

ArCADia-SIECI KANALIZACYJNE

Podręcznik użytkownika dla programu
ArCADia-SIECI KANALIZACYJNE

2019-08-01

1.	Wprowadzenie	4
1.1.	O programie	5
1.1.	Cechy i możliwości programu	5
1.2.	Literatura	6
2.	Instalowanie i uruchamianie programu	7
2.1.	Wymagania sprzętowe	8
2.2.	Instalowanie.....	8
2.3.	Uruchamianie.....	8
2.4.	Otwieranie projektu (CAD)	8
2.5.	Zapis projektu (CAD)	9
2.6.	Autozapis i kopia bezpieczeństwa	10
3.	Praca z programem.....	11
3.1.	Informacje podstawowe o programie	12
3.2.	Opis elementów programu.....	13
3.2.1.	Menadżer projektu	16
3.2.2.	Opcje ogólne programu – opcje ArCADii.....	18
3.2.3.	Opcje programu ArCADia-SIECI KANALIZACYJNE	20
4.	Opis i edycja obiektów	26
4.1.	Uwagi wstępne do edycji obiektu.....	27
4.2.	Rozpoczęcie pracy nad projektem na mapie	29
4.3.	Zasady wprowadzania obiektów w pole rysunkowe	31
4.4.	Edycja i wprowadzanie typów	41
5.	Definiowanie obiektów	49
5.1.	Przyłącze budynku	50
5.2.	Wolny wylot.....	54
5.3.	Studzienka betonowa	56
5.3.1.	Właz	64
5.3.2.	Dennica	65
5.3.3.	Krąg betonowy.....	66
5.3.4.	Płyta redukcyjna	67

Wprowadzenie

5.3.5.	Stożek zwężający	68
5.3.6.	Pokrywa betonowa	69
5.3.7.	Pierścień regulacyjny	71
5.4.	Studzienka tworzywowa	72
5.5.	Wpust deszczowy na studni betonowej	78
5.5.1.	Ruszt wpustu deszczowego na studni betonowej	82
5.5.2.	Dennica wpustu deszczowego na studni betonowej	83
5.5.3.	Krąg betonowy wpustu na studni betonowej	84
5.5.4.	Pierścień odciążający wpustu na studni betonowej	85
5.5.5.	Pierścień dystansowy wpustu na studni betonowej	86
5.5.6.	Pokrywa betonowa wpustu na studni betonowej	87
5.6.	Wpust deszczowy na studni tworzywowej	89
5.7.	Odwodnienie liniowe	91
5.8.	Zbiornik	93
5.9.	Separator tłuszczów	96
5.10.	Separator substancji ropopochodnych	101
5.11.	Pompownia	103
5.12.	Armatura	106
5.13.	Kształtka	108
5.14.	Punkt geodezyjny	112
5.15.	Rura kanalizacyjna	114
5.15.1.	Rurociągi wstawiane ze spadkiem	114
5.15.2.	Rura pionowa	118
5.16.	Rurociągi kolidujące. Wprowadzanie kolizji i skrzyżowań w terenie	121
5.16.1.	Wprowadzenie dowolnego rurociągu kolidującego	121
6.	Obliczenia i interpretacja wyników	124
6.1.	Wprowadzenie źródeł i odpływu	125
6.2.	Sprawdzenie poprawności narysowanej sieci	128
6.3.	Obliczenia	129
7.	Profil podłużny odcinków sieci	132
7.1.	Wygenerowanie profilu i ustawienia widoku profilu	133

Wprowadzenie

7.2. Praca na profilu	136
8. Raporty i zestawienia	141
8.1. Raport obliczeniowy	142
8.2. Zestawienia materiałów i wykazy elementów	142
8.3. Zestawienia współrzędnych	145
8.4. Zestawienia kinet	146
8.5. Rysunek studni betonowych	147

1. WPROWADZENIE

Wprowadzenie

1.1. O programie

ArCADia-SIECI KANALIZACYJNE stanowi program systemu ArCADia BIM do projektowania konwencjonalnych systemów kanalizacji zewnętrznych grawitacyjno-pompowych. Stanowi również nakładkę rozszerzającą możliwości programu graficznego AutoCAD o narzędzia umożliwiające wykonanie projektów systemów kanalizacji zewnętrznych w systemie ArCADia BIM.

Zakres tematyczny programu **ArCADia-SIECI KANALIZACYJNE** umożliwia wykonanie projektów zarówno kolektorów i kanałów zbierających sieci kanalizacyjnej, jak i zewnętrznych instalacji kanalizacyjnych wraz z przyłączami. Ze względu na rodzaj ścieków program uwzględnia podział na sieci kanalizacyjne sanitarne, deszczowe i ogólnospławne.

Funkcjonalność programu umożliwia obiektowe tworzenie rysunków map zagospodarowania przestrzennego w zakresie obiektów konwencjonalnych systemów kanalizacyjnych. Na podstawie narysowanego modelu sieci projektant ma możliwość wygenerowania rysunków pomocniczych, wykonania symulacji przepływów ścieków przez poszczególne odcinki obliczeniowe, wygenerowania obliczeń hydraulicznych wartości obliczeniowych napełnień i prędkości oraz wygenerowanie zestawień materiałów, kinet studni betonowych oraz zestawienia współrzędnych.

1.1. Cechy i możliwości programu

Zakres merytoryczny realizowany przez program oraz jego podstawowe funkcje:

- Ustalenie lokalizacji na podkładzie mapowym obiektów (wyloty z budynków, studnie rewizyjne, zbiorniki, pompownie) i połączenie ich rurociągami z wyznaczonymi średnicami i spadkami lub bez projektowania układu pionowego.
- Definiowanie i nadawanie informacji charakterystycznych źródłom ścieków sanitarnych i opadowych w obiektach.
- Automatyczne wykrycie rodzaju sieci ze względu na rodzaj ścieków definiowanych w poszczególnych źródłach.
- Wygenerowanie profili przebiegu sieci kanalizacyjnych z możliwością edycji parametrów rurociągów: kierunki spadków, wartości spadków oraz materiałów i średnice.
- Możliwość modyfikacji opisów występujących na profilach w zakresie treści i informacji dodatkowych wymaganych przez użytkownika.
- Wygenerowanie obliczeń hydraulicznych odcinkowych w zakresie napełnień i prędkości.
- Możliwość edycji parametrów typów rurociągów na odcinkach obliczeniowych z poziomu tabel obliczeniowych.
- Dokonywanie sprawdzenia poprawności zaprojektowanej sieci kanalizacyjnej.
- Generowanie raportów obliczeniowych.
- Automatyczne generowanie legendy symboli wykorzystanych w projekcie.
- Generowanie zestawień ilościowych materiałów wykorzystanych w projekcie.
- Przekazywanie materiałów wykorzystanych przy budowie instalacji kanalizacyjnej wraz z armaturą do takich programów kosztorysowych jak Ceninvest czy Norma.

Wprowadzenie

1.2. Literatura

1. Karl i Klaus R. Imhoff, „Kanalizacja miast i oczyszczanie ścieków. Poradnik”, Arkady, Warszawa 1982
2. W. Błaszczyk, M. Roman, H. Stamatello, „Kanalizacja”, Arkady 1974
3. Adam Szpindor, „Zaopatrzenie w wodę i kanalizacja wsi”, 1992
4. Jarosław Chudzicki, Stanisław Sosnowski, „Sieci kanalizacyjne. Projektowanie, wykonanie, eksploatacja”, Wydawnictwo Seidel-Przywecki sp. z o. o., Warszawa 2009
5. Zbigniew Heidrich, „Wodociągi i Kanalizacja 2 – Kanalizacja”, WSiP 2008

Katalogi:

1. Gamrat, Systemy rurowe – Katalog techniczny (obowiązujący od 01.06.2012), wydanie piąte 2012/2013
2. Geberit, Katalog własny utworzony 29.03.2013, www.geberit.pl
3. Karmat ekologiczne systemy sanitarne – Katalog „Kanalizacja wewnętrzna”, www.karmat.pl
4. Steinzeug-Keramo – „Dane techniczne wyrobów kamionkowych glazurowanych”, wrzesień 2008
5. Magnaplast sp. z o.o. – „Kanalizacja niskoszumowa grubościenna – Skolan dB”, www.magnaplast.pl
6. Wavin – „Studzienki kanalizacyjne – Katalog produktów. Do systemów kanalizacyjnych i drenarskich oraz do zastosowań komunalnych i przemysłowych”, kwiecień 2011, www.wavin.pl
7. OSMOSE „Tradycyjna kamionka w nowoczesnej technologii” – Katalog produktów
8. Koneckie Zakłady Odlewnicze S.A. w Końskich, „Żeliwo kanalizacyjne” www.kzo.pl
9. Studnie kanalizacyjne DIAMIR – „Niezawodne elementy sieci kanalizacyjnych i drenażu”, www.kaczmarek2.pl

2. INSTALOWANIE I URUCHAMIANIE PROGRAMU

Instalowanie i uruchamianie programu

2.1. Wymagania sprzętowe

- Procesor klasy Pentium 4 (zalecany min. Intel Core i5).
- 8 GB pamięci operacyjnej (zalecane min. 2 GB).
- Około 3 GB wolnego miejsca na dysku na instalację.
- Karta graficzna kompatybilna z DirectX 9.0c (zalecane karty z min. 1 GB RAM).
- system Windows 10 lub Windows 8.1, lub Windows 7 SP1 (zalecany system 64-bit).

2.2. Instalowanie

Standardowo instalacja programu uruchamia się automatycznie po włożeniu płyty CD do napędu. W przypadku gdy wyłączony jest Autostart, instalację należy uruchomić samodzielnie. Należy otworzyć zawartość napędu CD (Mój komputer/Stacja dysków CD), a następnie uruchomić plik Setup.exe. Po rozpoczęciu instalacji należy postępować zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie.

2.3. Uruchamianie

Program ArCADia:

Program można uruchomić, klikając dwukrotnie na ikonę programu ArCADia lub ArCADia LT znajdującą się na pulpicie, a następnie wybierając jedną z ikon na wstążce w zakładce **Kanalizacja**.

Program AutoCAD:

Program można uruchomić, klikając dwukrotnie na ikonę programu CAD znajdującą się na pulpicie, a następnie wybierając jedną z ikon na pasku narzędzi **ArCADia-KANALIZACJA ZEWNĘTRZNA**.

2.4. Otwieranie projektu (CAD)

Można otworzyć dowolny z poniższych plików:

- standardowy plik rysunku w formacie DWG,
- dowolny z przykładowych rysunków dołączanych z programem ArCADia LT lub ArCADia,
- plik w formacie wymiany rysunku DXF,
- plik w formacie do przesyłania w sieci DWF,
- szablony rysunków DWT.

Aby szybko otworzyć ostatnio używany rysunek, wybierz **Plik > <nazwa pliku>**. Program zapamiętuje nazwy ostatnich czterech rysunków. Aby szybko otworzyć rysunek z okna dialogowego **Otwórz rysunek**, kliknij dwukrotnie nazwę rysunku.


Można otworzyć rysunek podczas przeglądania rysunków na komputerze przy pomocy np. Windows Explorera. Wystarczy kliknąć dwukrotnie na plik w celu otwarcia go w programie ArCADia LT lub ArCADia. Identyfikację żądanego rysunku ułatwia wyświetlanie miniatur rysunków podczas ich przeglądania.

Instalowanie i uruchamianie programu

Sposób otwarcia istniejącego rysunku


Program ArCADia:

Użyj jednej z poniższych metod:

- Wybierz wstążkę **Narzędzia główne**, a następnie w grupie logicznej **Pliki** wybierz przycisk **Otwórz**.
- Naciśnij na przycisk **ArCADia** , a następnie na przycisk **Otwórz**.

Program AutoCAD:

Użyj jednej z poniższych metod:

- Wybierz **Plik > Otwórz**.
- Na pasku narzędzi **Standard** kliknij narzędzie **Otwórz** .
- Napisz *otwórz*, a następnie naciśnij Enter.

Wspólnie dla programów ArCADia i AutoCAD:

1. W typie pliku wybierz typ pliku, który chcesz otworzyć.
2. Wybierz katalog zawierający dany rysunek.
3. Wykonaj jedno z poniższych:
 - Wybierz rysunek, który chcesz otworzyć i kliknij **Otwórz**.
 - Kliknij dwukrotnie rysunek, który chcesz otworzyć.

Jeśli rysunek wymaga hasła, podaj hasło, kliknij **OK**, aby sprawdzić hasło i ponownie kliknij **Otwórz**.

2.5. Zapis projektu (CAD)

Rysunek można zapisać w dowolnej chwili.

Aby zapisać rysunek, użyj jednej z poniższych metod:

Program ArCADia:

- Wybierz wstążkę **Narzędzia główne**, następnie w grupie logicznej **Pliki** wybierz przycisk **Zapisz**. Naciśnij na przycisk **ArCADia**, a następnie przycisk **Zapisz**.

Program AutoCAD:

- Na pasku narzędzi **Standard** kliknij **Zapisz**.
- Wybierz **Plik > Zapisz**.
- Napisz *zapisz*, a następnie naciśnij Enter.
- Napisz *qsave*, a następnie naciśnij Enter.

Gdy zapisujesz dany rysunek po raz pierwszy, program wyświetla okno dialogowe **Zapisz rysunek jako**, które umożliwia wybór katalogu i napisanie nazwy rysunku. Przy pierwszym zapisaniu rysunku można użyć dowolnej nazwy. Aby ten sam rysunek zapisać później przy użyciu innej nazwy, wybierz **Plik > Zapisz jako**, a następnie napisz nową nazwę.

Instalowanie i uruchamianie programu

2.6. Autozapis i kopia bezpieczeństwa

Aby uniknąć utraty danych w przypadku awarii zasilania lub innego błędu systemowego, należy często zapisywać swoje pliki rysunków. Program można skonfigurować do okresowego automatycznego zapisywania rysunków. Ustawienie **Autozapis** określa odstęp w minutach między automatycznymi zapisami. Program zeruje ten odstęp czasowy przy każdym zapisie pliku rysunku przez użytkownika (*funkcja dostępna w programach ArCADia i AutoCAD*).

Gdy funkcja **Autozapis** jest włączona, program tworzy kopie rysunku. Pliki te są zapisywane w katalogu podanym w **Opcje > Ścieżki/Pliki > Plik tymczasowy**, z rozszerzeniem określonym w polu **Rozszerzenie pliku autozapisu rysunku** (domyślnie SV\$).

Sposób skonfigurowania programu ArCADia do automatycznego zapisywania rysunków:

1. Wykonaj jedną z poniższych czynności:
 - Wybierz **Narzędzia > Opcje**.
 - Napisz *konfig*, a następnie naciśnij Enter.
2. Kliknij zakładkę **Ogólne**.
3. W obszarze **Autozapis** zaznacz pole wyboru w celu włączenia funkcji **Autozapis** i wybierz częstotliwość autozapisu.
4. Kliknij **OK**.

3. PRACA Z PROGRAMEM

Praca z programem

3.1. Informacje podstawowe o programie

Program **ArCADia-SIECI KANALIZACYJNE** pozwala na zaprojektowanie kanałów sieci kanalizacyjnej konwencjonalnej grawitacyjnej z pompowym wspomaganie. Użytkownik ma możliwość zaprojektować sieć kanalizacyjną i instalację kanalizacyjną zewnętrzną: sanitarną, deszczową i ogólnospławną. Użytkownik ma także możliwość doboru materiałów potrzebnych do budowy rurociągów o przekroju kołowym oraz innych elementów sieci czy instalacji zewnętrznych. Rysunki zagospodarowania przestrzennego mogą być wykonywane na podkładach mapowych w formacie plików rastrowych lub wektorowych.

Na wstępie użytkownik wykonuje plan zagospodarowania przestrzennego, wprowadzając na mapę obiekty kanalizacyjne i łącząc je rurociągami. Ze względu na dużą elastyczność i możliwości edycyjne użytkownik może rozpocząć wprowadzanie obiektów w dowolnej kolejności i w dowolnym układzie wysokościowym. Użytkownik może sam ustalić kolejność wprowadzania obiektów i łączenia ich między sobą.

Na początku można wstawić obiekty łączące (studnie, zbiorniki) z ustawionymi prawidłowo rzędnymi terenu i ze stałym zagłębieniem, następnie połączyć obiekty rurociągami do kinet i otrzymać układ wysokościowy zgodnie ze spadkiem terenu. Jednocześnie wprowadzić na rzut obiekty zagospodarowania przestrzennego istniejących sieci, które krzyżują się z projektowaną kanalizacją. Po takim przygotowaniu modelu możliwe jest wygenerowanie profilu. Ułożenie wysokościowe można edytować już na profilu, co daje możliwość pełnej kontroli nad kolizjami z uzbrojeniem istniejącym oraz układem pionowym sieci.

Innym sposobem rozpoczęcia projektu jest wprowadzanie rurociągu z zadanymi spadkami i właściwymi rzędnymi terenu. Następnie w punktach załamania sieci, połączenia kilku rurociągów lub w dowolnym miejscu rurociągu użytkownik wstawia studzienki z połączeniem do kinety. Dalsze postępowanie jak w poprzedniej metodzie.

Dodatkowym ułatwieniem przy budowie układu geometrycznego na mapie jest możliwość zamodelowania wcześniej terenu i niektórych obiektów występujących na powierzchni oraz elementów uzbrojenia podziemnego. Po wykonaniu takiego modelu terenu użytkownik nie musi już wpisywać rzędnych terenu, ale korzystając z funkcji **Pobierz wartość z powierzchni**, może automatycznie zaczytywać wartości rzędnej terenu.

Aby utworzyć model obliczeniowy oraz wprowadzić rodzaje ścieków na poszczególnych odcinkach, użytkownik musi wstawić naturalne źródła ścieków (np. przyłącza do budynków, wpusty drogowe) lub zdefiniować źródła ścieków w obiektach połączeniowych z podaniem wielkości przepływu obliczeniowego. Program na podstawie źródeł ścieków ustali rodzaj kanalizacji: sanitarna, deszczowa lub ogólnospławną. W programie jest możliwość wykonania obliczeń ilości przepływających ścieków algorytmami dla sieci kanalizacyjnych (np. w przypadku ścieków sanitarnych przepływ obliczany jest z gęstości zaludnienia na danym obszarze obsługiwany przez odcinek obliczeniowy) oraz osobno dla instalacji zewnętrznych i przyłączy (w przypadku ścieków sanitarnych przepływ obliczany jest według ilości i rodzajów przyborów sanitarnych w budynkach). W przypadku przepływów ścieków deszczowych w sieciach kanalizacyjnych program ma możliwość symulacji dwiema metodami: metodą natężeń stałych i metodą natężeń granicznych. Metody obliczeniowe przepływów wody deszczowej

Praca z programem

w sieci są ustawiane w **Opcjach projektu** i dotyczą całego projektu w zakresie sieci kanalizacyjnej deszczowej.

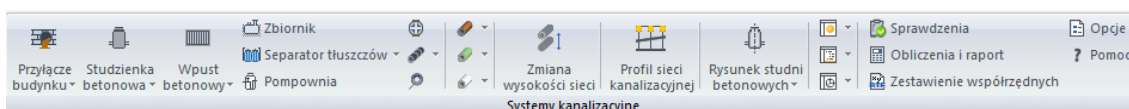
Program **ArCADia-SIECI KANALIZACYJNE** przeznaczony jest do projektowania sieci konwencjonalnych z możliwością wprowadzania odcinków kanalizacyjnych pracujących po ciśnieniu wymuszonym. W tym celu użytkownik wprowadza obiekt **Pompownia**, a następnie wychodzi rurociągiem ciśnieniowym.

Po opracowaniu modelu graficznego kanalizacji na rzucie mapowym oraz ustaleniu średnic i spadków rurociągów użytkownik ma możliwość wygenerowania obliczeń hydraulicznych. Obliczenia są generowane osobno dla części instalacji zewnętrznych i osobno dla systemu sieci kanalizacyjnej, z uwzględnieniem podziału na rodzaje ścieków oraz sposób transportu (grawitacyjnie, pod ciśnieniem wymuszonym). Projektant otrzymuje informację o ilości ścieków przepływających przez dany odcinek obliczeniowy oraz o napełnieniu i prędkości przepływu przez kanał. W przypadku odcinków o ciśnieniu wymuszonym użytkownik ma informację o prędkości przepływu danej ilości ścieków, spadkach ciśnienia i przede wszystkim o parametrach pracy pompowni. Po wygenerowaniu obliczeń program dzieli automatycznie na odcinki obliczeniowe, czyli zespoły rurociągów o tych samych parametrach typu, geometrii i warunkach pracy. W wygenerowanych tabelach obliczeniowych projektant może zmieniać średnicę na odcinkach obliczeniowych, co pozwala na kontrolę warunków pracy całych odcinków obliczeniowych. Po zastosowaniu zmian wprowadzone modyfikacje przenoszone są do modelu rysunkowego automatycznie. Zmiany widoczne są na rzutach oraz profilach i na innych rysunkach uzupełniających. Po wykonaniu obliczeń oraz doborze średnic projektant może na każdym etapie projektu wprowadzić dodatkowe korekty i ponownie wykonać obliczenia. W przypadku błędu projektanta program wygeneruje ostrzeżenie i poda parametry graniczne.

Po całkowitym zaprojektowaniu systemu kanalizacji zewnętrznej i potwierdzeniu prawidłowości projektu użytkownik ma możliwość wygenerowania raportu obliczeniowego wraz z zestawieniem materiałów oraz innymi rysunkami uzupełniającymi. Jeśli jest to wymagane to w etapie końcowym, zalecane jest wygenerować zestawienia i rysunki uzupełniające: widoki konstrukcyjne studni, zestawienia materiałów, zestawienia kinet studni betonowych oraz zestawienia współrzędnych obiektów i punktów wskazanych przez projektanta.

3.2. Opis elementów programu

Funkcje paska narzędzi dla programu AutoCAD lub ArCADia (kolumna I) oraz wstążek programu ArCADia LT, ArCADia oraz AutoCAD (kolumna II):



Przyciski rozwijane ▼ posiadają więcej niż jedno polecenie

Rys. 1. Wstążka narzędzi ArCADia-SIECI KANALIZACYJNE
(Programy ArCADia LT, ArCADia i AutoCAD)

Praca z programem


















Pasek narzędzi ArCADia-KANALIZACJA ZEWNĘTRZNA
(Program AutoCAD lub ArCADia)

*BIM – opcje dostępne dla posiadaczy licencji ArCADia BIM, czyli po zakupie jednego z programów: ArCADia, ArCADia AC, ArCADia LT lub ArCADia PLUS.

