postaci dokumentacji tekstowej z nazwami i opisami pomieszczeń, informacją i automatycznym obliczaniem powierzchni, kubatur, obwodów, powierzchni ścian; możliwość wygenerowania zestawienia wszystkich pomieszczeń w pliku RTF,

zestawienie obiektów użytych w projekcie wraz z ich wyceną,

wstępny kosztorys, łatwa możliwość oszacowania kosztu inwestycji (zastosowanie siedmiu grup kosztów). Powierzchnie i objętości przejmowane są automatycznie z projektu.

ZAPIS W POSTACI PLIKÓW o2c.

ZAPIS W FORMACIE HTML: możliwość publikacji dokumentu ArCona bezpośrednio na stronie internetowej.

IMPORT/EKSPORT:

import plików 2D: HPGL, DWG i DXF,
eksport plików: HPGL, VRML oraz DXF w postaci modelu 3D,

konwerter plików 3DS: obiekty zapisane w postaci plików 3DS, można wczytać i zapisać za pomocą filtra importu 3DS. Zadaniem konwertera jest wprowadzanie do ArCona nowych obiektów wyposażenia i elementów geometrycznych. Można używać go również do zapisu własnych elementów, powstałych poprzez edycję istniejących obiektów z biblioteki programu

EKSPORT DO RENDER STUDIO.

INTERsoft®
WYŁĄCZNY
DYSTRYBUTOR **ArCADia**
SOFT

INFORMACJA HANDLOWA: TEL. +48 42 6891123

INTERSOFT SP. Z O.O.
90-057 ŁÓDŹ, UL. SIENKIEWICZA 85/87
TEL. 42 6891111, FAX 42 6891100
INTERSOFT@INTERSOFT.PL



Szczegóły: WWW.INTERSOFT.PL