Tab. 1 Funkcje modułu ArCADia- SIECI KANALIZACYJNE

Ikona	Opcja	Opis	*BIM
	<i>Przyłącze budynku</i>	Umożliwia zdefiniowanie miejsca odpływu ścieków, rodzaj ciągu kanalizacyjnego ze względu na rodzaj ścieków oraz rzędnej względnej posadowienia odpływu.	X
	<i>Wolny wylot</i>	Wstawia obiekt końcowy sieci stanowiący wylot rurociągu (np. ścieków deszczowych do odbiornika terenowego).	X
	<i>Studzienka betonowa</i>	Wstawia studzienkę betonową połączeniową z elementami składowymi (np. kręgi, właz) wraz z opisem i parametrami.	X
	<i>Studzienka tworzywowa</i>	Wstawia studzienkę wykonaną z tworzywa sztucznego z elementami składowymi (np. właz, kineta) połączeniową wraz z opisem i parametrami.	X
	<i>Wpust betonowy</i>	Wstawia wpust na studziencie betonowej z elementami składowymi (np. ruszt) wraz z opisem i parametrami.	X
	<i>Wpust tworzywowy</i>	Wstawia wpust na studziencie tworzywowej z elementami składowymi (np. ruszt) wraz z opisem i parametrami.	X
	<i>Odwodnienie liniowe</i>	Wstawia obiekt odwodnienie liniowe wraz z opisem i parametrami.	X
	<i>Zbiornik</i>	Wstawia zbiornik ze zdefiniowanymi wymiarami oraz parametrami technologicznymi.	X
	<i>Separator tłuszczów</i>	Wstawia urządzenie separujące substancje ropopochodne ze zdefiniowanymi wymiarami oraz parametrami technologicznymi.	X
	<i>Separator substancji ropopochodnych</i>	Wstawia urządzenie separujące substancje ropopochodne ze zdefiniowanymi wymiarami oraz parametrami technologicznymi.	X
	<i>Pompownia</i>	Wstawia studnię pompowni ze zdefiniowanymi wymiarami oraz parametrami technologicznymi	X
	<i>Armatura</i>	Wstawia zawory odcinające lub zwrotne wraz z ich wybranymi parametrami	X

Praca z programem

	Wstaw rurę osłonową	Wstawia rurę osłonową na widoku mapowym na odcinek rurociągu biegnący ze spadkiem lub poziomy	X
	Wstaw pionową rurę osłonową	Wstawia rurę osłonową na widoku mapowym na odcinek rurociągu pionowy.	X
	Punkt geodezyjny	Umożliwia wstawienie w dowolnym miejscu na danym obiekcie (np. wszystkie narożniki zbiornika) punktu, którego współrzędne będą generowane w zestawieniu współrzędnych w formacie RTF.	X
	Sanitarna	Polecenie umożliwiające wstawianie rurociągów z zadaniem spadkiem, rzędnymi lub poziomymi na podkładzie mapowym.	X
	Sanitarna – pionowa	Polecenia umożliwiające wstawianie rurociągów tylko pionowych o zadanych rzędnych na podkładzie mapowym.	X
	Zmień linię w rurę kanalizacji sanitarnej	Polecenie zmienia linię lub polilinię w rurociąg.	X
	Deszczowa	Polecenie umożliwiające wstawianie rurociągów z zadaniem spadkiem, rzędnymi lub poziomymi na podkładzie mapowym.	X
	Deszczowa – pionowa	Polecenia umożliwiające wstawianie rurociągów tylko pionowych o zadanych rzędnych na podkładzie mapowym.	X
	Zmień linię w rurę kanalizacji deszczowej	Polecenie zmienia linię lub polilinię w rurociąg.	X
	Ogólnospławna	Polecenie umożliwiające wstawianie rurociągów z zadaniem spadkiem, rzędnymi lub poziomymi na podkładzie mapowym.	X
	Ogólnospławna – pionowa	Polecenia umożliwiające wstawianie rurociągów tylko pionowych o zadanych rzędnych na podkładzie mapowym.	X
	Zmień linię w rurę kanalizacji ogólnospławnej	Polecenie zmienia linię lub polilinię w rurociąg.	X
	Zmień wysokość sieci	Umożliwia zmianę rzędnych grupy obiektów sieci kanalizacyjnej o zadaną wartość (np. o 0,5 m).	X
	Profil sieci kanalizacyjnej	Umożliwia wygenerowanie profilu odcinków sieci kanalizacyjnych.	X
	Rysunek studni betonowych	Umożliwia wygenerowanie rysunków schematów studni betonowych użytych w projekcie.	X

Praca z programem


	Rysunek wybranych studni betonowych	Umożliwia wygenerowanie rysunków schematów tylko wybranych studni betonowych użytych w projekcie.	X
	Wykaz elementów	Wstawia wykaz elementów instalacji kanalizacyjnej wraz symbolami graficznymi, nazwami, oznaczeniami i ilością.	X
	Wykaz wybranych elementów	Wstawia wykaz wybranych na rzucie elementów instalacji.	X
	Zestawienie materiałów	Wstawia na rysunek tabelę z zestawieniami materiałów.	X
	Zestawienie materiałów wybranych elementów	Wstawia zestawienie materiałów z wybranych na rzucie elementów instalacji	X
	Zestawienie kinet	Wstawia na rysunku zestawienie kinet studni betonowych.	X
	Zestawienie wybranych kinet	Wstawia na rysunek zestawienie kinet wybranych na rzucie studni betonowych.	X
	Sprawdzenie	Generuje listę błędnie zaprojektowanych elementów. Wykrywa odcinki rur o niewłaściwych funkcjach w ciągu kanalizacyjnym.	X
	Obliczenia i raport	Wyświetla tablice obliczeniowe przedstawiający obliczenia techniczne i poprawność zaprojektowanej sieci kanalizacyjnej. Z okna jest możliwość generowania raportów obliczeniowych w formacie RTF.	X
	Zastawienie współrzędnych	Generuje raport w formacie RTF współrzędnych obiektów sieci kanalizacyjnej oraz wstawionych punktów geodezyjnych.	X
	Opcje	Wyświetla opcje projektu.	X
	Pomoc	Wyświetla zawartość pomocy do programu.	X

3.2.1. MENADŻER PROJEKTU

Menadżer projektu pozwala na zarządzanie wszystkimi elementami programu ArCADia w zależności od wykonywanego projektu: budynkami, kondygnacjami, instalacjami elektrycznymi, gazowymi i kanalizacyjnymi, sieciami telekomunikacyjnymi itd.


Wywołanie:

Program ArCADia:

- Wstążka **Zarządzaj** ⇒ grupa logiczna **Projekt** ⇒  **Menadżer projektu**

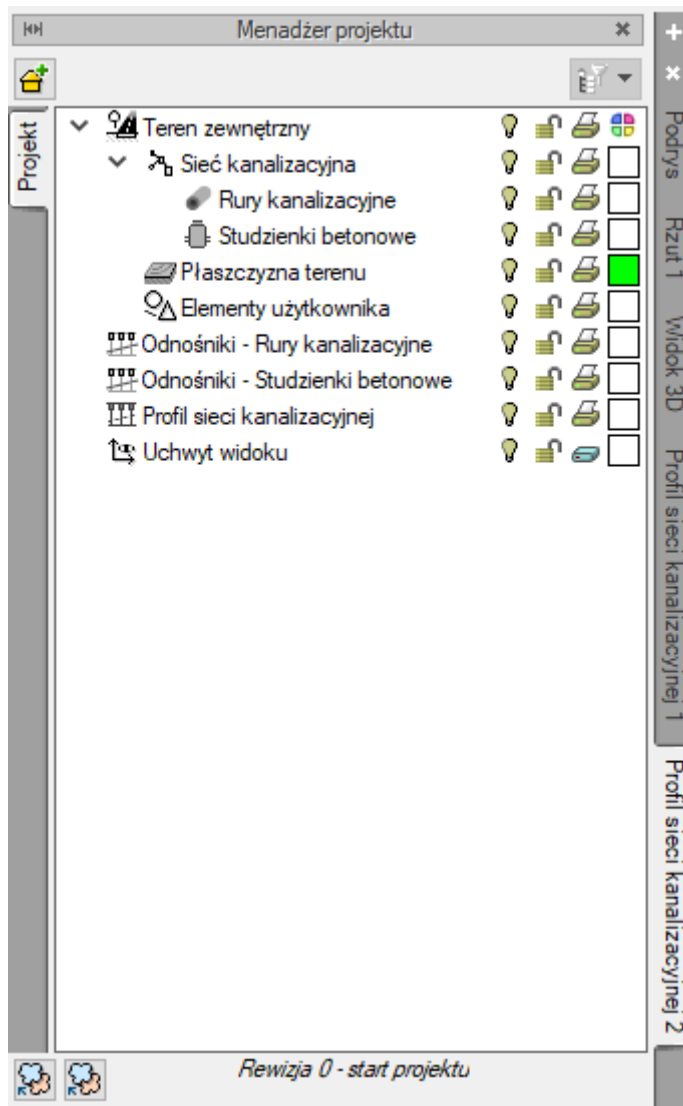
Praca z programem

Program AutoCAD:

- Wstążka **Widok** ⇒ grupa logiczna **Widok** ⇒  **Menadżer projektu**

lub napisz

- ISA_tlv.



Rys. 2. Widok Menadżera projektu programu ArCADia

Po prawej stronie okna **Menadżera projektu** znajduje się listwa umożliwiająca uaktywnianie wygenerowanych widoków: rzutów sieci profili. Po kliknięciu lewym klawiszem myszy na nazwę rzutu (pionowy napis) aktywuje się wybrany widok w polu rysunkowym (nieaktywny jest wyszarzony). W przypadku gdy użytkownik kliknie prawym klawiszem na nazwę danego rzutu, otwiera się okno właściwości rzutu, w którym użytkownik może zmienić jego nazwę, sposób odświeżania i jednostki rysunkowe (patrz rozdział 5.2).

Praca z programem

W **Menadżerze projektu** znajduje się lista grup obiektów wprowadzonych przez użytkownika do projektu sieci. Zaznaczenie odpowiedniej opcji znajdującej się przy nazwie grupy obiektów pozwala na definiowanie widoczności oraz koloru rysowania i drukowania. Po kliknięciu na nazwę obiektów prawym klawiszem myszy użytkownik ma możliwość zaznaczenia wszystkich obiektów z danej grupy lub wprowadzenia nowej podgrupy obiektów danego rodzaju.

3.2.2. OPCJE OGÓLNE PROGRAMU – OPCJE ARCADII

Aby wyświetlić okno dialogowe z opcjami ogólnymi systemu **ArCADia BIM**, kliknij na ikonę:

Program ArCADia:

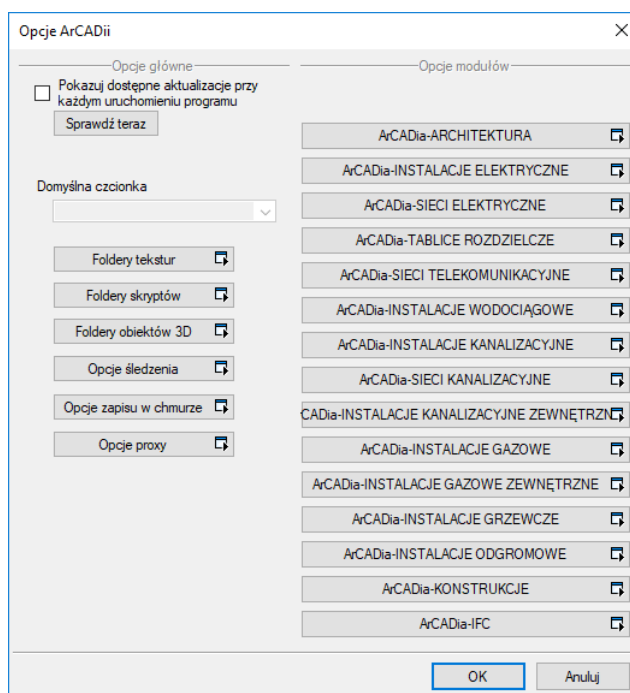
- Wstążka **System** ⇒ Grupa logiczna **Opcje** ⇒ 

Program AutoCAD:

- Pasek narzędzi **System** ⇒ **Opcje** 

lub napisz

- ISA_O.



Rys. 3. Okno opcji programu ArCADia

Okno opcji głównych wywołanych ze wstążki lub paska **System** wywołane jest okno dotyczące zakładki dostępnych programów systemu **ArCADia BIM** oraz ogólne opcje systemu **ArCADia BIM**.

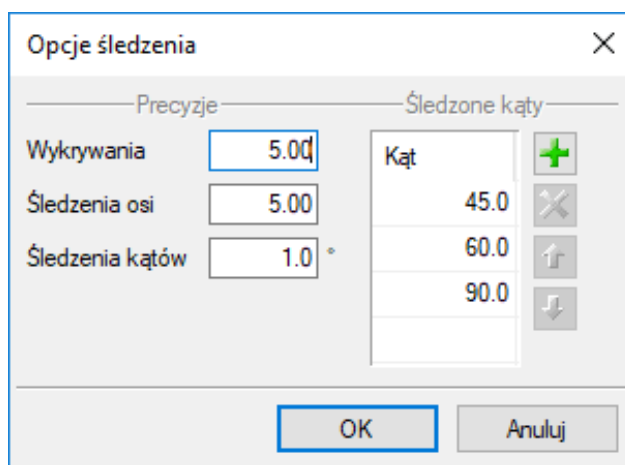
Panel Opcje ogólne

W panelu **Opcje główne** znajdującym się po lewej stronie użytkownik ma dostęp do niektórych ustawień systemowych. Pod przyciskami **Foldery** (tekstur, skryptów, obiektów 3D) użytkownik może ustawić ścieżkę i miejsce zapisywania i pobierania tych obiektów do projektów.




Praca z programem



Przycisk Opcje śledzenia

Po kliknięciu na ten przycisk pojawia się następujące okno:




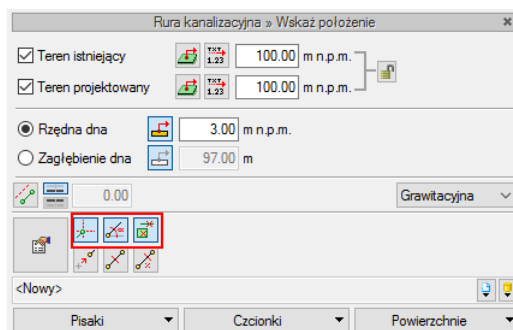
Rys. 4. Okno ustawień dokładności opcji śledzenia programu ArCADia

Po lewej stronie można ustawić, z jaką precyzją (maksymalna odległość od osi elementu, która pozwoli na wykrywanie) będą wykrywane elementy, osie i kąty, podczas gdy funkcja jest włączona na oknach wstawiania obiektów śledzenia , kątów  oraz wykrywania elementów .

Po prawej stronie okna można wpisać śledzone kąty. W tabeli użytkownik, za pomocą przycisku , ma możliwość dodania kolejnego kąta, jaki chce, aby program śledził podczas wprowadzania elementów. Jeśli użytkownik będzie chciał usunąć jeden z kątów, należy go zaznaczyć, klikając na niego w tabelce, a następnie, za pomocą znajdującego się po prawej stronie przycisku , usunąć jedną z wartości.


Po wpisaniu precyzji wykrywania i śledzenia oraz ilości i wartości śledzonych kątów użytkownik może zatwierdzić zmiany przyciskiem **OK** (zmiany zapiszą się w programie) lub anulować przyciskiem **Anuluj** (wszystkie zmiany wprowadzone w oknie opcji śledzenia w danym momencie zostaną anulowane).

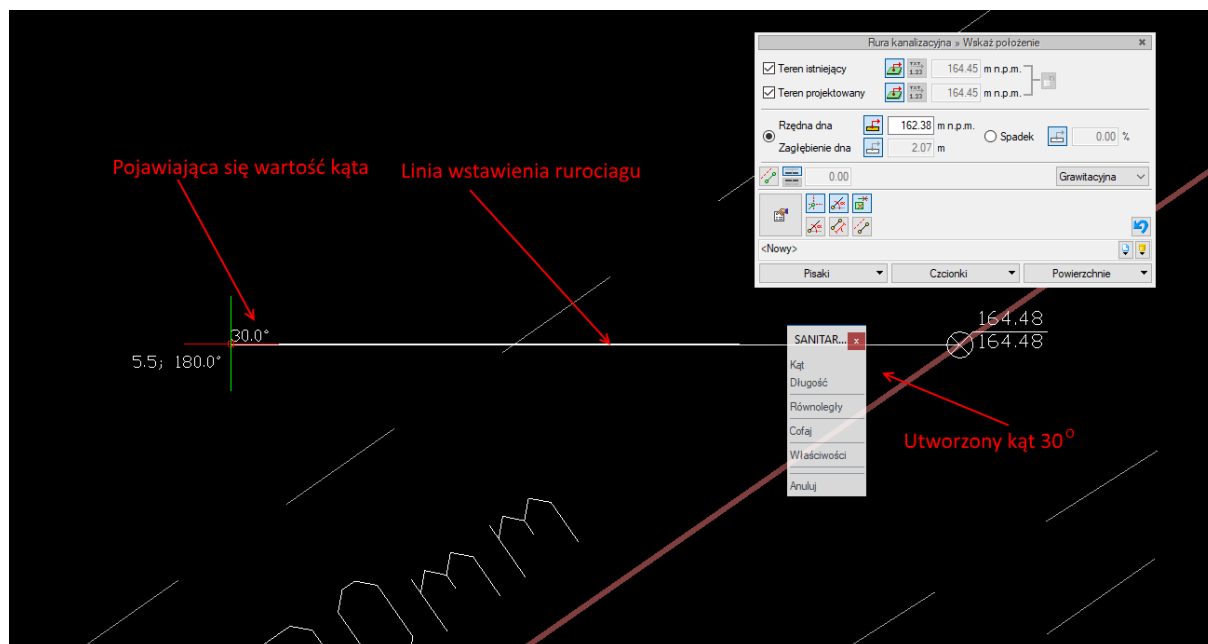
Ważnym elementem podczas rysowania rurociągów łączonych między sobą jest funkcja **Śledzenie kątów**. Umożliwia ona połączenie rurociągów pod zadaniem przez użytkownika kątem ostrym. W oknie wstawiania musi być zaznaczony przycisk .



Rys. 5. Lokalizacja funkcji śledzenia w oknie wstawiania rurociągów

Praca z programem

Po uruchomieniu polecenia **Wstaw rurociąg** i po najechaniu kursorem na wybrany punkt rurociągu wcześniej wprowadzonego pojawi się znak X (konieczne jest zaznaczenie ).



Rys. 6. Widok pola rysunkowego z detekcją kąta połączenia pomiędzy rurociągami

Następnie należy wybrać kierunek wstawiania rurociągu i, po ustawieniu pod odpowiednim kątem, wyświetlona zostanie wartość przy uwzględnieniu zadanej precyzji w oknie **Opcje śledzenia**.

Panel Opcje modułów

Po prawej stronie okna **Opcje ArCADii** zlokalizowany jest panel z listą guzików umożliwiających dostęp do opcji charakterystycznych dla poszczególnych programów branżowych.

3.2.3. OPCJE PROGRAMU ARCADIA-SIECI KANALIZACYJNE

W oknie **Opcje ArCADii** należy **wybrać ArCADia-SIECI KANALIZACYJNE** i wywołać okno przeznaczone do ustawiania opcji dla programu Sieci Kanalizacyjne lub wybrać:

Program ArCADia:

- Wstążka **Kanalizacja** ⇒ Grupa logiczna **Sieci kanalizacyjne** ⇒ 

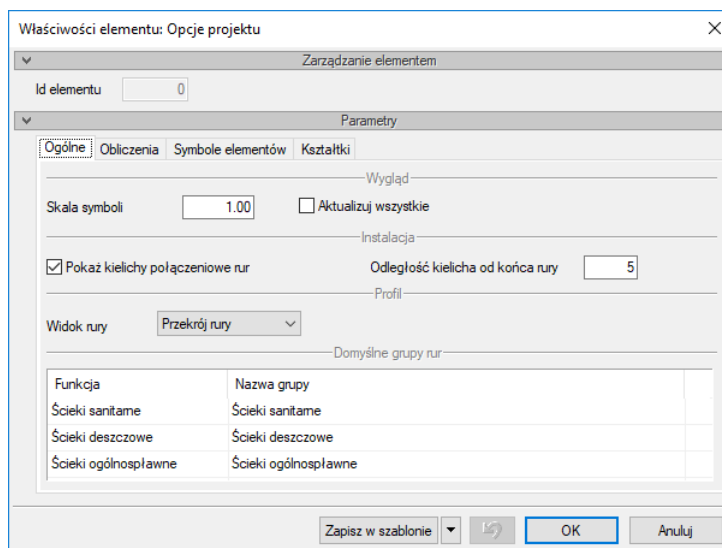
Program AutoCAD:

- Pasek narzędzi **Sieci Kanalizacyjne** ⇒ 

lub napisz

- OSWR_OPPT.

Praca z programem



Rys. 7. Okno opcji programu ArCADia, zakładka Ogólne

W oknie **Opcje projektu** pod zakładką **Ogólne** w panelu **Parametry** znajdują się zakładki umożliwiające wybór typu ustawień.

Zakładka Ogólne

Panel Wygląd

Skala symboli – pole edycyjne umożliwiające ustawienie wielkości znaków odpowiadających obiektom, które nie mają reprezentacji w postaci symbolu z wymiarami, jak np. **Armatura**. Po wstawieniu symbolu można przejść do **Opcji projektu**, a następnie wstawić wartość (np. 5). Trzeba jeszcze zaznaczyć **Aktualizuj wszystkie**, co spowoduje, że wszystkie wcześniej wstawione symbole zostaną powiększone o zadaną wartość.

Panel Instalacja

Pokaż kielichy połączeniowe rur – pole do zaznaczenia, które umożliwi widokowanie symboli kielichów dla rur o połączeniach kielichowych.

Odległość kielicha od końca rury – pole umożliwiające ustawienie ilości jednostek CAD stanowiących odległość symbolu kielicha od końca rury.

Panel Profil

Widok rury – lista rozwijalna:


1. Dno rury – na widoku profilu rurociąg rysowany jest w postaci pojedynczej kreski odpowiadającej położeniu rzędnej rurociągu.
2. Przekrój rury – na widoku profilu rurociąg rysowany jest w postaci dwóch kresek odpowiadających przekrojowi rury.
3. Przekrój rury z osią – dwie kreski jak w pozycji 2. z dodatkową linią pośrodku stanowiącą oś rurociągu – opcja zalecana przy wykonywaniu profili rurociągów o większych średnicach.


Panel Domyślne grupy rur

Praca z programem

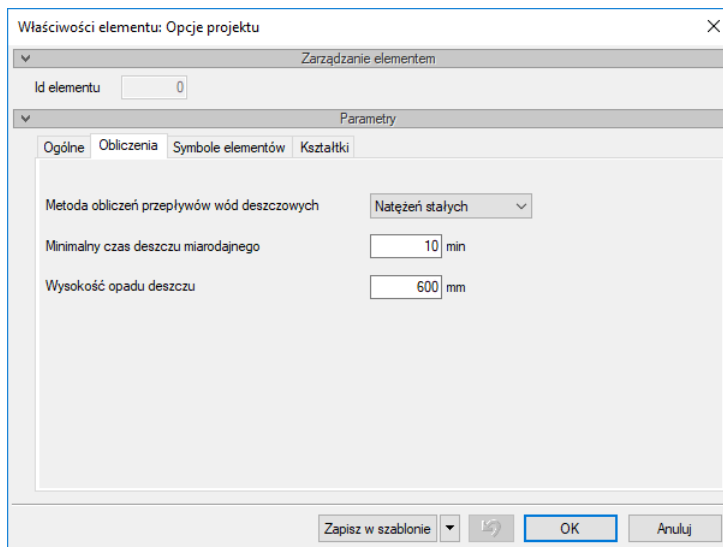
Informacja dla użytkownika o wprowadzeniu grup rurociągów wstawionych na stałe. Grupy te odpowiadają przyciskom wybierania rur na wstążce lub na pasku narzędzi.

Ścieki sanitarne – rury wstawiane przyciskiem  Wstaw rurociąg sanitarny

Ścieki deszczowe – rury wstawiane przyciskiem  Wstaw rurociąg deszczowy

Ścieki ogólnospławne – rury wstawiane przyciskiem  Wstaw rurociąg ogólnospławny

Zakładka Obliczenia



Rys. 8. Okno opcji programu ArCADia, zakładka Obliczenia

Zakładka dotyczy ustawienia danych do obliczeń wielkości natężenia deszczu i ilości wód deszczowych przepływających przez odcinki obliczeniowe sieci deszczowych.

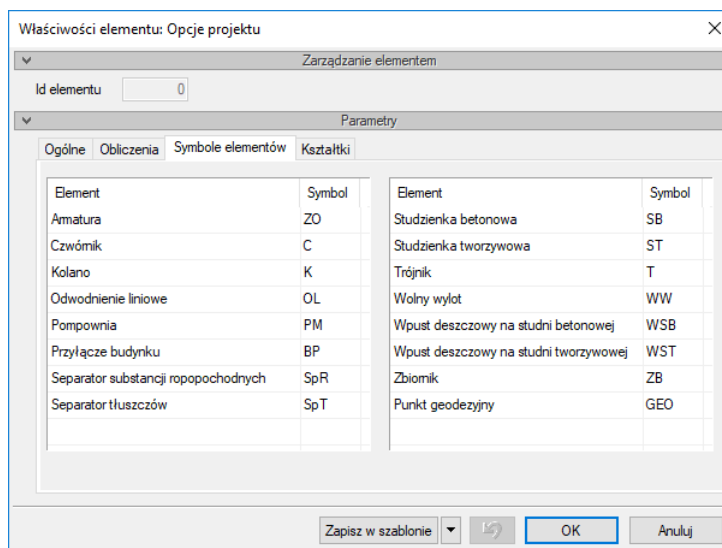
Dostępne są dwa sposoby obliczeń przepływów wód deszczowych na odcinkach sieci kanalizacji deszczowej:

- Metoda natężeń stałych – dotyczy zarówno obliczeń dla instalacji kanalizacyjnej oraz dla sieci kanalizacyjnej. Przepływy z odcinków obliczeniowych poprzedzających dany odcinek są sumowane.
- Metoda natężeń granicznych – dotyczy tylko obliczeń prowadzonych dla sieci kanalizacyjnych. Przepływ obliczeniowy dla danego odcinka sieci kanalizacyjnej jest obliczany z uwzględnieniem czasu przepływu przez odcinki obliczeniowe. Metoda ta jest stosowana dla dużych zlewni wód deszczowych.

Dodatkowo użytkownik ma możliwość ustawienia czasu trwania deszczu oraz wysokości opadu w zależności od terenu, na którym zlokalizowany jest projekt.

Zakładka Symbole elementów

Praca z programem



Rys. 9. Okno opcji programu ArCADia, zakładka Symbole elementów

W oknie opcji w zakładce **Symbole elementów** użytkownik może zmienić symbol domyślny opisujący dany obiekt, klikając w wybraną komórkę kolumny **Symbol**. Na przykład można zmienić symbol SB oznaczający studzienkę betonową na symbol Sd, co może oznaczać ścieki deszczowe. Symbole można zmieniać również indywidualnie w oknach własności obiektów.

Obiekty

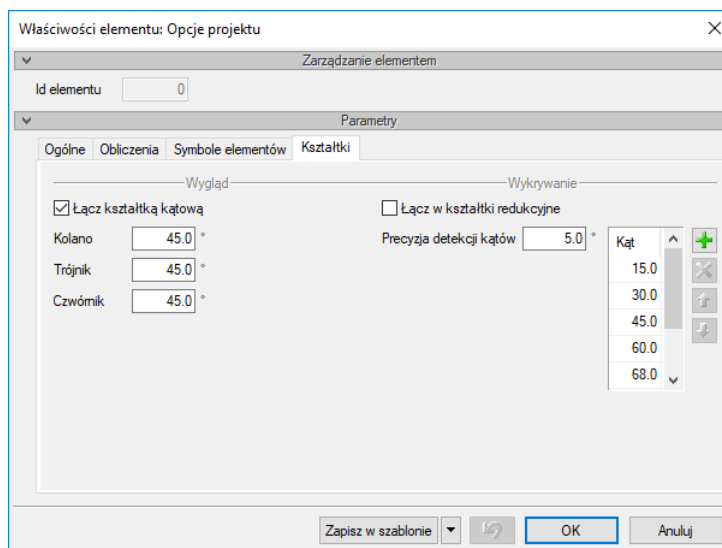
Użytkownik ma możliwość pozostawienia lub wprowadzenia własnych oznaczeń dla obiektów sieci kanalizacyjnej. Będą one wstawiane na rzucie automatycznie, wraz z obiektem. W każdym obiekcie indywidualnie użytkownik ma możliwość zmiany symbolu dla danego typu elementu. Symbole będą wstawiane na rzucie oraz na innych widokach, np. na rozwinięciu czy profilu.

Kształtki

Tak jak wyżej, użytkownik ma możliwość wstawienia symbolu obiektu **Kształtka**. Różnica polega na tym, iż kształtka nie jest obiektem wstawianym przez użytkownika, a jedynie modyfikowanym. Element ten tworzy się przy łączeniu rurociągów jako zestawu kształtek. Symbol określany jest dla kształtki głównej (kolana, trójniki i czwórniki), stanowiącej punkt obliczeniowy i charakterystyczny na widoku takim jak profil.

Zakładka Kształtki

Praca z programem



Rys. 10. Okno opcji programu ArCADia, zakładka Kształtki

Zakładka opcji projektu **Kształtki** służy do wyboru i (lub) zmiany domyślnych ustawień połączeń (kształtek) tworzonych w projekcie w trakcie wprowadzania trasy sieci kanalizacyjnej.

Wygląd

Łącz kształtką kątową – służy do zmiany automatycznego wprowadzania połączeń pomiędzy rurociągami za pomocą kształtek kątowych. Jeśli użytkownik wprowadza trasę sieci z funkcją **Orto** programów ArCADia lub AutoCAD (wprowadzenie pod kątem 90°) lub bez jej użycia (pod warunkiem wstawiania pod kątem prostym do istniejącego rurociągu), ma możliwość automatycznego wykrywania i wprowadzania kątowych kształtek połączeniowych, tj. kolana 45° czy trójkąta 60°. Aby automatycznie przy wprowadzaniu tworzyły się takie połączenia, wystarczy zaznaczyć checkbox znajdujący się po lewej stronie przy haśle **Łącz kształtką kątową**.

Poniżej użytkownik będzie mógł zdefiniować, jakie domyślnie połączenia mają być tworzone w zależności od ilości łączonych rur, czyli od rodzaju kształtki. W przypadku trójkątów podawany jest kąt odgałęzienia od przelotu, a w przypadku trójkątów kąt obu odgałęzień.

UWAGA! W każdej kształtce (zestawie kształtek) można indywidualnie zmienić ustawienia domyślne i wprowadzić odpowiedni kąt bądź w ogóle wyłączyć opcję wstawiania kształtek kątowych.

Jeżeli użytkownik nie zaznaczy checkboxa **Łącz kształtką kątową**, połączenia będą realizowane jako kształtki wynikowe o kątach odgałęzień dowolnych realizowanych w momencie łączenia rurociągów. Może zatem powstać trójkąt 57°, co daje możliwość wprowadzania rzadko używanych lub robionych na zamówienie kształtek.

Wykrywanie

Łącz w kształtki redukcyjne – opcja pozwalająca na domyślne ustawienie połączeń realizowanych za pomocą kształtek redukcyjnych (checkbox zaznaczony) bądź kształtki i redukcji (checkbox odznaczony). Oznacza to, iż domyślnie użytkownik jako połączenie będzie miał ustawione np. trójkąt redukcyjny Dn100/Dn50 albo trójkąt DN100 i redukcję DN50. Pozostałe parametry, jak kąt i materiał kształtki, zależne są od innych ustawień i parametrów rurociągów wprowadzonych do projektu.

Praca z programem

Precyzja detekcji kątów oraz lista kątów – ta opcja pozwala na ustalenie, do jakich kątów połączeń ma być sprowadzane połączenie rur bez funkcji **Łącz kształtką kątową**.

Przykład:

Użytkownik odznacza funkcję **Łącz kształtką kątową** np. wtedy, gdy trasa sieci nie jest wprowadzana przy użyciu funkcji **Orto** (pod kątem prostym) i chce, by połączenia były wykrywane automatycznie, ale w nawiązaniu do istniejących na rynku produktów, niezależnie od tego, z jaką precyzją wstawia rurociągi do projektu. Wówczas połączenie pod kątem dowolnym będzie sprowadzane do tego kąta, który jest podany w liście kątów wykrywanych. Detekcję można zawęzić do odpowiedniej ilości stopni. Zgodnie z ustawieniami na Rys. 10 **Błąd! Nie można odnaleźć źródła odwołania.** połączenie dwóch rur pod kątem 28° 32' będzie w zestawieniu kolanem 30° (detekcja 5°).

Jeśli dla wyżej podanego przykładowego zestawu kątów typowych użytkownik w polu **Precyzja detekcji kątów** ustali 2°, to:

- kąty z przedziału 28° – 32° będą traktowane jako 30°,
- kąty z przedziału 43° – 47° będą traktowane jako 45°,
- kąty z przedziału 58° – 62° będą traktowane jako 60°,
- kąty z przedziału 88° – 92° będą traktowane jako 90°.

Pozwala to na szybkie i proste wprowadzanie trasy sieci np. na potrzeby zestawienia materiałów czy sporządzenia uproszczonego kosztorysu.

Dodawanie kolejnych pozycji jest możliwe przy wciśnięciu **+**, a usunięcie po kliknięciu na daną pozycję z wpisanym kątem i kliknięciu **×**.

4. OPIS I EDYCJA OBIEKTÓW

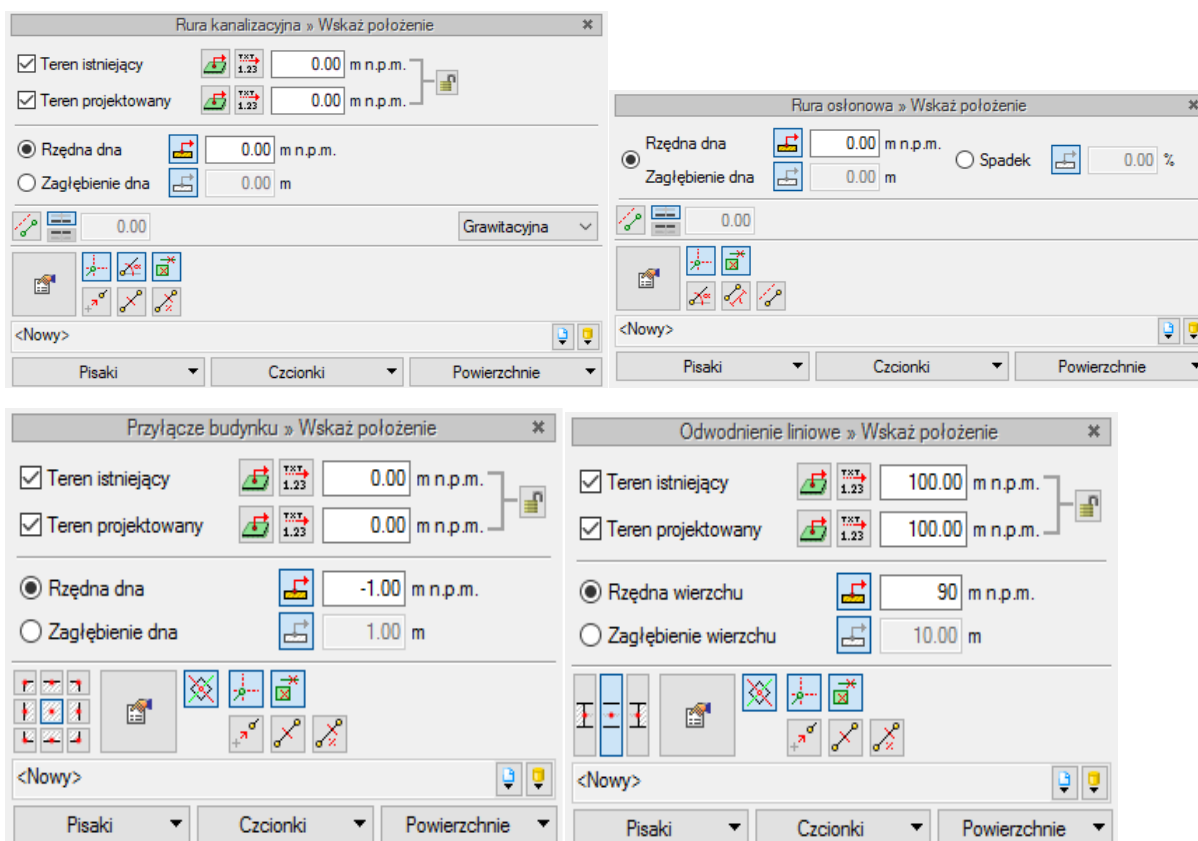
Opis i edycja obiektów

4.1. Uwagi wstępne do edycji obiektu

Edycja każdego obiektu polega na wprowadzeniu symbolu obiektowego na podkład mapy wektorowej lub rastrowej. W programie występują dwa rodzaje obiektów podzielonych ze względu na definicję ich charakterystycznych wymiarów geometrycznych rzeczywistych, tj. obiekty wymagające podania parametrów geometrycznych oraz obiekty, które odzwierciedlane są tylko jako symbole graficzne, bez definiowania ich rzeczywistych wymiarów.

Symbol obiektu zawiera w sobie informacje o parametrach charakterystycznych, tj. parametrach technicznych, technologicznych oraz geometrycznych obiektu (jeśli są wymagane), koniecznych do wykonania rysunków uzupełniających, obliczeń i dokonania oceny ich poprawności.

Obiekt wstawiany jest na model poprzez wybranie odpowiedniej ikony z paska narzędzi programu (Rys. 1). Pojawia się wówczas okno wstawiania obiektu. Umożliwia ono wybór pozycji obiektu przez zdefiniowanie uchwytu na jego obrysie lub w punkcie charakterystycznym oraz umożliwia jego lokalizację przestrzenną, np. wstawienie poziomu montażu.






















Rys. 11. Widok okien wstawiania obiektów kanalizacyjnych

Opis i edycja obiektów







Tab. 1. Przyciski funkcji zawartych w oknach wstawiania obiektów

Ikona	Opcja	Opis
	Pobierz wartość z powierzchni	Funkcja jest używana w przypadku wcześniejszego wymodelowania terenu punktami wysokościowymi zawartymi w module Krajobraz. Użytkownik wstawia obiekt i automatycznie jest pobierana wartość rzędnej z uprzednio wstawionego terenu.
	Pobierz wartość z tekstu	Przy wstawianiu obiektu na mapę cyfrową funkcja umożliwia wpisanie wartości rzędnej terenu przez kliknięcie na tekst wartości rzędnej na mapie. W polu rzędnej terenu istniejącego lub projektowanego zostanie wpisana rzędna terenu.
	Synchronizuj wartości	Użycie tej funkcji sugerowane jest w przypadku, gdy teren projektowany pokrywa się z istniejącym lub w przypadku, gdy w projekcie teren istniejący będzie przywracany do stanu sprzed budowy. Po wpisaniu wartości w pole terenu istniejącego zostanie ona automatycznie przepisana do pola terenu projektowanego.
	Pobierz z elementu	Funkcja umożliwia łączenie ze sobą obiektów w punktach charakterystycznych tych obiektów.
	Przejdź do dialogu właściwości	Przycisk otwiera okno własności obiektów, w którym możliwe jest ustawienie parametrów danego obiektu.
	Odsunięcie równoległe	Funkcja dostępna dla obiektów liniowych (rurociągi). Umożliwia wstawienie obiektu w zadanej odległości od wybranej linii (np. krawężnika na mapie).
	Kąt	Funkcja dostępna dla obiektów liniowych (rurociągi). Umożliwia połączenie rurociągów z detekcją kąta pomiędzy nimi, z listy zdefiniowanej w opcjach projektu.
	Długość	Funkcja dostępna dla obiektów liniowych (rurociągi). Umożliwia wstawienie rurociągu o zadanej długości pod wskazanym graficznie lub liczbowo kątem (względem układu współrzędnych).
	Równoległy	Funkcja dostępna dla obiektów liniowych (rurociągi). Umożliwia wstawienie rurociągu równoległe do wskazanych na mapie dwóch punktów.
	Wstaw z obrotem	Funkcja dostępna dla obiektów posiadających symbol lub wymiary. Umożliwia po pierwszym kliknięciu obracanie symbolem wokół punktu zaczepienia obiektu. Drugie kliknięcie ustawia pozycję i lokalizuje obiekt.
	Śledzenie osi	Funkcja jest przydatna przy wstawianiu obiektu względem punktu charakterystycznego innego obiektu położonego w innej lokalizacji.
	Wykrywanie elementów	Funkcja ważna przy łączeniu rury z obiektem. Ustala miejsce połączenia (pełni rolę punktu lokalizacji obiektów kanalizacyjnych).

Opis i edycja obiektów



	Odniesienie	Funkcja pozwala na ustalenie lokalizacji punktu obiektu względem innego wcześniej wstawionego punktu.
	Pomiędzy punktami (środek)	Funkcja umożliwia wstawienie punktu charakterystycznego obiektu symetrycznie pomiędzy dwoma dowolnie wybranymi punktami.
	Pomiędzy punktami (procentowo)	Funkcja umożliwia wstawienie punktu charakterystycznego obiektu w ustalonej procentowo odległości pomiędzy dwoma dowolnie wybranymi punktami na mapie.
               	Narożniki	Ustalenie punktów zaczepienia kursora dla obiektów o co najmniej dwóch wymiarach płaskich.
	Krawędzie	
	Środek	
	Krawędź	
	Oś symetrii	

Wraz z oknem wstawiania obiektu generuje się w polu rysunkowym symbol obiektu, który jest przyczepiony do kursora i przesuwa się zgodnie z ruchami myszy. Obiekty posiadające co najmniej dwa wymiary płaskie mają domyślnie ustawione wartości wymiarów, które podczas wstawiania można zmienić, wchodząc do okna własności poprzez wybranie w oknie wstawiania ikony **Przejdź do dialogu**

własności . Zaczepienie kursora można zmienić, korzystając z punktów zaczepienia kursora:  ,  ,  ,  ,  .

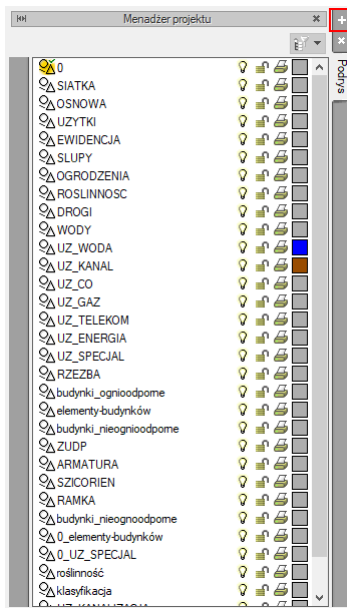
4.2. Rozpoczęcie pracy nad projektem na mapie

Sposób wstawiania z okna Menadżera projektu:

- Otworzyć plik zawierający rysunek mapy lub inny obraz związany z terenem inwestycji. Może to być rysunek w formacie DWG lub DXF zawierający mapę wektorową osadzoną we współrzędnych. Można też podczytać do czystego pliku DWG mapę wektorową lub wyskalowaną mapę rastrową.
- Z paska lub wstążki narzędzi **System** należy wybrać ikonę **Menadżera projektu**:  lub .

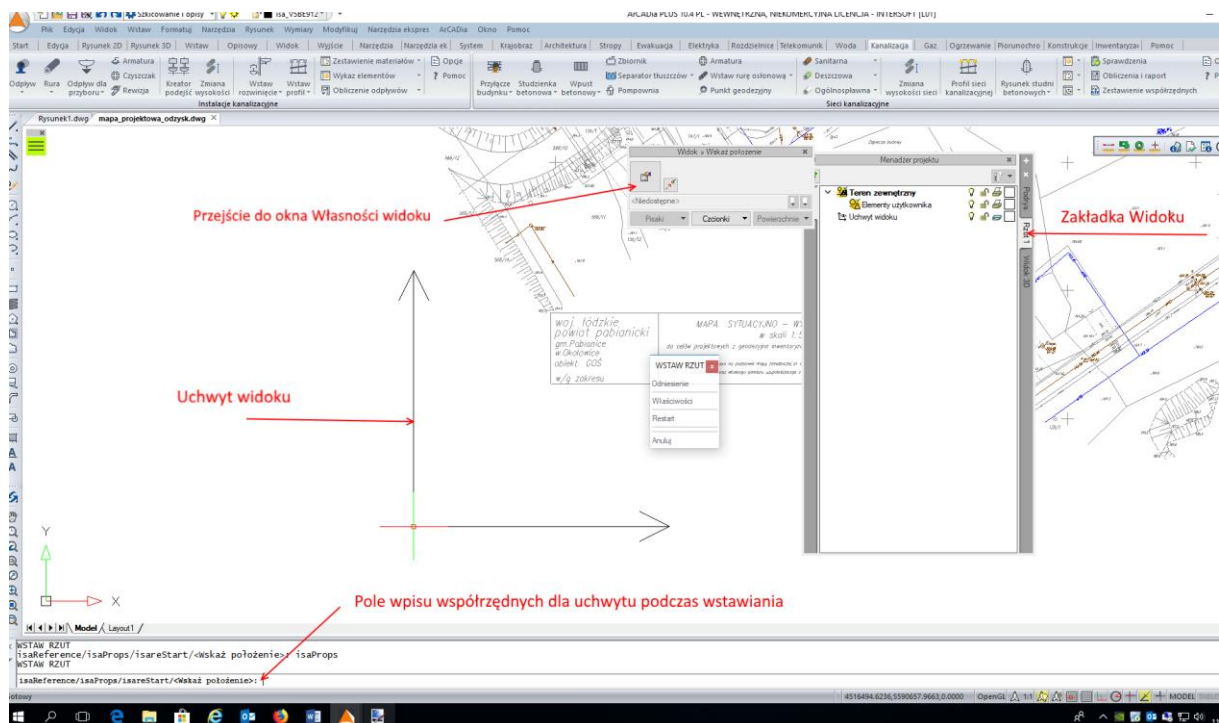
Opis i edycja obiektów

3. Na oknie **Menadżera projektu** wybrać znaczek „+” oznaczający **Wstaw rzut**.



Wygenerowany zostanie przyczepiony do kursora uchwyt widoku, który należy wstawić w pole rysunkowe (poza mapą).

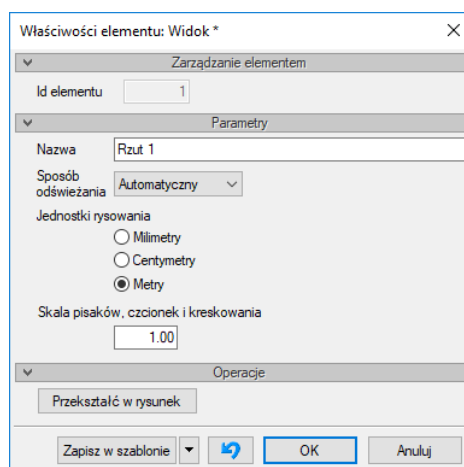
UWAGA! Jeżeli mapa jest osadzona we współrzędnych i użytkownik będzie generował zestawienie współrzędnych, to uchwyt widoku musi być wstawiony w punkcie o współrzędnych 0, 0, 0 w układzie globalnym CAD i jeśli mapa narysowana jest w jednostkach **Metry** to we **Właściwości widoku** należy ustawić jednostkę rysowania **Metry**.



Rys. 12. Widok pola rysunkowego przy wstawianiu Widoku systemu ArCADia BIM

Opis i edycja obiektów

- Po wstawieniu **Uchwytu widoku** w oknie **Menadżera projektu** na listwie bocznej zostanie utworzona zakładka **Rzut 1**. Po kliknięciu prawym klawiszem myszy możliwe jest otworzenie okna właściwości elementu **Widok**.




Rys. 13. Okno ustawień własności widoku

Automatyczny sposób wstawienia rzutu


- Wybrać ze wstążki lub z paska narzędzi **Sieci Kanalizacyjne** dowolny przycisk dowolnego obiektu (np. studni).
- Jeżeli wstawiany obiekt jest nieproporcjonalnie duży w stosunku do elementów mapy, należy przerwać polecenie i zmienić jednostki rysowania.
- W oknie **Menadżera projektu** kliknąć prawym klawiszem myszy na utworzoną zakładkę **Rzut 1**.
- Otworzyć okno **Własności widoku**, ustawić **Jednostki rysowania** zgodnie z jednostkami stosowanymi na mapie.
- Uchwyt projektu automatycznie zostanie zlokalizowany w punkcie o współrzędnych 0,0,0 (początek układu współrzędnych rysunku CAD).




4.3. Zasady wprowadzania obiektów w pole rysunkowe


W programach do projektowania sieci infrastruktury podziemnej w oknie obiektów lokalizowanych względem terenu należy zdefiniować rzędne płaszczyzny terenu istniejącego i projektowanego. Wraz z obiektem wstawiany jest punkt wysokościowy stanowiący odrębny obiekt z modułu **Krajobraz**, który częściowo jest dodawany do zakupionej licencji na program **ArCADia-SIECI KANALIZACYJNE**. Dzięki temu użytkownik może korzystać z części funkcji zawartych w module **Krajobraz (podstawowe funkcje dostępne wraz z licencją na program ArCADia-SIECI KANALIZACYJNE)**. Zagębnienie rurociągów i obiektów kanalizacyjnych odnoszone jest zawsze do terenu projektowanego. Jeżeli teren projektowany nie jest przewidywany, to należy wstawić taką samą wartość jak dla terenu istniejącego. Przy polach wprowadzania terenu znajduje się znaczek kłódki . Zastosowanie go powoduje automatyczne przepisanie wartości terenu istniejącego do projektowanego.

Opis i edycja obiektów

UWAGA! Ważna zasada! Jeżeli wstawiony jest obiekt kanalizacyjny związany z punktem wysokościowym o zdefiniowanych rzędnych, to obiekt do niego dołączany (z ustawionymi rzędnymi punktu wysokościowego) nadpisze wartość rzędnych. Jeżeli użytkownik nie chce zmieniać ustawionych rzędnych we wcześniej wprowadzonym obiekcie, to należy wyłączyć wprowadzanie rzędnych (pola zaznaczenia po lewej stronie opisu) lub wprowadzić takie same wartości.

Przez wciśnięcie przycisku **Pobierz z elementu**  użytkownik ma możliwość wstawienia obiektu, łącząc go w odpowiednim punkcie charakterystycznym dla danego obiektu z elementem łączącym charakterystycznym dla innego, już wstawionego do rysunku obiektu (np. dla rurociągów ciśnieniowych punktem charakterystycznym łączącym jest oś rury, dla rur grawitacyjnych jest dno, dla studzienek dno kinety, dla zbiorników dno zbiornika itp.).

W oknie istnieją również opcje ułatwiające precyzję wstawiania obiektu. Opcje te uruchamia się przez wciśnięcie odpowiednich przycisków funkcji śledzenia  lub wykrywania  innych elementów istniejących na rysunku oraz kątów .

Wciśnięcie  pozwala na rysowanie rurociągu równoległe do dowolnej linii lub obiektu liniowego z zadany stałym odsunięciem.

Wstawianie do rysunku można prowadzić w dwojaki sposób.

Sposób pierwszy:

Po wybraniu odpowiedniej ikony **ArCADia-SIECI KANALIZACYJNE** (Rys. 1) pojawi się okno wstawiania obiektu. Następnie należy przejść do edycji parametrów obiektu przez wybór w oknie wstawiania

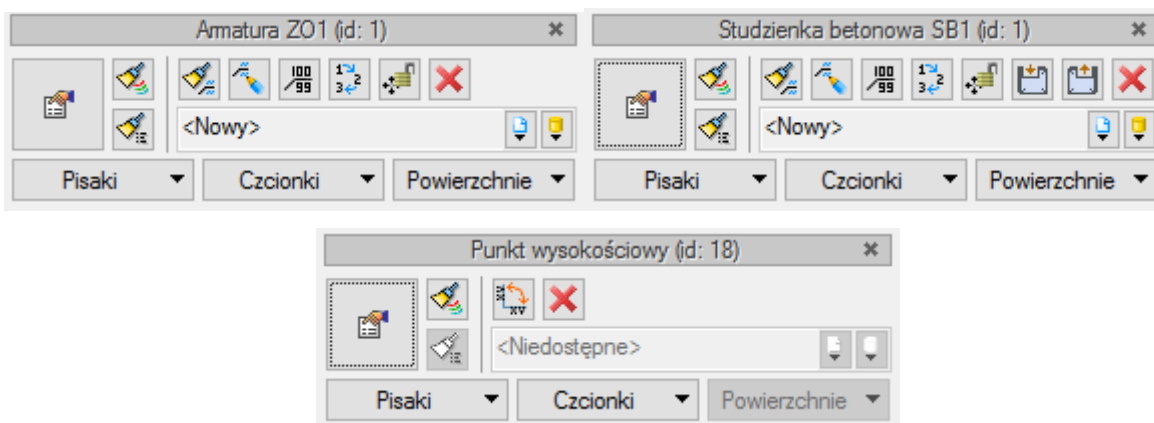
obektu przycisku  **Właściwości elementu**.

Wyświetli się wówczas okno **Właściwości obiektu**, umożliwiające ustawienie parametrów charakterystycznych obiektu. Po dokonaniu ustawień wcisnąć guzik zatwierdzenia **OK**, co spowoduje powrót do okna wstawiania obiektu, i kliknąć zaczepionym symbolem obiektu w wybrane miejsce w polu rysunkowym. Procedura takiego wstawienia obiektu powoduje zapamiętanie ustawień parametrów oraz czonek, pisaków i powierzchni dla każdego następnego obiektu z tej samej grupy.

Sposób drugi:

Po wybraniu odpowiedniej ikony (Rys. 1) wstawić symbol obiektu, korzystając z funkcji lokalizacji obiektu. Następnie zaznaczyć obiekt, co wyświetla pasek narzędzi umożliwiający modyfikację.

Opis i edycja obiektów




Rys. 14. Pasek narzędzi wyboru modyfikacji obiektów – widok podstawowych funkcji

Tab. 2. Przyciski funkcji okna zaznaczenia obiektu

Ikona	Opcja	Opis
	Przejdź do dialogu Właściwości	Powoduje otwarcie okna własności obiektu umożliwiającego definiowanie parametrów geometrycznych i technologicznych.
	Malarz czcionek i pisaków	Po wyborze funkcji i kliknięciu obiektu tego samego typu przenosi własności czcionek i pisaków (wielkość, kolor, typ czcionki).
	Malarz typów	Po wyborze funkcji i kliknięciu w obiekt tego samego typu przenosi własności czcionek i pisaków (wielkość, kolor, typ czcionki) na drugi obiekt.
	Malarz opisów	Po wyborze funkcji i kliknięciu w obiekt tego samego typu przenosi własności opisu (wyświetlanie opisów, układ opisu).
	Zmień kierunek opisów	Jeżeli opis jest na odnośniku, możliwa jest zmiana z opisów ustalonych poziomo do pionowych.
	Edytuj opis	Umożliwia ustawienie własności opisu.
	Ustaw opis na odnośniku	Umożliwia wstawienie opisu na odnośniku.
	Renumeracja obiektów	Otwiera okno umożliwiające logiczną numerację obiektów danego typu.
	Przesuń bez połączeń	Przesuwa obiekt z utrzymaniem połączeń z innymi obiektami sieci.
	Wstaw źródło	Funkcja dostępna dla obiektów, które mogą stanowić źródło ścieków. Funkcja opisuje dopływ ścieków do danego odcinka obliczeniowego.
	Wstaw odpływ	Funkcja ustala obiekt końcowy dla danego układu sieci kanalizacyjnej.
	Usuń zaznaczone elementy	Po wciśnięciu obiekt zostaje usunięty z rysunku (Delete).

Opis i edycja obiektów

UWAGA! Na oknach poszczególnych obiektów mogą występować inne ikony modyfikacji charakterystyczne dla danego typu obiektów.

Prześć do edycji parametrów obiektu można poprzez wybór przycisku . Po ustawieniu parametrów w oknie **Właściwości obiektu** wcisnąć guzik zatwierdzenia **OK**, co spowoduje zmianę parametrów wstawionego wcześniej obiektu.

Okna **Właściwości elementu** służą do ustawiania parametrów charakterystycznych, geometrycznych i technicznych obiektu i podzielone są dla każdego obiektu na grupy kontrolnek:

Grupa kontrolnek **Zarządzanie elementem**

Symbol – ustawienie nazwy wyświetlanej na rzucie wraz z numerem kolejnym obiektu. Jeżeli użytkownik nie wprowadzi zmiany w aktywnym oknie, nazwa wygeneruje się z okna **Opcje**.

Id elementu – numer kolejnego wstawianego elementu danego typu.

Typ – umożliwia wprowadzanie obiektów o wspólnych parametrach do biblioteki projektu.

Grupa – wspólna dla każdego z obiektów. Umożliwia zgrupowanie wybranych obiektów i wprowadzenie do **Menadżera Projektu**.

UWAGA! Ważny jest fakt, że podział na grupy dotyczy wszystkich obiektów i przy pomocy zawartych domyślnie grup użytkownik może zdefiniować przeznaczenie projektowanej sieci kanalizacyjnej (sanitarna ścieków czarnych lub szarych, deszczowa czy technologiczna). Podczas rysowania pierwszego z obiektów użytkownik nadaje mu odpowiednią grupę i następny element tego rodzaju będzie rysowany w tej samej grupie.

Grupa kontrolnek **Wygląd**

Zestaw kontrolnek zawartych w tej grupie jest taki sam (lub bardzo zbliżony) dla wszystkich obiektów dziedzinowych zawartych w programie.

Wygląd opisu – umożliwia uruchomienie konfiguratora ustawienia zawartości opisu i jego organizacji. Przez zaznaczenie pola wyboru **Opis na rzucie** użytkownik decyduje, czy na rzucie pojawi się opis.

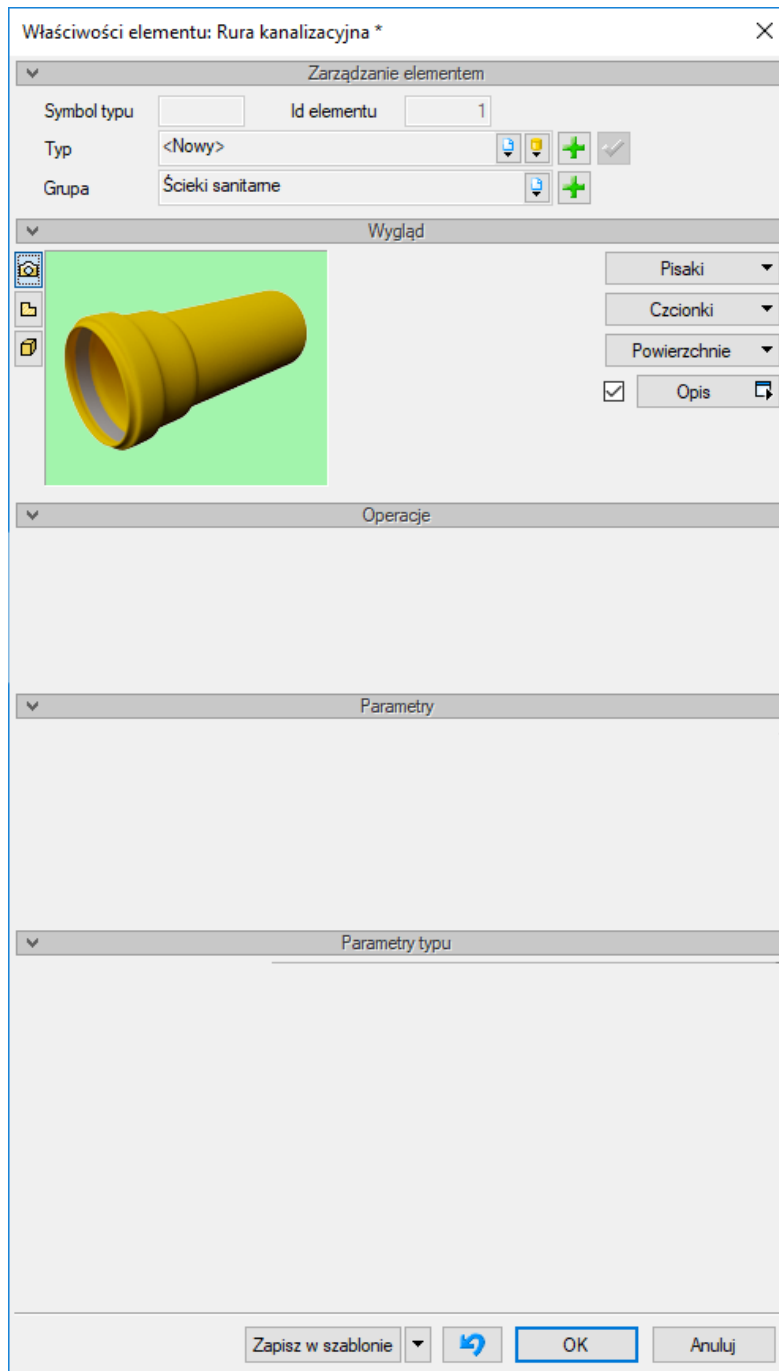
Kąt – przez zmianę wartości w polu edycyjnym użytkownik ma możliwość zmienić kąt wstawiania obiektu.

Pisaki – ustawienie grubości, linii rysunkowych obrysu na modelu i widoku 3D.

Czcionki – ustawienie formatu czcionki nazwy wyświetlanej na rzutach rysunkowych

Powierzchnie – ustawienie kolorów i wzorów powierzchni widokowanych na 3D.

Opis i edycja obiektów



Rys. 15. Okno właściwości elementu Rura kanalizacyjna, wygląd ogólny

Grupa kontrolki Operacje

Zestaw kontrolki indywidualny dla poszczególnych typów obiektów. Umożliwia ustawienie parametrów elementów dodatkowych, np. rzędnych terenu.

Grupa kontrolki Parametry

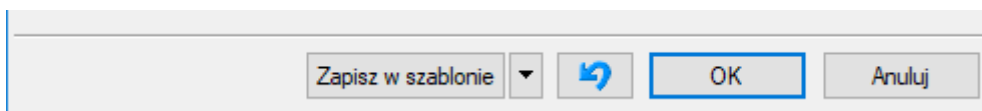
Zestaw kontrolki indywidualny dla każdego z obiektów. Umożliwia ustawienie parametrów montażowych definiujących np. lokalizację obiektu, pełnione funkcje, położenie wysokościowe.

Opis i edycja obiektów

Grupa kontrolek **Parametry typu**

Zestaw kontrolki indywidualny dla każdego z obiektów. Umożliwia ustawienie parametrów specyfikujących dany obiekt, np.: parametrów technicznych, geometrycznych (średnica, materiał itp.).

Grupa kontrolki **zatwierdzających (zapisu lub rezygnacji)**



Rys. 16. Przyciski zapisu lub rezygnacji

Zapisz w szablonie – umożliwia zapisanie domyślnego typu obiektu w wybranym szablonie.

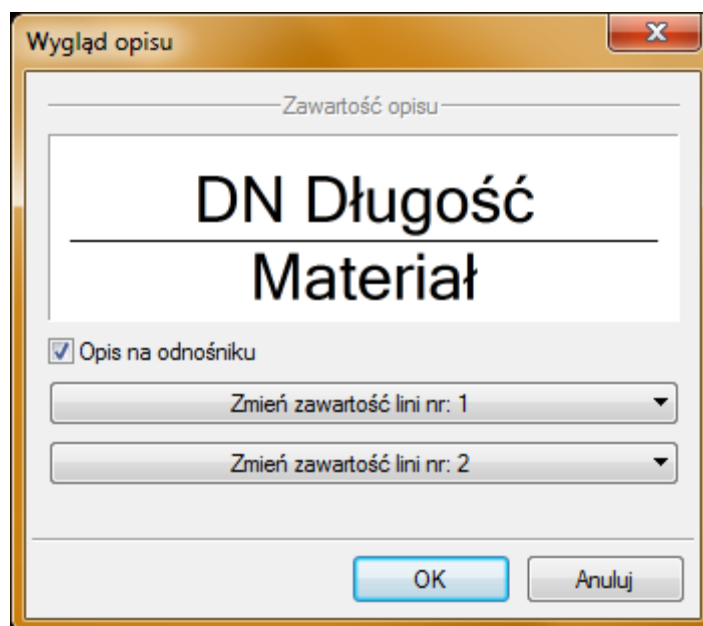


– przycisk umożliwiający przywrócenie ustawień początkowych w typie.

OK – zatwierdzenie i wprowadzenie zmian.

Anuluj – rezygnacja ze zmian i powrót do poprzedniego okna.

W grupie kontrolki **Wygląd** po zaznaczeniu pola wyboru po lewej stronie przycisku **Opis** (wstawieniu haczyka) uaktywnia się przycisk **Opis**, a po jego wciśnięciu uaktywnia się okno konfiguratora wyglądu opisu.

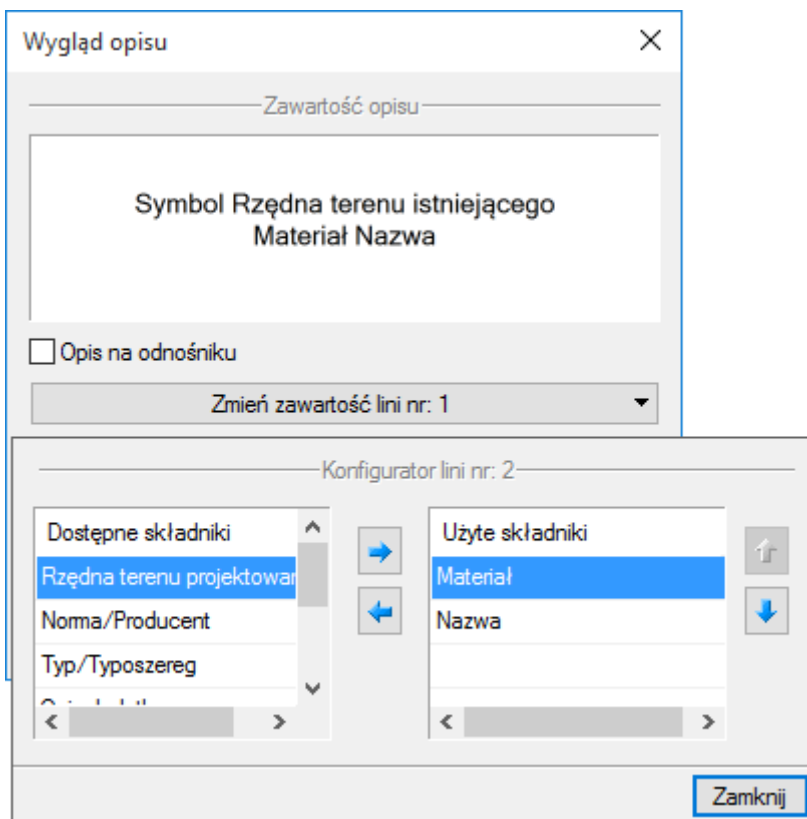


Rys. 17. Konfigurator opisów, widok okna ogólnego

Użytkownik w oknie dysponuje możliwościami ustawienia zawartości merytorycznej składników opisów (różnych dla danego obiektu) oraz ich kolejności położenia i lokalizacji względem linii opisowej.

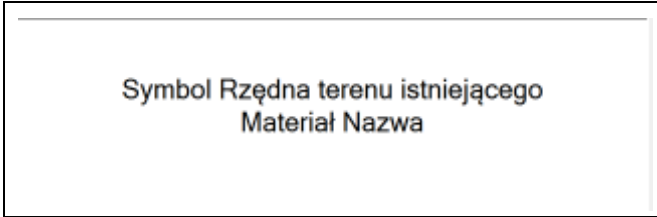
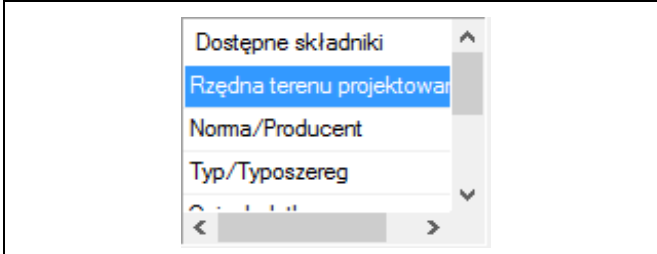


Po wciśnięciu odpowiedniego przycisku zawartości linii (górnej lub dolnej) uruchamia się dodatkowe okno umożliwiający odpowiedni wybór układu i zawartości (Rys. 17), przykład ustawienia linii dolnej opisu dla rurociągu).

Opis i edycja obiektów



Rys. 18. Konfigurator opisów, widok okna ustawiania wyglądu opisu

Tab. 3. Funkcje przycisków w oknie Konfiguratora opisu

	<p>Okno podglądu ustawienia opisu</p>
	<p>Tabela dostępnych składników</p>
	<p>Przycisk przzerzutu</p>
	<p>Przyciski zmiany kolejności</p>


Opis i edycja obiektów

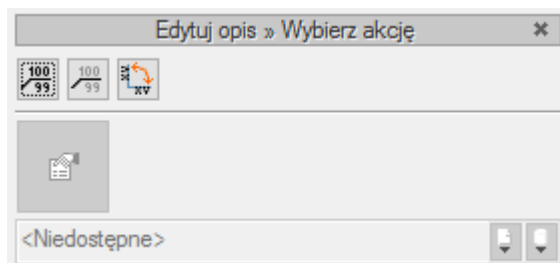


W oknie konfiguratora opisu znajdują się dwie tabele: po lewej stronie dostępne składniki i po prawej stronie zawartość danej linii. Dostępność składników dla danej linii zależy od wprowadzenia ich do linii nieaktywnej. Wprowadzenie do opisu na żądanej linii polega na zaznaczeniu nazwy opisu i wciśnięciu strzałki w kierunku do tabeli zawartości opisu linii. Wybrany tytuł opisu zostanie przeniesiony, przez co nie będzie zlokalizowany w tabeli dostępnych składników. Jeżeli użytkownik chce udostępnić składnik, postępuje w podobny sposób, zaznaczając pozycję opisu w tabeli zawartości linii i za pomocą strzałki przesuwa do tabeli dostępnych składników.

Kolejność składników opisu na danej linii ustawiana jest od lewej do prawej, zgodnie z kolejnością w tabeli zawartości linii od góry do dołu. Zmiana kolejności następuje poprzez zaznaczenie pozycji składnika w tabeli zawartości linii i sterowanie przyciskami zmiany kolejności, przez co zostaje o jedno pole zmieniona kolejność danego składnika. Każde wciśnięcie strzałki zmienia kolejność o jedno pole w górę lub w dół. Po wciśnięciu przycisku **Zamknij** zmiany zostaną zastosowane.




UWAGA! *Jeśli zaznaczymy kilka rurociągów o różnych opisach (wówczas kwadrat przy opisie będzie zamalowany na niebiesko), to mamy możliwość zmienić opis dla wszystkich jednocześnie. W tej sytuacji konfigurator opisów domyślnie ustawia pusty opis na odnośniku. Należy kliknąć kontrolkę **Opis** i ustawić odpowiednie składniki opisu.*


Przejsz do edycji opisu obiektu można poprzez wybór przycisku  **Edytuj opis** na pasku narzędzi wyboru modyfikacji obiektów (Rys. 14). Wówczas mamy dostępne okno edycji opisu (Rys. 19).



Rys. 19. Okno edycji opisu

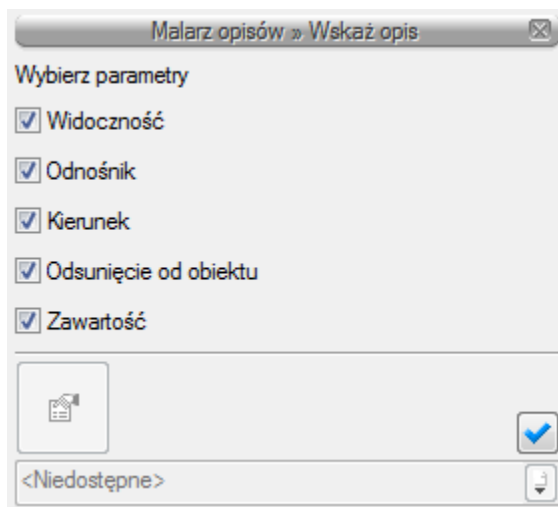
Tab. 4. Przyciski organizacji opisu

Ikona	Opcja
	Włącz/Wyłącz opis
	Włącz/Wyłącz odnośnik
	Zmień kierunek

Aby przenieść ustawienia opisu z jednego elementu, należy wybrać przycisk  **Malarz opisów** na pasku narzędzi wyboru modyfikacji obiektów (Rys. 14). Wówczas będzie dostępne okno, w którym

Opis i edycja obiektów

użytkownik może zaznaczyć poprzez odhaczenie odpowiedniego checkboxa, które parametry opisu mają być przenoszone („malowane”) na opis kolejnego elementu.



Rys. 20. Okno wyboru Malarza opisów

Dostępne parametry to:


Widoczność – przenosi ustawienie włączonego (wyłączonego) opisu.

Oдноśnik – przenosi ustawienie opisu z odnośnikiem lub bez.

Kierunek – przenosi ustawienie pionowe (poziome) opisu.

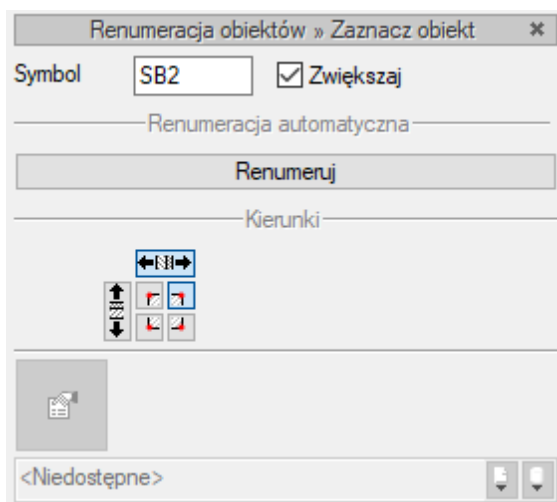
Odsunięcie od obiektu – przenosi na kolejny element ustawienie położenia opisu względem obiektu.

Zawartość – przenosi zawartość linii opisowych ustawioną w konfiguratorze opisów.

Aby renumerować elementy sieci, należy wcisnąć przycisk  **Renumeracja obiektów** z paska narzędzi modyfikacji obiektu. Pojawi się okno renumeracji, w którym można ustalić:

- symbol obiektu, od którego zacznie się renumeracja,
- sposób renumeracji; po odhaczeniu pola **Zwiększaj** nastąpi numeracja od cyfry symbolu wzwyż, bez odhaczonego pola **Zwiększaj** program nada ten sam symbol wszystkim obiektom danego typu,
- renumerację automatyczną,
- kierunek, od którego rogu dokumentu zacznie się renumeracja i czy będzie odbywać się poziomo, czy pionowo.

Opis i edycja obiektów




Rys. 21. Okno renumeracji obiektów

Opis i edycja obiektów

4.4. Edycja i wprowadzanie typów

Aby wyświetlić okno dialogowe **Edytora biblioteki typów**, kliknij na ikonę:

Program ArCADia:

- Wstążka **System** ⇒ Grupa logiczna **Biblioteki** ⇒ 

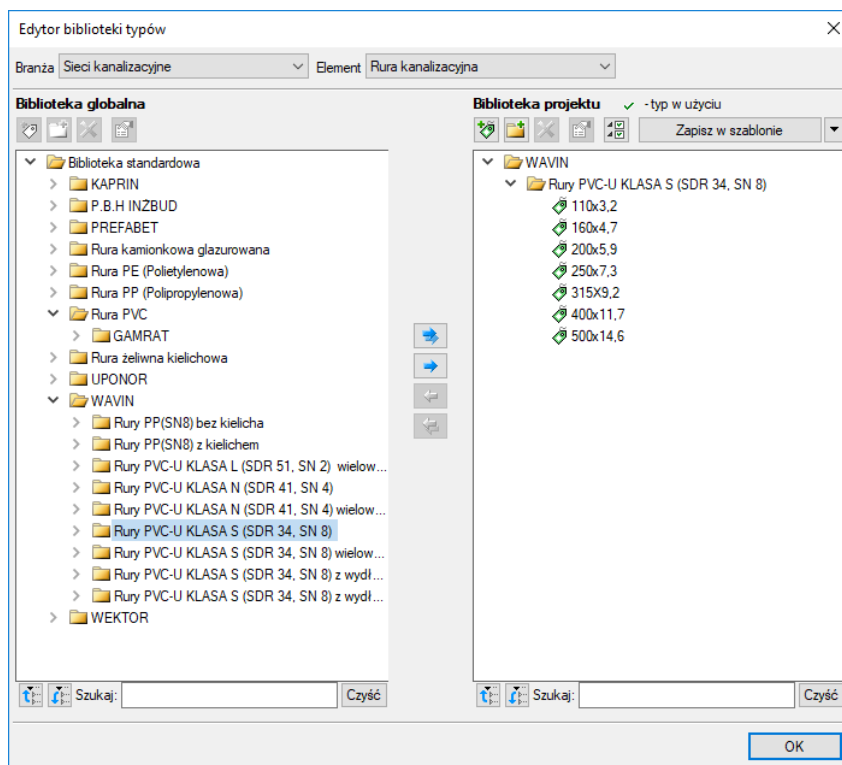
Program AutoCAD:

- Pasek narzędzi **ArCADia-SYSTEM** ⇒ 

lub napisz

- ISA_ETL.

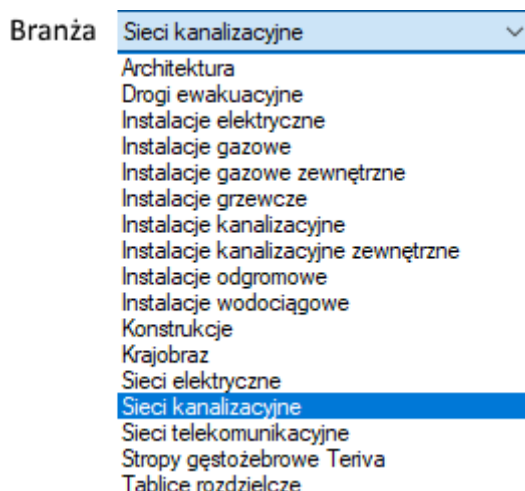
Edytor biblioteki typów służy do edycji i wprowadzania nowych typów obiektów programu **ArCADia**. Ułatwia dostęp do katalogów producenckich i umożliwia wybór tylko tych katalogów, z których użytkownik najczęściej korzysta na etapie projektowania. Dodatkowo dzieli typy na **Bibliotekę standardową** (czyli dołączoną do danej wersji oprogramowania) oraz **Bibliotekę użytkownika**, w której znajdują się wszystkie nowe lub zmodyfikowane przez użytkownika typy elementów.



Rys. 22. Okno Edytora biblioteki typów

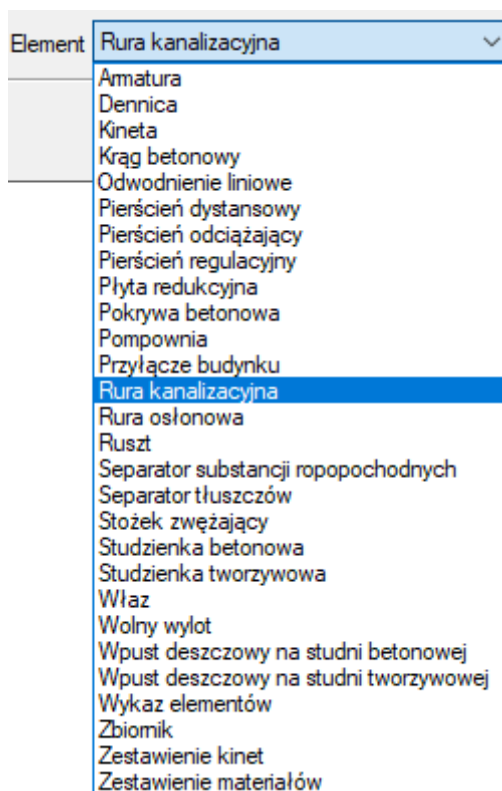
W górnej części okna **Edytora typów** (Rys. 22) użytkownik ma możliwość wyboru branży z rozwijalnej listy, na której znajdują się wszystkie dostępne w systemie **ArCADia BIM** branże – moduły.

Opis i edycja obiektów



Rys. 23. Widok rozwiniętej listy branż dostępnych w systemie ArCADia BIM

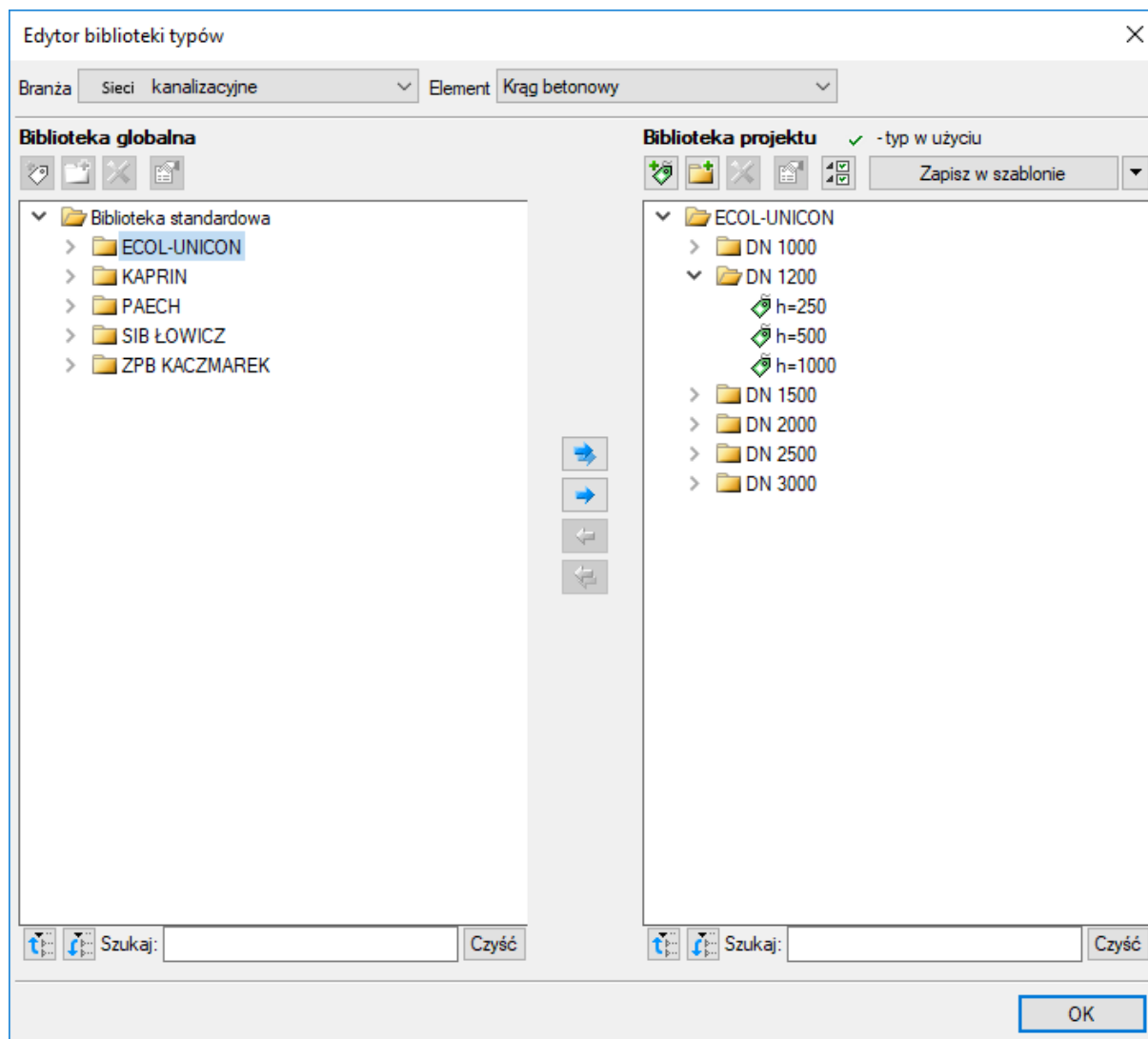
Po wybraniu odpowiedniej dla siebie branży użytkownik w rozwijalnej liście **Elementy** (po prawej stronie) ma dostępne wszystkie elementy znajdujące się w wybranej branży (module), np. rurę kanalizacyjną (Rys. 25).



Rys. 24. Widok rozwiniętej listy elementów dostępnych w branży Sieci kanalizacyjne w systemie ArCADia BIM

Po kliknięciu na wybrany element w **Bibliotece globalnej** będą dostępne wszystkie typy elementów. Przy pierwszym uruchomieniu będą to typy **Biblioteki standardowej** (pliki dołączone z daną wersją programu). W trakcie procesu projektowania można będzie dodać kolejne typy, tworząc **Bibliotekę użytkownika**.

Opis i edycja obiektów



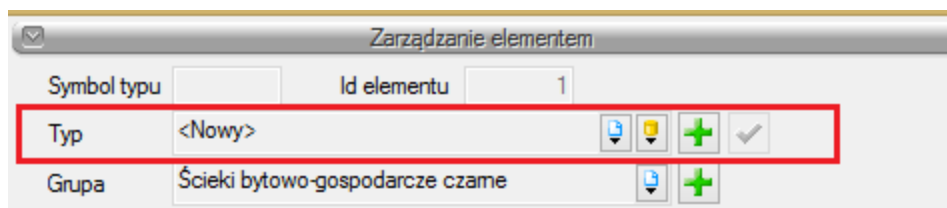
Rys. 25. Okno edytora biblioteki typów po wybraniu odpowiedniej branży i jednego z jej elementów.

Dolna część okna edytora podzielona jest na stronę **Biblioteki globalnej** (na lewo) i stronę **Biblioteki projektu** (na prawo).

Biblioteka globalna to miejsce, w którym znajdują się wszystkie dostępne dla użytkownika typy elementów dodane domyślnie i w trakcie pracy z programem, podzielone na **Bibliotekę standardową** (biblioteka, która jest dołączona do danej wersji oprogramowania i której użytkownik nie zmienia) oraz **Bibliotekę użytkownika**, która zawiera elementy (typy) wprowadzone przez użytkownika w trakcie pracy z programem.

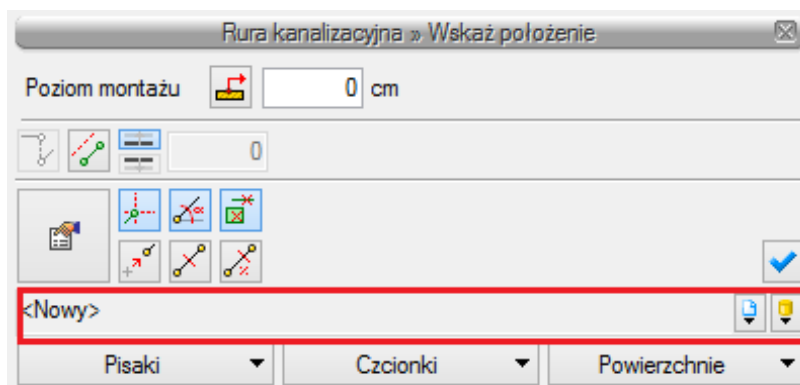
Biblioteka projektu to miejsce, w którym znajdują się wszystkie typy elementów użytych bądź możliwych do użycia w projekcie. Typ dla elementu nadać można z okna właściwości elementu (Rys. 26, Rys. 27):

Opis i edycja obiektów




Rys. 26. Miejsce wprowadzania typu z poziomu właściwości elementu


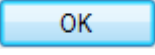

oraz na oknach modyfikacji i wstawiania:

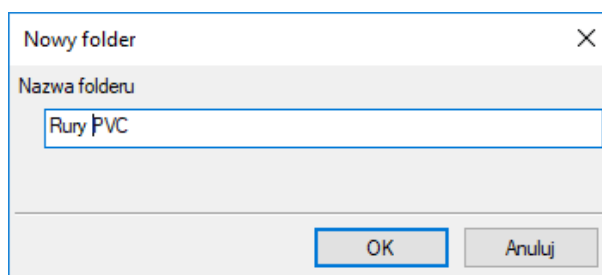


Rys. 27. Miejsce wprowadzania typu z poziomu okna wstawiania i modyfikacji elementu


Nad oknami bibliotek typów znajdują się ikony o następującym zastosowaniu:


Dodaj nowy typ  – po kliknięciu na tę ikonę użytkownik ma możliwość dodania nowego typu do **Biblioteki globalnej** lub do **Biblioteki projektu** (do **Biblioteki użytkownika**). Istnieje także możliwość edycji właściwości typu dla elementu, gdzie użytkownik może nadać elementowi wszystkie te parametry, które są dla niego charakterystyczne, m.in. są to parametry typu, widok.

Dodaj nowy folder  – po kliknięciu na tę ikonę użytkownik ma możliwość dodania nowego folderu, do którego następnie będzie mógł dodawać typy elementów. Pojawi się okno z możliwością wpisania nazwy folderu. Po wpisaniu nazwy należy wcisnąć przycisk , aby dodać folder do biblioteki, bądź , by przerwać polecenie.




Rys. 28. Okno wprowadzania folderu typów

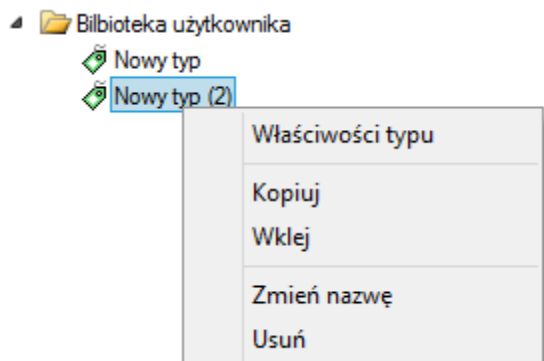
Usuń  – po kliknięciu na tę ikonę użytkownik może usunąć zaznaczony typ lub folder.

Właściwości typu  – po wciśnięciu tej ikony użytkownik będzie miał dostęp do właściwości zaznaczonego typu. Może je w tym miejscu zmienić i zapisać.

Opis i edycja obiektów

Zostaw tylko typy użyte w projekcie  – po kliknięciu na tę ikonę w **Bibliotece projektu** zostaną jedynie te typy, które są użyte w projekcie (zostały zastosowane w jakimś obiekcie).

Po naciśnięciu prawym przyciskiem myszy na typ jest dostępne menu:



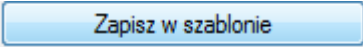

Właściwości typu – działa tak jak wyżej opisana ikona.

Kopiuj – kopiuje dany typ.

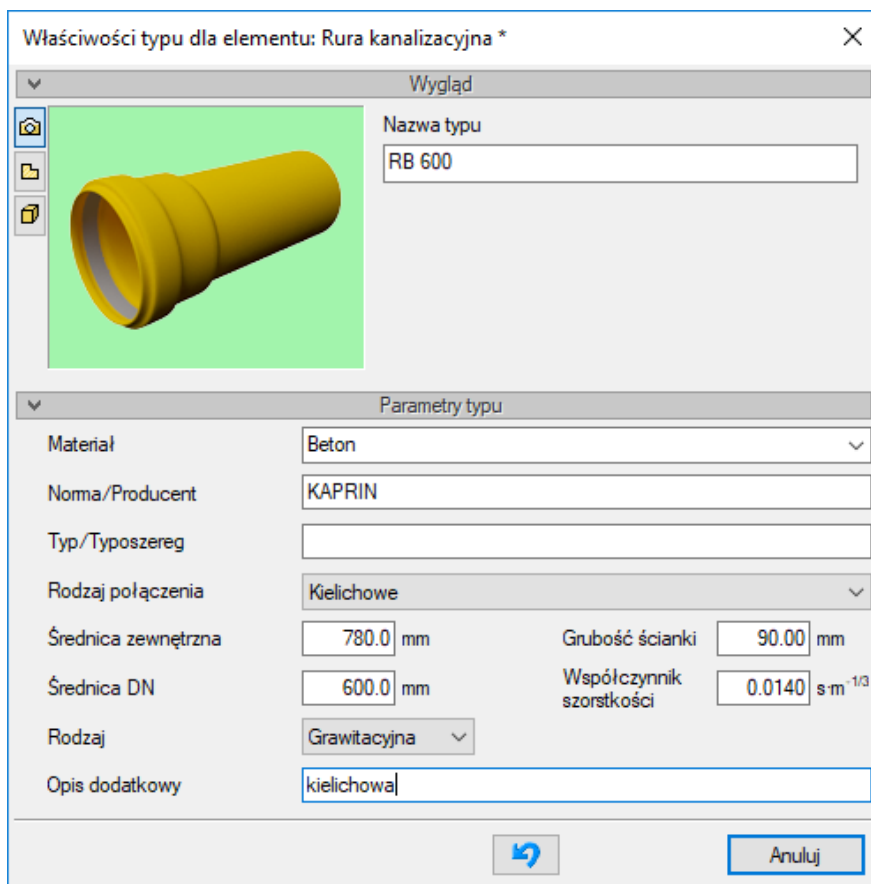
Wklej – wkleja wcześniej skopiowany typ i wstawia z tą samą nazwą i kolejnym numerem.

Zmień nazwę – użytkownik ma możliwość zmiany nazwy wcześniej wprowadzonego typu.

Usuń – działa jak ikona opisana powyżej.

Nad **Biblioteką projektu** znajduje się przycisk . Po kliknięciu na ten przycisk w szablonie zostaną zapisane ustawienia **Biblioteki projektu** i będą dostępne dla kolejnych projektów wykonywanych w tym szablonie. Obok znajduje się ikona , po kliknięciu której użytkownik ma listę dostępnych szablonów.

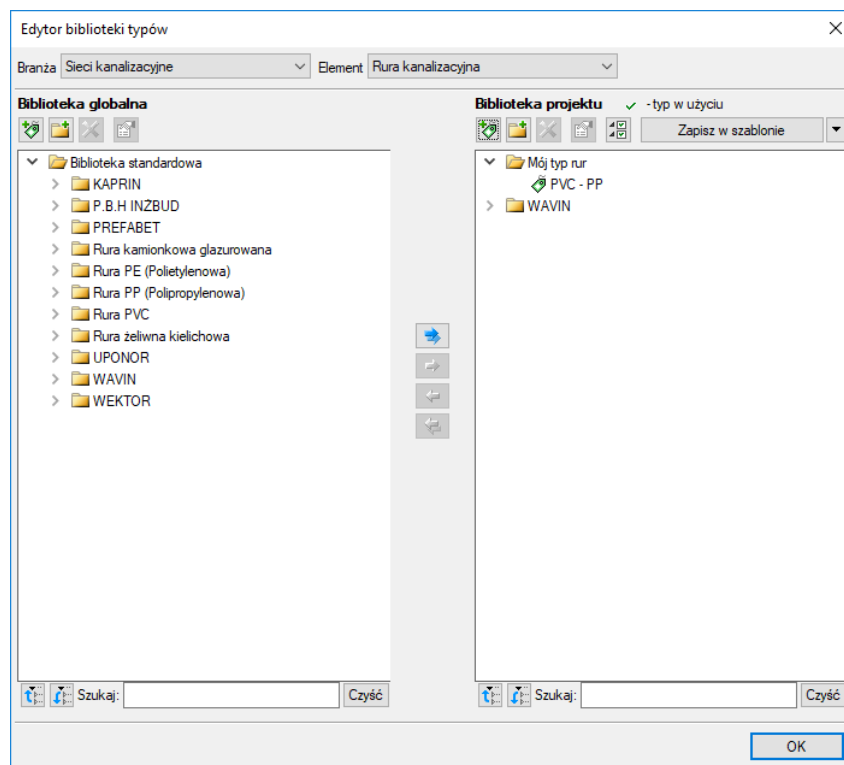
Opis i edycja obiektów



Rys. 29. Przykładowe okno właściwości


W oknie **Biblioteki projektu** można również sprawdzić, jakie typy danego elementu są obecnie użyte w projekcie. Przy nazwie takiego typu po lewej stronie znajduje się znaczek ✓.


Opis i edycja obiektów




Rys. 30. Okno Edytora biblioteki typów po wprowadzeniu typu do Biblioteki projektu

Pod obiema bibliotekami znajdują się ikony:


Zwiń wszystko  – po kliknięciu na taką ikonę drzewo typów w danej bibliotece zostanie zwinięte do katalogów głównych.


Rozwiń wszystko  – po kliknięciu na taką ikonę drzewo typów w danej bibliotece zostanie rozwinięte.


Użytkownik ma również możliwość wyszukania w bibliotece typu, wpisując w pole **Szukaj:** całą nazwę szukanego typu lub jej część. Obok znajduje się przycisk **Czyść** . Po kliknięciu na niego pole edycyjne szukania zostanie wyczyszczone.

Po zaznaczeniu typów lub folderów aktywne stają się przyciski przerzutu znajdujące się pomiędzy bibliotekami.

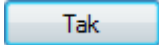
Kopiuj wszystko do Biblioteki projektu  – kopiuje całą zawartość Biblioteki globalnej do Biblioteki projektu.

Kopiuj do Biblioteki projektu  – kopiuje zaznaczone elementy do Biblioteki projektu.

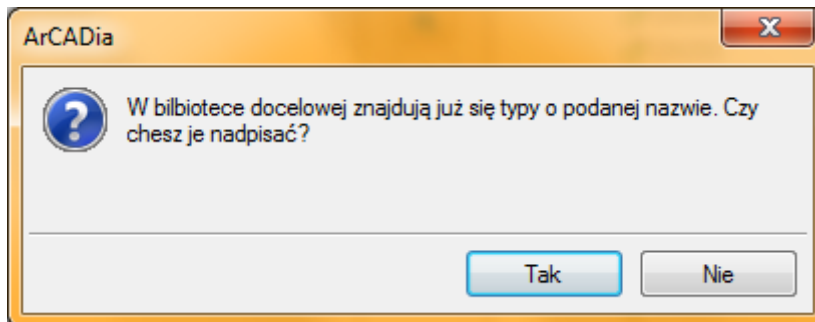
Kopiuj do Biblioteki globalnej  – kopiuje zaznaczone elementy do Biblioteki globalnej.

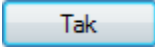
Kopiuj wszystko do Biblioteki globalnej  – kopiuje całą zawartość Biblioteki projektu do Biblioteki globalnej.

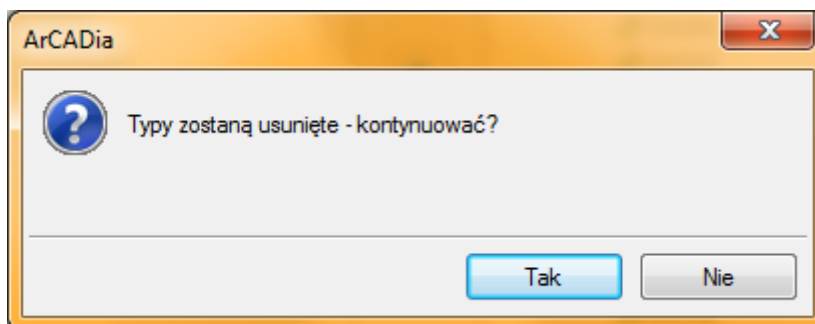
Komunikaty występujące przy pracy z **Edytorem biblioteki typów**:

1. Komunikat ten informuje, że istnieje już typ o tej nazwie. Po kliknięciu  dane informacje zawarte w nowym typie zostaną zapisane i zamienią te, które znajdowały się we wcześniej istniejącym typie.

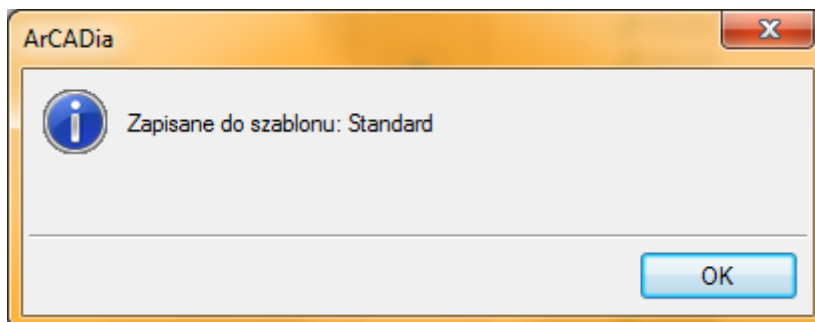
Opis i edycja obiektów



2. Komunikat ten informuje, że typy, które zaznaczył użytkownik, zostaną usunięte. Przycisk  akceptuje usunięcie typów.



3. Komunikat informuje, że układ Biblioteki projektu został zapisany w szablonie projektu, np. Standard.



UWAGA! Jeżeli użytkownik w trakcie pracy nad projektem wprowadzał zmiany w **Bibliotece projektu**, zmieniał typy już istniejące bądź rozbudowywał ją o nowe typy, może mieć je dostępne dla następnych projektów. Należy wówczas przyciskami przzerwotu dodać nowe typy do **Biblioteki globalnej**.

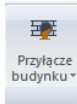
5. DEFINIOWANIE OBIEKTÓW

Definiowanie obiektów

5.1. Przyłącze budynku

Aby wstawić na model obiekt **Punkt odpływu dla ciągu kanalizacyjnego**, kliknij na ikonę:

Program ArCADia:

- Wstążka **Kanalizacja** ⇒ Grupa logiczna **Sieci Kanalizacyjne** ⇒ 

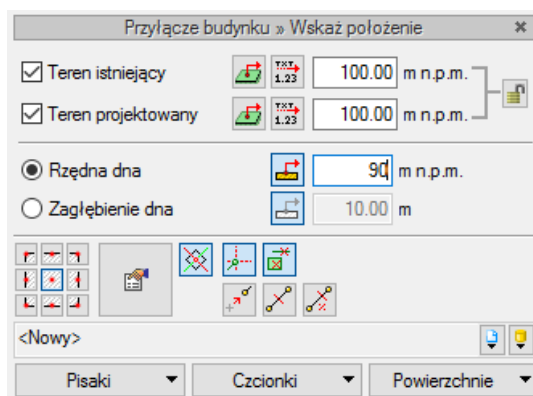
Program AutoCAD:

- Pasek narzędzi **Sieci Kanalizacyjne** ⇒ 

lub napisz

- oswr_bp.




Pojawia się wówczas okno wstawiania obiektu. Jest to obiekt stanowiący definicję ściany fundamentowej obiektu budowlanego, z którego wypływają ścieki sanitarne lub deszczowe.



Rys. 31. Okno ustawień wstawiania obiektu Przyłącze budynku

Obiekt **Przyłącze budynku** symbolizuje i definiuje wymiary ławy fundamentowej i jej zagłębienie oraz położenie dna rurociągu względem terenu.

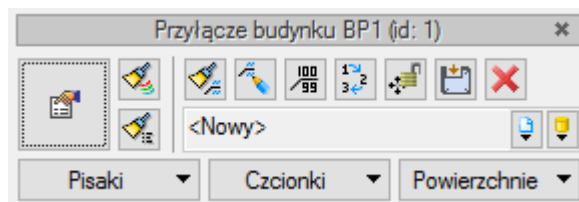
Okno wstawiania umożliwia dobranie właściwej pozycji wstawienia symbolu ławy fundamentowej na rzucie mapowym poprzez:

- Wybranie przez użytkownika punktu zaczepienia na obrysie lub w środku symbolu ławy.
- Wybranie funkcji wstawiania względem elementów już narysowanych, tj.: ustawienie wykrywania elementów i odcinków , śledzenia elementów i końców odcinków .
- Ustawienia rzędnych terenu **projektowanego** oraz terenu **istniejącego**.
- Ustawienia **rzędnej dna** rurociągu lub **zagłębienia dna** rurociągu względem terenu projektowanego – wciśnięcie przycisku **Pobierz z elementu**  pozwala na dopasowanie głębokości osi do wrysowanego wcześniej obiektu (np. rury). Znak minus przy aktywnej pozycji **Zagłębienie dna** oznacza wstawienie rurociągu nad powierzchnią terenu projektowanego.


Przy aktywnym oknie wstawiania na polu rysunkowym modelu (rzutu) pojawia się schematyczny rzut z góry fragmentu fundamentu budynku. Kliknięcie w wybrane miejsce w obszarze rysunku wstawia

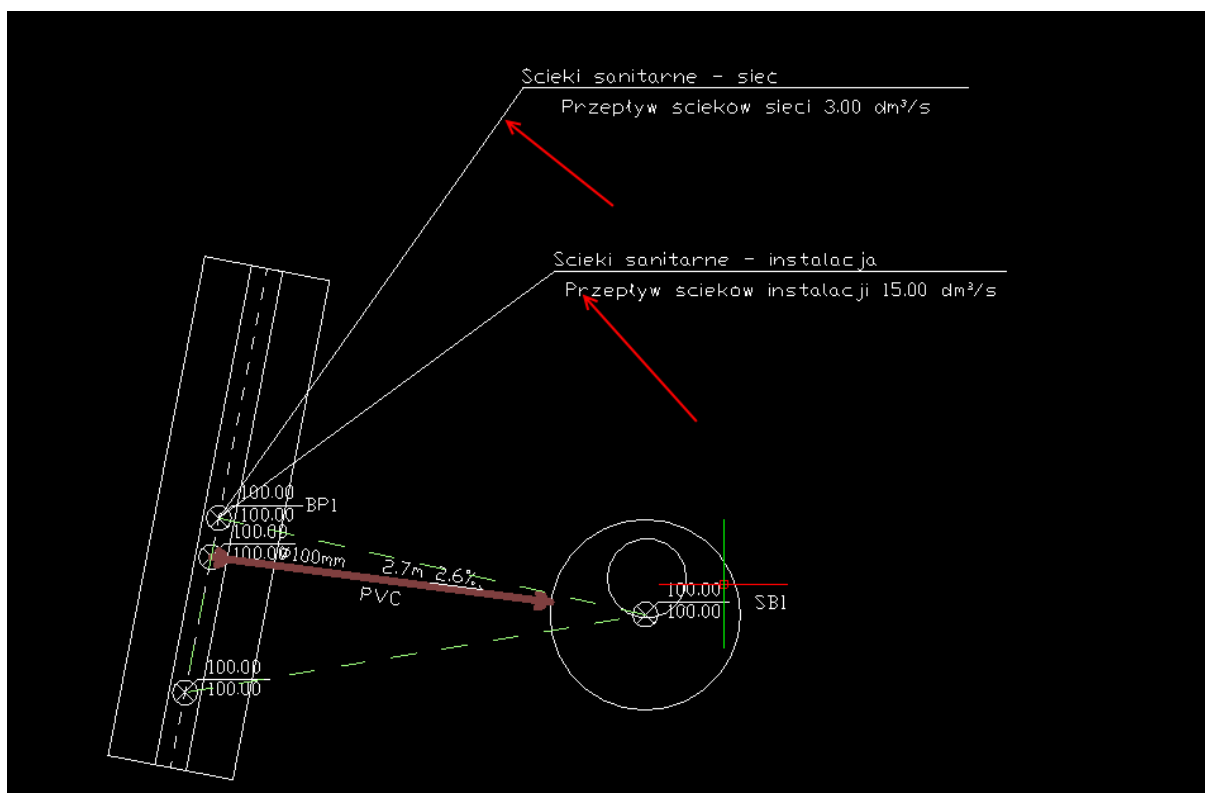
Definiowanie obiektów

oznaczenie symbolizujące obiekt (fundament budynku). Oznaczenie na rzucie obiektu posiada realne wymiary. Aby zmienić długość i (lub) szerokość widoku przyłącza budynku, należy w oknie **Właściwości elementu** zmienić parametry. Po wstawieniu obiektu i zaznaczeniu jego symbolu na rzucie pojawia się okno modyfikacji obiektu.




Rys. 32. Okno modyfikacji obiektu Przyłącze budynku

Obiekt ten stanowi naturalne źródło ścieków i wstawiany jest z odnośnikiem dotyczącym źródła ścieków. Jednocześnie dostępny jest na pasku akcji przycisk  **Wstaw źródło**, który umożliwia zdefiniowanie drugiego rodzaju ścieków.



Rys. 33. Widok wstawionego obiektu Przyłącze budynku ze zdefiniowanymi dwoma rodzajami źródeł ścieków sanitarnych

Na Rys. 33 pokazano widok obiektu z zaznaczonymi odnośnikami parametrów ścieków. Jeden odnośnik wstawiany jest automatycznie dla wszystkich obiektów stanowiących naturalne źródło ścieków. Drugi odnośnik może być dostawiony po wciśnięciu guzika  **Wstaw źródło**, z okna akcji.

Po wstawieniu odnośnika dla źródła użytkownik może zdefiniować rodzaj ścieków i ilość ścieków odpływających z budynku. W tym celu należy kliknąć na odnośnik źródła i z okna akcji przejść do okna własności obiektu **Źródło**.

Definiowanie obiektów


Definiując ilość ścieków odpływających z jednego przyłącza do budynku można rozróżnić dwie wielkości przekazywane odpowiednio do wyznaczenia przepływu obliczeniowego dla sieci zewnętrznej lub dla przepływu obliczeniowego dla sieci kanalizacyjnej.

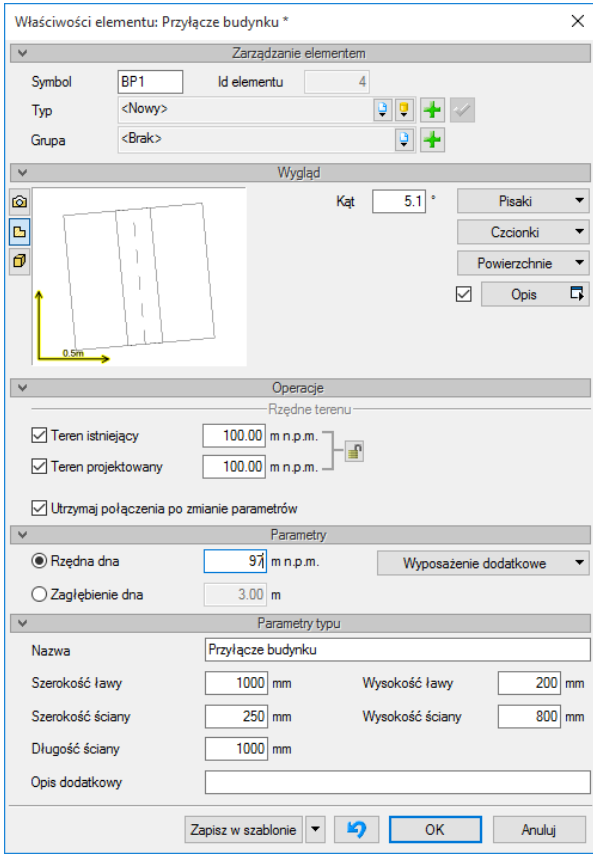
Obliczenia ilości ścieków sanitarnych do wyznaczenia przepływu obliczeniowego sieci zewnętrznej lub przyłącza są oparte na analizie ilości i rodzajów przyborów sanitarnych w budynku. W przypadku ścieków deszczowych ilość ścieków obliczana jest dla sieci zewnętrznej tylko metodą natężeń stałych.

Obliczenia ilości ścieków sanitarnych do wyznaczania przepływu obliczeniowego dla sieci kanalizacyjnej są oparte na analizie ilości osób korzystających i odpływów jednostkowych zależnych od rodzaju budynku. W przypadku ścieków deszczowych dopływających do sieci kanalizacyjnej, analiza przepływów obliczeniowych przez poszczególne odcinki sieci oparta może być na metodzie natężeń stałych oraz natężeń granicznych.

Opis ustawienia okna źródeł znajduje się w rozdziale 7.1.

UWAGA! Do obiektu **Przyłącze budynku** możliwe jest przyłączenie tylko jednego rurociągu. Jeżeli z jednego budynku jest konieczność wyprowadzenia kilku rur, to na rysunku budynku na mapie należy wstawić kilka obiektów **Przyłącze budynku** (kilka fragmentów ścian z fundamentem).

Poprzez wybór przycisku  w oknie akcji (Rys. 32) lub dwuklik na wstawionym elemencie pojawia się okno definiowania właściwości obiektu **Przyłącze budynku**.



Rys. 34. Okno właściwości elementu Przyłącze budynku

Grupa kontrolki Operacje

Definiowanie obiektów

Rzędne terenu

Teren istniejący – jeżeli użytkownik zaznaczy kontrolkę, może edytować rzędną terenu i zostanie ona zmieniona w punkcie wysokościowym zlokalizowanym w osi studni.

Teren projektowany – jeżeli użytkownik zaznaczy kontrolkę, może edytować rzędną terenu i zostanie ona zmieniona w punkcie wysokościowym zlokalizowanym w osi punktu wysokościowego.

Utrzymaj połączenia po zmianie parametrów – zaznaczenie funkcji powoduje utrzymanie punktu połączenia obiektu po zmianie jego parametrów geometrycznych (np. z rurami, co może powodować zmianę spadku rury przy zmianie zagłębienia punktu połączenia wyjścia rurociągu z budynku).

Grupa kontroltek **Parametry**

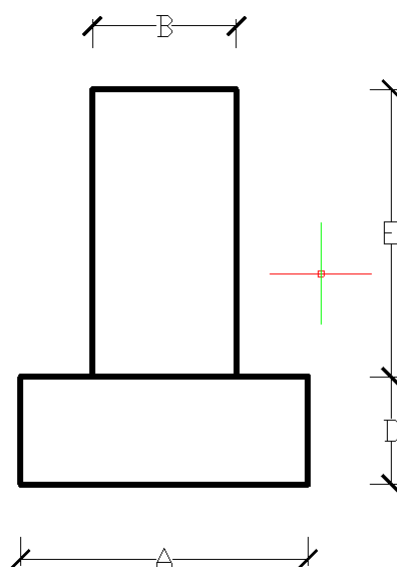
Ustawienie parametrów montażowych i technologicznych punktu odpływu dla przyłącza dla budynku:

Rzędna dna – użytkownik wstawia wielkość wymaganej rzędnej punktu połączenia pod terenem pomiędzy instalacją wewnętrzną a rurociągiem zewnętrznym (w oknie **Zagłębienie** publikuje się automatycznie).

Zagłębienie dna – opcja zamienna do rzędnej dna: użytkownik wstawia zagłębienie względem terenu projektowanego (w oknie publikuje się rzędna).

Grupa kontroltek **Parametry typu**

Nazwa – pole edytowalne. Użytkownik wstawia nazwę, którą chce publikować na pozostałych widokach.



Rys. 35. Wymiary ławy fundamentowej obiektu Przyłącze budynku

Szerokość ławy – wymiar A

Szerokość ściany – wymiar B

Długość ściany – wymiar C (długość na rzucie mapowym wzdłuż ściany budynku)

Wysokość ławy – wymiar D

Definiowanie obiektów

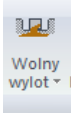
Wysokość ściany – wymiar E

Opis dodatkowy – pole edycyjne, w które użytkownik może wpisywać własne informacje publikowane później w zestawieniach.

5.2. Wolny wylot

Aby wstawić na model obiekt **Wolny wylot** (ikona rozsuwana wspólnie z obiektem **Przyłącze budynku**), kliknij na ikonę:

Program ArCADia:

- Wstążka **Kanalizacja** ⇒ Grupa logiczna **Sieci kanalizacyjne** ⇒ 

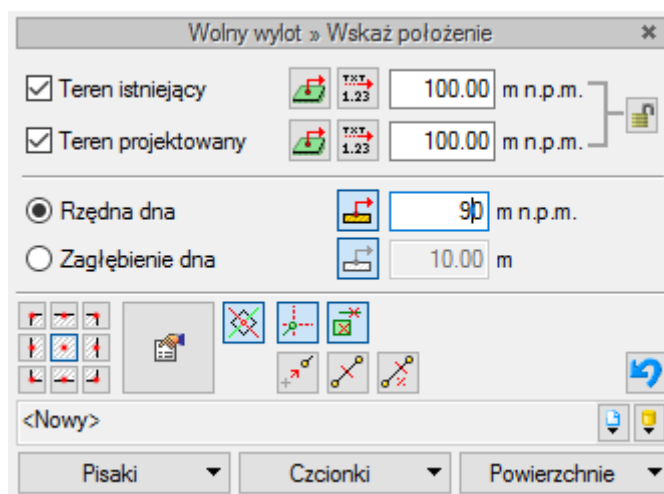
Program AutoCAD:

- Pasek narzędzi **Sieci Kanalizacyjne** ⇒ 

lub napisz

- OSWR_OP.

Pojawia się wówczas okno wstawiania obiektu:

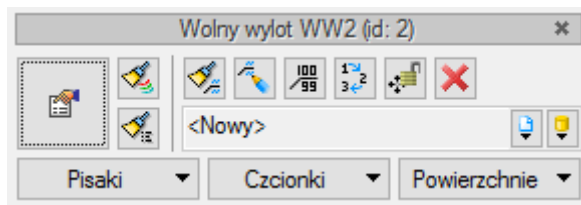


Rys. 36. Okno ustawień wstawiania Wolnego wylotu

Obiekt symuluje wolne zakończenie rurociągu (bez obiektu końcowego) i stanowi naturalne zakończenie połączonych ze sobą ciągów kanalizacyjnych. Wraz z obiektem wstawia się odnośnik, który podaje wartości odpływu ścieków. Kliknięcie na odnośnik otwiera okno akcji, w którym jest możliwość przejścia do okna własności oraz usunięcia znacznika. W oknie własności oprócz standardowych funkcji można znaleźć informacje o ilościach ścieków wypływających z sieci (pola nieedytowalne).

Kliknięcie w opis lub w symbol wolnego opisu otwiera okno akcji.

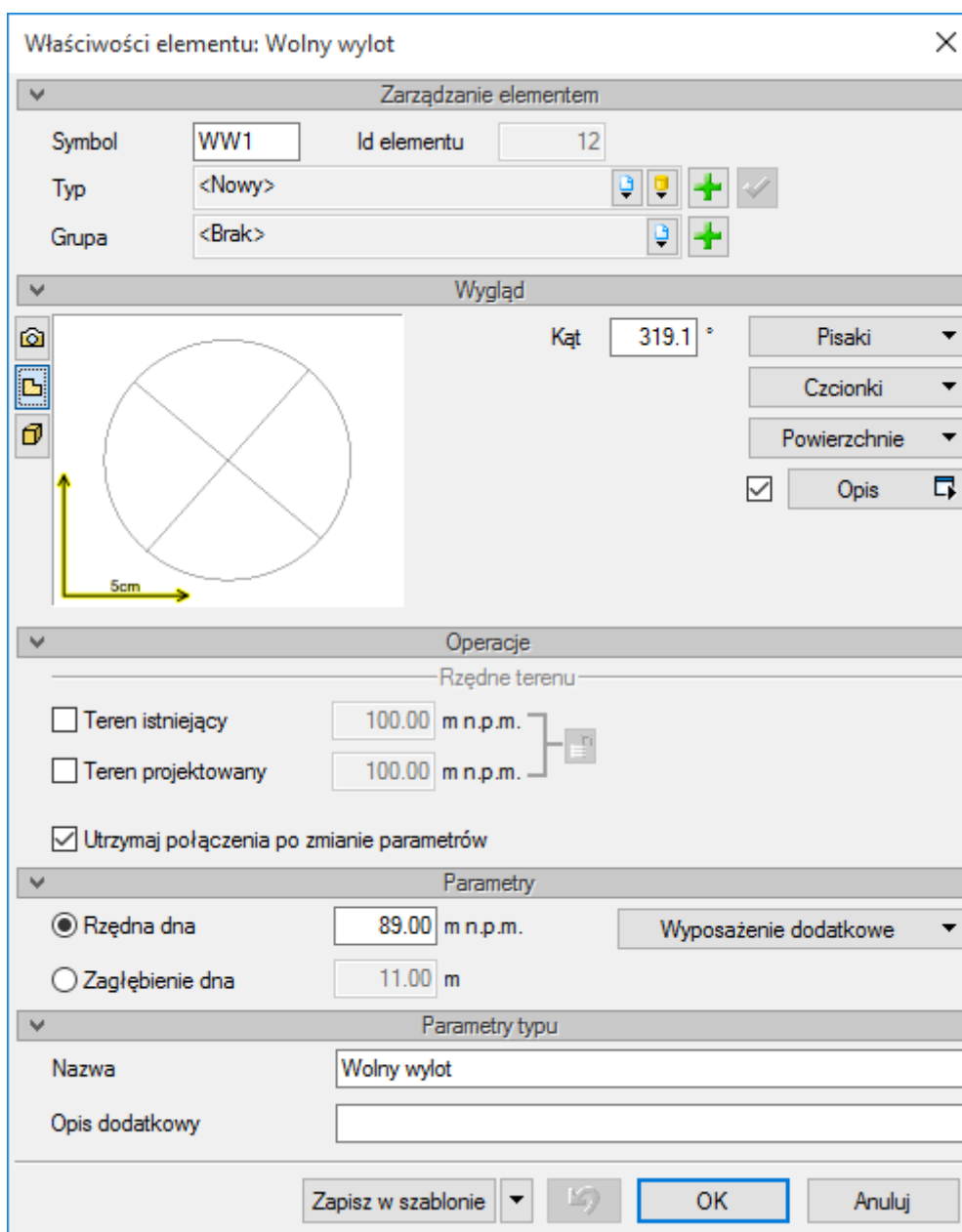
Definiowanie obiektów



Rys. 37. Okno akcji obiektu Wolny wylot

W przypadku gdy użytkownik wykazuje odnośnik **Odpiływ ścieków**, dodatkowo dostępna jest ikona **Wstaw odpiływ** .

Po przejściu do własności obiektu wyświetlane jest okno:



Rys. 38. Okno właściwości obiektu Wolny wylot

Definiowanie obiektów

W oknie zawarte są tylko standardowe funkcje.

5.3. Studzienka betonowa

Aby wstawić na model obiekt **Studzienka betonowa**, kliknij na ikonę:

Program ArCADia:

- Wstążka **Kanalizacja** ⇒ Grupa logiczna **Sieci Kanalizacyjne** ⇒ 

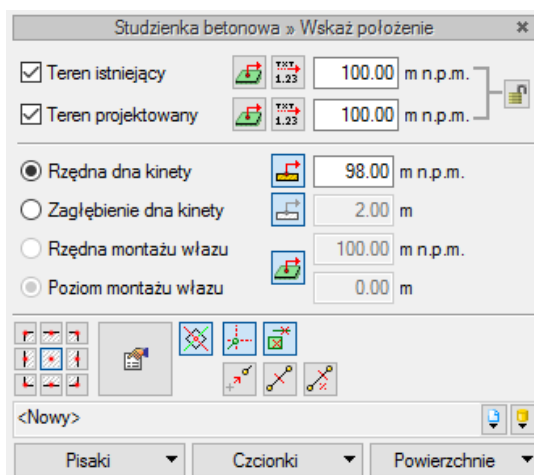
Program AutoCAD:

- Pasek narzędzi **Sieci Kanalizacyjne** ⇒ 

lub napisz

- OSWR_CW.

Pojawia się wówczas okno wstawiania obiektu.



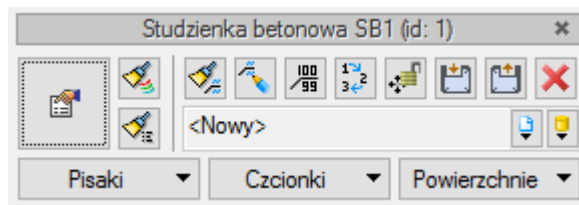
Rys. 39. Okno ustawień wstawiania zewnętrznej studni betonowej rewizyjno-połączeniowej

Przy aktywnym oknie wstawiania studzienki na polu rysunkowym modelu (rzutu) pojawia się symbol obiektu. Kliknięcie w wybrane miejsce w obszarze rysunku wstawia obiekt. Po jego zaznaczeniu pojawia się okno modyfikacji obiektu.


W oknie tym użytkownik otrzymuje informację o rzędnej montażu wjazdu. Domyślnie jest ustawiona tak, by była zgodnie z terenem. Jeżeli użytkownik chce, aby rzędna wjazdu była inna, to w trakcie wstawiania należy przejść do okna własności i tam ustawić stałą rzędną lub stałe zagłębienie (ustawienie domyślne – zagłębienie 0,00).

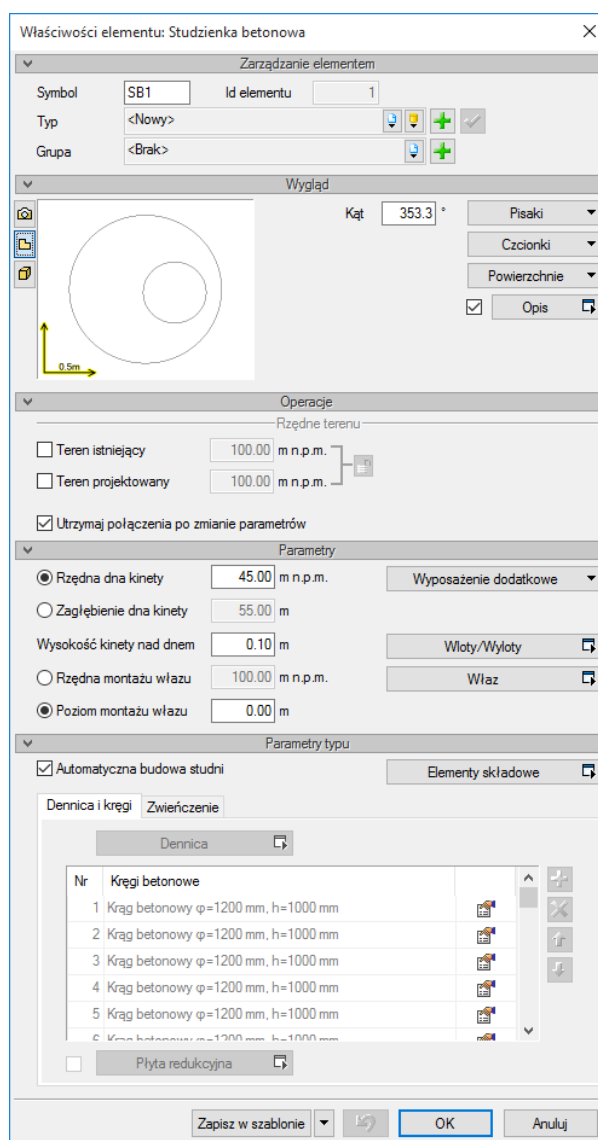
Po wstawieniu obiektu i jego kliknięciu otwiera się okno akcji.

Definiowanie obiektów



Rys. 40. Okno modyfikacji elementu Studzienka rewizyjno-połączeniowa

Poprzez wybór przycisku  lub dwuklik na wstawionym elemencie pojawia się okno definiowania właściwości projektowanej studzienki.



Rys. 41. Okno właściwości elementu Studzienka betonowa rewizyjno-połączeniowa – widok trybu Automatyczna budowa studni w grupie kontrolki Parametry typu

W oknie właściwości elementu ustawia się wygląd odzwierciedlenia na rzucie oraz parametry montażowe i techniczne.

Definiowanie obiektów

Grupa kontrolek **Parametry**

Rzędna dna kinety – użytkownik definiuje rzędną dna kinety.

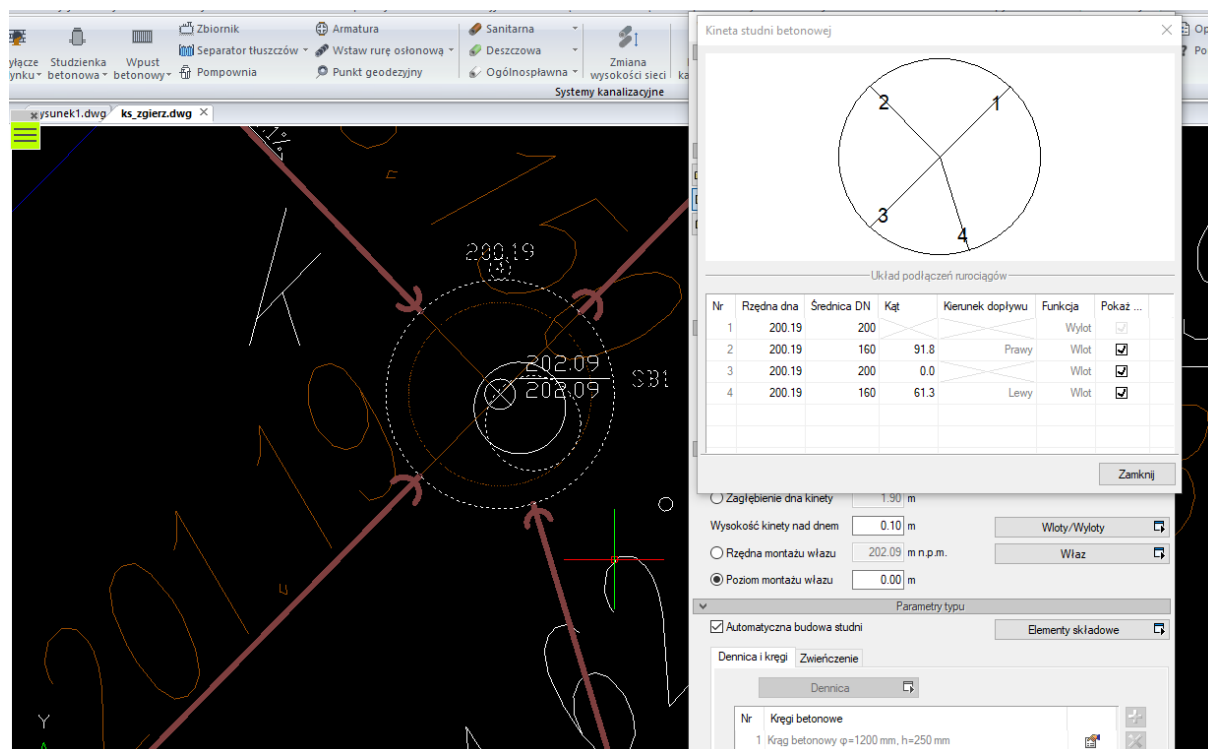
Zagłębienie dna kinety – użytkownik definiuje rzędną dna kinety.

Wysokość kinety nad dnem – parametr ten służy do zdefiniowania, jak wysoko znajduje się kineta nad dnem dennicy. Parametr służy do rozliczenia elementów studni. W przypadku studni z kinetami prefabrykowanymi, gdzie dno kinety jest całkowite, można wprowadzić 0, co będzie oznaczało, że dno kinety pokrywa się z dnem dennicy.

Rzędna montażu włazu – użytkownik definiuje w polu edycyjnym rzędną wierzchu studzienki (możliwe jest wykonanie ponad terenem lub pod terenem). Poniżej wyświetlany jest poziom montażu włazu.

Poziom montażu włazu – użytkownik definiuje w polu edycyjnym wysokość wierzchu studzienki (możliwe jest wykonanie ponad terenem lub pod terenem). Powyżej wyświetlana jest przeliczona rzędna.

Wloty/Wyloty – odsyła użytkownika do tabeli zdefiniowanych rurociągów wchodzących do studni. Funkcja pozwala na określenie przez użytkownika, które rurociągi będą tworzyły kinetę w zestawieniach.



Rys. 42. Widok okna z tabelą rurociągów połączonych ze studnią

UWAGA! Układ kinety w studni betonowej tworzy się automatycznie po prawidłowym podłączeniu rurociągów wlotowych i wylotu. Rurociągi powinny być podłączone w sposób pozwalający na właściwe określenie kierunku przepływu ścieków lub powinny być wstawiane odpowiednio w układ źródła i odpływ ścieków.

Określenie wlotów i wylotów do studni oparte jest na detekcji kierunku i wielkości spadku rurociągów wprowadzonych do studni oraz ustawieniu źródeł i wylotu ścieków. Jeżeli użytkownik połączy wszystkie rurociągi ze spadkiem do studni, to zostaną one zidentyfikowane jako wloty, a kąt zostanie

Definiowanie obiektów

podany względem osi x układu współrzędnych. Natomiast jeśli z kilku wlotów dwa będą ze spadkiem od studni, to rurociąg o większym spadku zostanie zidentyfikowany jako wylot, a kąty pozostałych zostaną podane do linii przedłużenia tego rurociągu. Dlatego też przegląd kinet zaleca się wykonywać po zakończeniu modelowania wysokościowego ciągów kanalizacyjnych. Jeżeli występuje rurociąg włączony powyżej dna kinety, użytkownik może zdecydować, że nie będzie od rurociągu wytworzona kineta (przy przepadach zaleca się nie pokazywać rury wlotowej górnej, a tylko wlot do kinety rury przepadowej).

Właz – funkcja przenosi do okna własności włazu. Właz znajduje się w panelu **Parametry** ze względu na możliwość dobierania włazów z innych typoszeregów.

Grupa kontrolek **Parametry typu**

Studnia betonowa jest obiektem złożonym z wielu elementów o możliwościach różnego konfigurowania w zależności od potrzeb. Definicja parametrów studni sprowadza się do ustawienia parametrów elementów składowych studni, takich jak: dennica, kręgi, płyta redukcyjna (przy zastosowaniu kręgów o mniejszej średnicy niż dennica), pokrywa betonowa lub stożek zwężający i pierścienie regulacyjne.

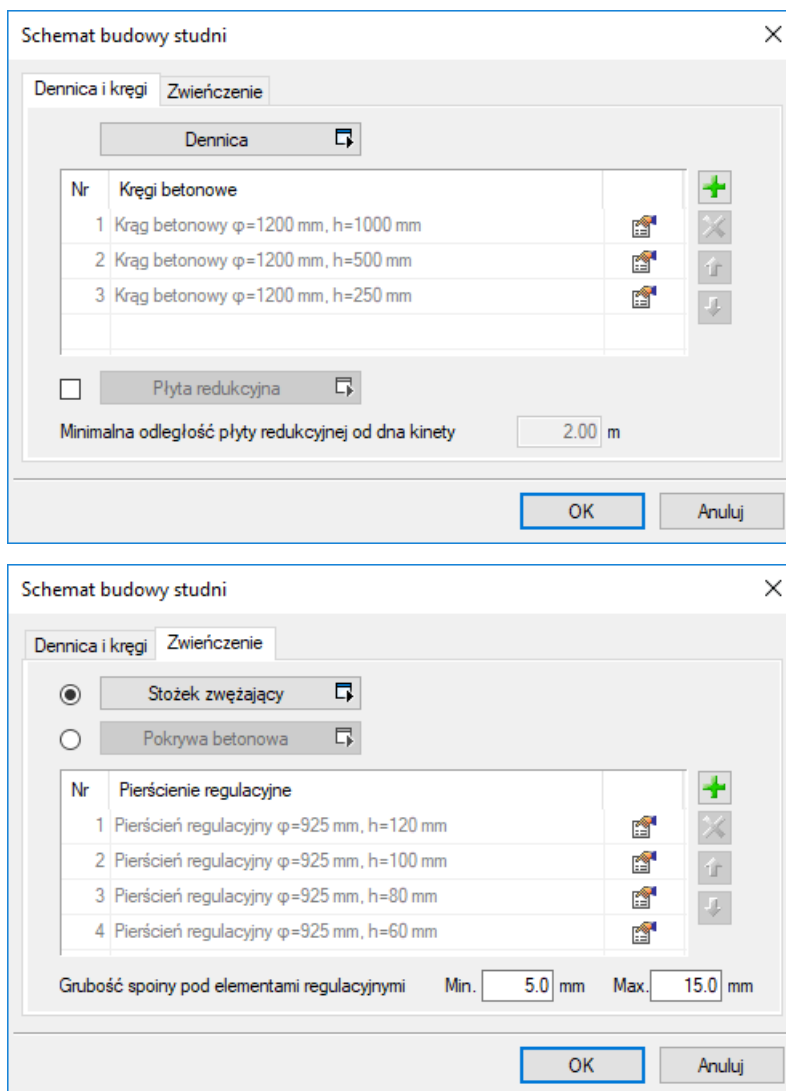
W panelu tym są możliwe dwa tryby budowy studni: automatyczny i ręczny.

Tryb automatyczny budowy studni

Tryb automatyczny budowy studni betonowej jest dostępny po zaznaczeniu pola **Automatyczna budowa studni**. Tryb ustawiony jest domyślnie. Tryb ten umożliwia wstawienie studni automatycznie zgodnie z elementami wytypowanymi przez użytkownika i z zasadami ogólnymi budowy studni betonowych dla wpustów drogowych. Dostępne elementy do budowy studni użytkownik dobiera lub pobiera z **Biblioteki typów**. Po zaznaczeniu trybu automatycznego dostępna jest funkcja wyboru elementów składowych do budowy studni **Elementy składowe**. Niedostępne są funkcje służące do budowy ręcznej studni znajdujące się w oknie **Własności elementu: Studzienka betonowa**.

Elementy składowe – funkcja umożliwiająca ustalenie przez użytkownika elementów, z których będą dobierane elementy potrzebne do budowy studni w trybie automatycznym. Po wybraniu funkcji wyświetlane jest okno **Schematu budowy studni**. Kolejność zakładek i przycisków okna ustalono zgodnie z kolejnością budowy studni od dołu i elementami regulującymi pod włazem na końcu.

Definiowanie obiektów



Rys. 43. Okno elementów składowych studni. Schemat budowy studni: zakładka Dennica i kręgi, zakładka Zwieńczenie

W oknie **Schematu budowy studni** użytkownik ma dwie zakładki.

Zakładka Dennica i kręgi

Dennica – przycisk otwiera okno definicji parametrów dennicy. Użytkownik w danym typoszeregu średnic może zdefiniować tylko jedną dennicę (tzn. o jednej zadanej wysokości). Jeżeli użytkownik będzie chciał generować studnię o innej wysokości, to musi być zdefiniowany nowy typ studni.

Kręgi betonowe – tabela, w której definiowane są dostępne elementy kręgów w danym typoszeregu średnic. Przy zastosowaniu trybu automatycznej budowy studni program układa kręgi według ustalonego algorytmu. Krąg o największej wysokości będzie projektowany najniżej. Jeżeli nie będzie można wstawić kręgu o tej samej wysokości, program wybiera krąg niższy. W tym przypadku kolejność ustawienia elementów w tabeli nie jest decydująca (jest dowolna). Elementy powtarzające się (elementy o tych samych parametrach) znajdujące się w tabeli niekoniecznie będą używane wielokrotnie i nie ma potrzeby ich powielania.

Definiowanie obiektów

Płyta redukcyjna – przycisk uruchamiany polem zaznaczenia. Po zaznaczeniu pola możliwe jest wyświetlenie okna właściwości płyty redukcyjnej oraz wpisanie minimalnej odległości płyty redukcyjnej od dna kinety. Wprowadzenie płyty redukcyjnej ma sens, gdy użytkownik zdefiniuje kręgi o różnych średnicach (planowana jest studnia z częścią włączową o mniejszej średnicy).

Zakładka **Zwieńczenie**

W trybie doboru automatycznego użytkownik definiuje elementy górne studni powyżej kręgów.

Stożek zwężający/Pokrywa betonowa – kontrolki wybierane opcjonalnie w celu wstawienia stożka zwężającego lub płyty betonowej. Po naciśnięciu kontrolki otwierane jest okno własności elementu.

Pierścienie regulacyjne – tabela pierścieni regulacyjnych pod włącz, w której definiowane są dostępne elementy pierścieni w danym typoszeregu średnic. Przy zastosowaniu trybu automatycznej budowy studni program układa pierścienie według ustalonego algorytmu. Pierścień o największej wysokości będzie projektowany najniżej. Jeżeli nie będzie można wstawić kręgu o tej samej wysokości, program wybiera krąg niższy. W tym przypadku kolejność ustawienia elementów w tabeli nie jest decydująca (jest dowolna). Elementy powtarzające się (elementy o tych samych parametrach) znajdujące się w tabeli niekoniecznie będą używane wielokrotnie i nie ma potrzeby ich powielania.

Grubość spoiny pod elementami regulacyjnymi – do wypełnienia minimalna i maksymalna grubość zaprawy spoiny pomiędzy pierścieniami regulacyjnymi i włączem. Pomiędzy tymi wartościami będzie dobierana wysokość włącza do wyregulowania do terenu. Inaczej mówiąc, jest to wartość do rozrzucenia na szczeliny pomiędzy pierścieniami regulacyjnymi a włączem.

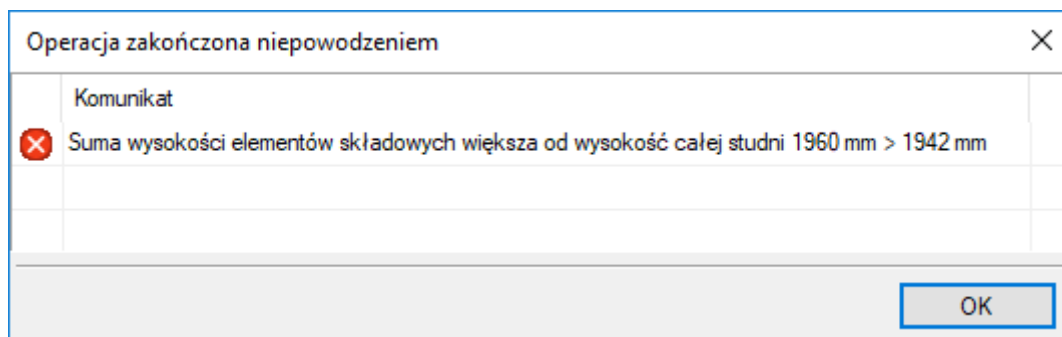
Tryb ręczny budowy studni

Jeżeli pole **Automatyczna budowa studni** zostanie odznaczone (puste), to dostępna będzie możliwość budowy studni zgodnie z danymi wprowadzanymi przez projektanta.

W tym trybie użytkownik całkowicie samodzielnie dobiera elementy studni rewizyjnej.

Dla ustawionej rzędnej włącza łączna wysokość elementów musi być mniejsza od odległości wynikającej z rzędnej dna studni (po doliczeniu wysokości kinety nad dnem dennicy i grubości dna dennicy).

Jeżeli suma wysokości elementów studni wybranych przez użytkownika jest większa niż odległość wynikająca ze zdefiniowanych rzędnych, pojawia się komunikat:



Rys. 44. Komunikat wygenerowany gdy odległość pomiędzy rzędną włącza i dna studni jest mniejsza niż suma wysokości wszystkich elementów

Definiowanie obiektów

Właściwości elementu: Studzienka betonowa *

Zarządzanie elementem

Symbol: SB1 Id elementu: 2

Typ: <Nowy>

Grupa: <Brak>

Wygląd

Kąt: 318.8 °

Pisaki

Czcionki

Powierzchnie

Opis

Operacje

Rzędne terenu

Teren istniejący: 202.09 m n.p.m.

Teren projektowany: 202.09 m n.p.m.

Utrzymaj połączenia po zmianie parametrów

Parametry

Rzędna dna kinety: 200.19 m n.p.m. Wyposażenie dodatkowe

Zagłębienie dna kinety: 1.90 m

Wysokość kinety nad dnem: 0.10 m Wloty/Wyloty

Rzędna montażu wjazdu: 202.09 m n.p.m. Wjazd

Poziom montażu wjazdu: 0.00 m

Parametry typu

Automatyczna budowa studni Elementy składowe

Dennica i kręgi Zwężenie

Dennica

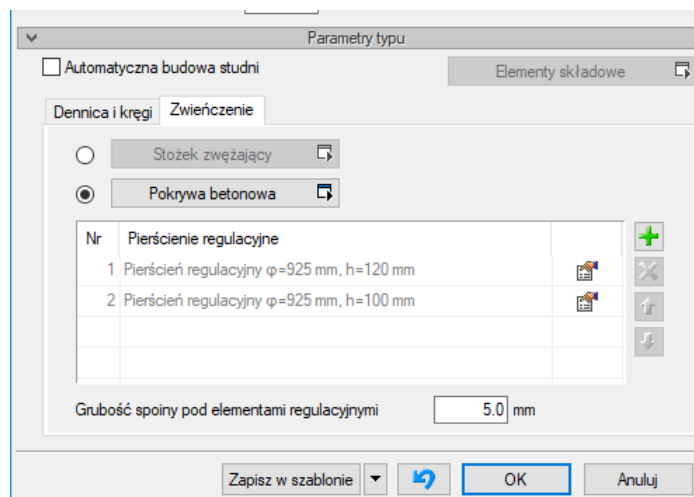
Nr	Kręgi betonowe	
1	Krag betonowy $\varphi=1200$ mm, h=1000 mm	
2	Krag betonowy $\varphi=1200$ mm, h=500 mm	

Płyta redukcyjna

Zapisz w szablonie OK Anuluj

Rys. 45. Widok okna właściwości Studzienki betonowej z ustawieniem ręcznego trybu budowy studzienki betonowej (puste pole Automatyczna budowa studni) – zakładka Dennice i kręgi

Definiowanie obiektów




Rys. 46. Widok grupy kontrolki Parametry typu w oknie własności studzienki betonowej z ustawieniem ręcznego trybu budowy studzienki betonowej (puste pole Automatyczna budowa studni) – zakładka Zwieńczenie

Zakładka **Dennica i kręgi**

Dennica – przycisk otwiera okno definicji parametrów dennicy. Użytkownik w danym typoszeregu średnic może zdefiniować tylko jedną dennicę (tzn. o jednej zadanej wysokości). Jeżeli użytkownik będzie chciał generować studnię o innej wysokości, musi być zdefiniowany nowy typ studni.

Kręgi betonowe – tabela, w której projektant wskazuje dokładnie rodzaje kręgów i w jakiej kolejności będą one użyte do budowy studni. W trybie ręcznej budowy ważna jest kolejność i liczba kręgów. Kolejność rozliczania jest od dołu studni. Jeżeli na pierwszym miejscu od góry tabeli wstawiony jest dany krąg, to będzie on postawiony jako pierwszy na dennicy. Jeżeli w tabeli znajdują się dwa kręgi o tych samych parametrach, zostaną one użyte zgodnie z pozycją w tabeli. Do ustawienia kolejności

służą przyciski  umieszczone na listwie po prawej stronie tabeli wraz z przyciskiem dodawania oraz usuwania elementu.

Płyta redukcyjna – przycisk uruchamiany polem zaznaczenia. Po zaznaczeniu pola możliwe jest wyświetlenie okna właściwości płyty redukcyjnej oraz wpisanie jej minimalnej odległości od dna kinety. Wprowadzenie płyty redukcyjnej ma sens, gdy użytkownik zdefiniuje kręgi o różnych średnicach (planowana jest studnia z częścią włączową o mniejszej średnicy).


Zakładka **Zwieńczenie**

W trybie doboru ręcznego użytkownik definiuje elementy górne studni powyżej kręgów.

Stożek zwężający/Pokrywa betonowa – kontrolki wybierane opcjonalnie w celu wstawienia stożka zwężającego lub płyty betonowej. Po naciśnięciu kontrolki otwierane jest okno właściwości elementu.

Pierścienie regulacyjne – tabela (pierścieni regulacyjnych pod włącz), w której projektant wskazuje dokładnie rodzaje pierścieni i w jakiej kolejności będą one użyte do regulacji. W trybie ręcznej budowy ważna jest kolejność i liczba pierścieni. Kolejność rozliczania jest od dołu studni. Jeżeli na pierwszym miejscu od góry tabeli wstawiony jest dany pierścień, to będzie postawiony jako pierwszy na stożku lub pokrywie betonowej. Jeżeli w tabeli znajdują się dwa pierścienie o tych samych parametrach, to

Definiowanie obiektów

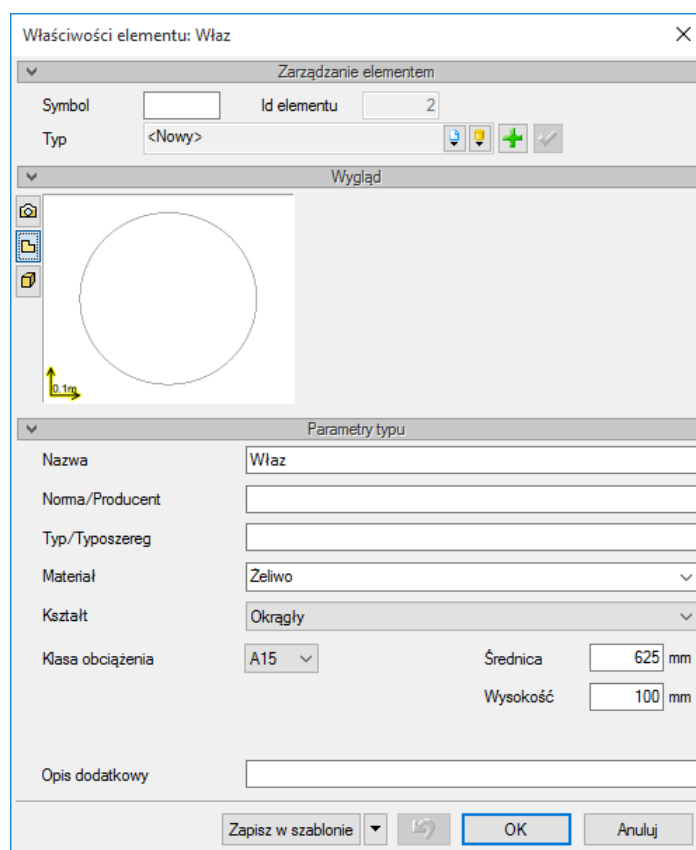
zostaną one użyte zgodnie z pozycją w tabeli. Do ustawienia kolejności służą przyciski  umieszczone na listwie po prawej stronie tabeli wraz z przyciskiem dodawania oraz usuwania elementu.

Grubość spoiny pod elementami regulacyjnymi – pole do wypełnienia. Projektant wstawia grubość zaprawy spoiny pomiędzy pierścieniami regulacyjnymi a włazem. Jest to jedyna wartość, która w razie potrzeby „dociągnięcia” włazu do danej rzędnej będzie się zmieniała (zwiększała) automatycznie. W przypadku zbyt dużej odległości, grubości spoin będą znaczące, co nie daje prawidłowego rezultatu. Zaleca się wówczas wnikliwe przeanalizowanie liczby i wysokości użytych elementów i odpowiednie uzupełnienie. Ocena i modelowanie studni należą do projektanta.

5.3.1. WŁAZ

Obiektu **Właz** nie wstawia się ze wstążki *programu ArCADia* ani z paska narzędzi *programu AutoCAD*. Nie posiada on okna wstawiania czy okna akcji. Stanowi obiekt składowy studzienki betonowej.

Obiekt wstawia się z okna własności studzienki betonowej przyciskiem umieszczonym w grupie kontrolki **Parametry**.



Rys. 47. Okno własności obiektu Właz

Grupa kontrolki **Parametry**

Nazwa – należy wpisać nazwę obiektu, np. właz żeliwny z wypełnieniem betonowym.

Norma/Producent – pole, w którym wpisujemy numer normy lub producenta danego elementu.

Definiowanie obiektów

Typ/Typoszereg – pole, w którym wpisujemy typ elementu lub jego typoszereg, ewentualnie numer katalogowy.

Kształt – lista rozwijalna z pozycjami określającymi kształt. Po wybraniu kształtu pola edycyjne opisujące wymiary włazu są odpowiednio dostosowywane.

Klasa obciążenia – lista rozwijalna opisująca parametr technologiczny określający obciążenie włazu.

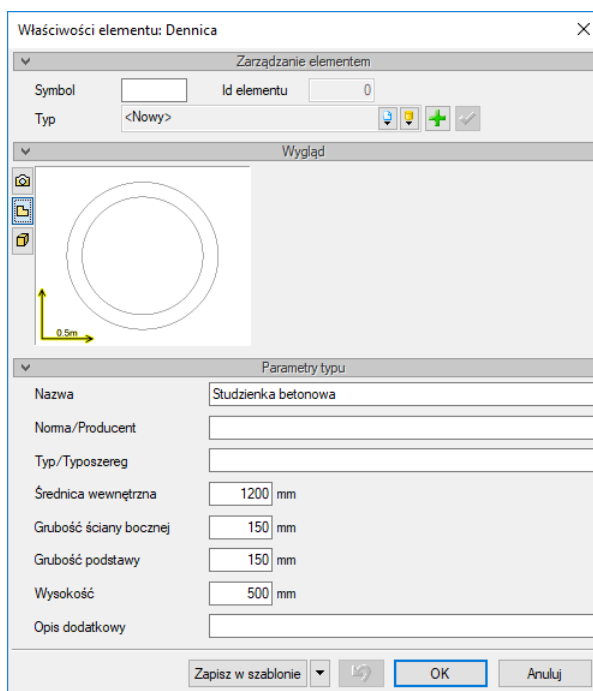
Opis dodatkowy – użytkownik wpisuje dodatkowe dane specyfikujące obiekt i przenoszące się do zestawienia materiałów.

5.3.2. DENNICA

Bazowy obiekt studni betonowej, który decyduje o średnicy obiektu w rozumieniu technologicznym.

Obiektu **Dennica** nie wstawia się ze wstążki *programu ArCADia* ani z paska narzędzi *programu AutoCAD*. Nie posiada okna wstawiania czy okna akcji. Stanowi obiekt składowy studzienki betonowej.

Obiekt wstawia się z okna własności studzienki betonowej przyciskiem umieszczonym w grupie kontrolki **Parametry typu**.



Rys. 48. Okno własności obiektu Dennica

Nazwa – należy wpisać nazwę obiektu, np. Dennica studni betonowej.

Norma/Producent – pole, w którym wpisujemy numer normy lub producenta danego elementu.

Typ/Typoszereg – pole, w którym wpisujemy typ elementu lub jego typoszereg, ewentualnie numer katalogowy.

Średnica wewnętrzna – pole edycyjne – wewnętrzny rozmiar średnicy studni [mm].

Grubość ściany – pole edycyjne – grubość ściany bocznej [mm].

Definiowanie obiektów


Grubość podstawy – pole edycyjne – grubość dna dennicy. W przypadku kinety prefabrykowanej zespolonej z dnem podać wymiar od zewnętrznej strony dna do dna kinety. W oknie studni w polu edycyjnym **Wysokość kinety nad dnem** wpisać 0,0 [mm].

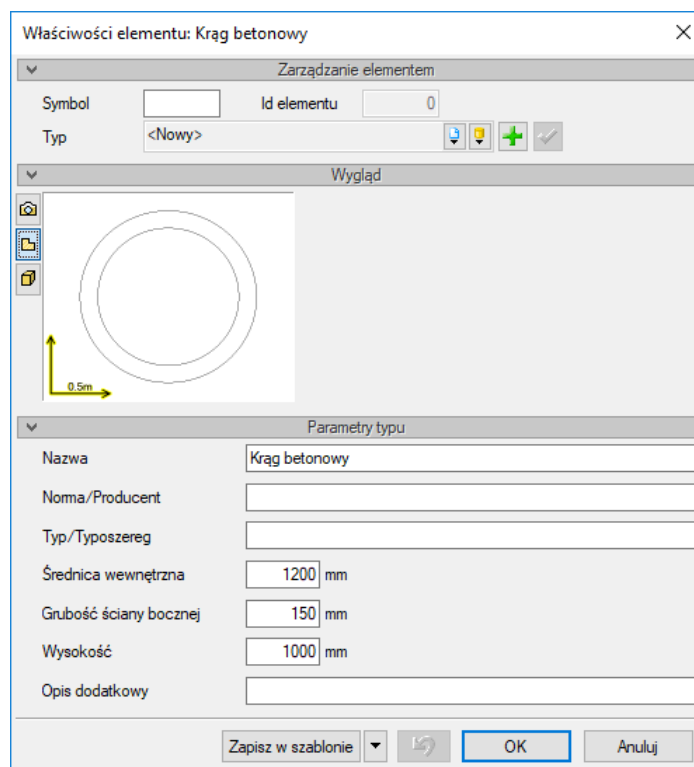
Wysokość – pole edycyjne – wysokość liczona od wewnętrznej strony dna [mm].

Opis dodatkowy – użytkownik wpisuje dodatkowe dane specyfikujące obiekt i przenoszące się do zestawienia materiałów.

5.3.3. KRĄG BETONOWY

Obiektu **Krąg** nie wstawia się ze wstążki *programu ArCADia* ani z paska narzędzi *programu AutoCAD*. Nie posiada on okna wstawiania czy okna akcji. Stanowi obiekt składowy studzienki betonowej.

Obiekt wstawia się z okna własności studzienki betonowej przyciskiem  umieszczonym w tabeli w grupie kontrolki **Parametry typu**.



Rys. 49. Okno własności obiektu krąg betonowy

Nazwa – należy wpisać nazwę obiektu, np. Krąg betonowy klasa C35/45.

Norma/Producent – pole, w którym wpisujemy numer normy lub producenta danego elementu.

Typ/Typoszereg – pole, w którym wpisujemy typ elementu lub jego typoszereg, ewentualnie numer katalogowy.

Średnica wewnętrzna – pole edycyjne – wewnętrzny rozmiar średnicy studni [mm].

Grubość ściany – pole edycyjne – grubość ściany bocznej [mm].

Wysokość – pole edycyjne – wysokość liczona pomiędzy powierzchniami montażowymi [mm].

Definiowanie obiektów

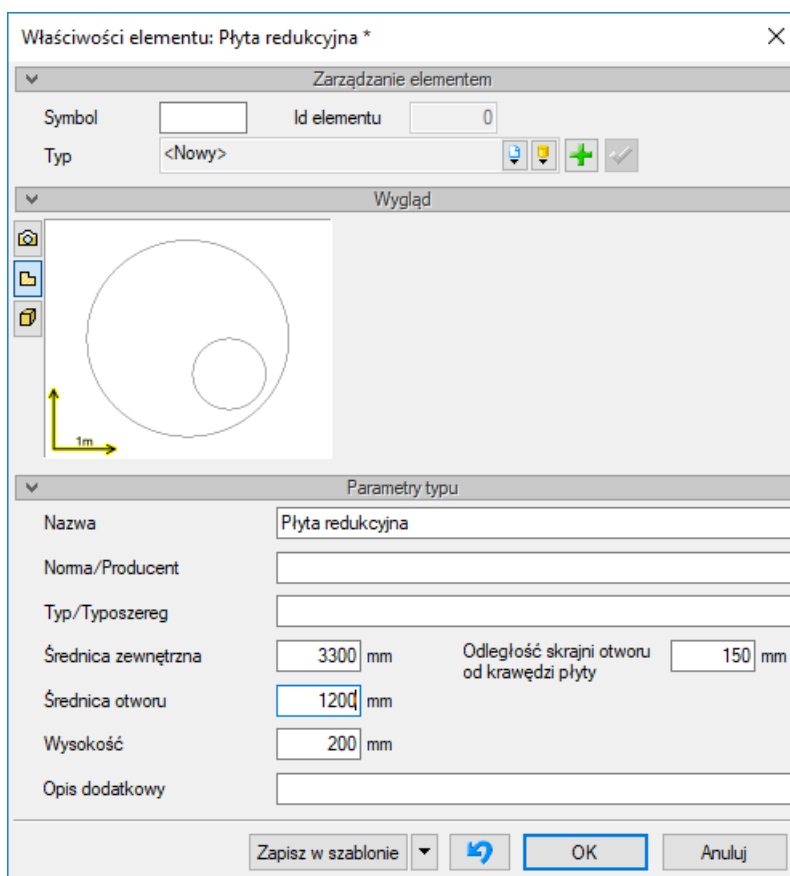
Opis dodatkowy – użytkownik wpisuje dodatkowe dane specyfikujące obiekt i przenoszące się do zestawienia materiałów.

5.3.4. PŁYTA REDUKCYJNA

Obiekt studni betonowej.

Obiektu **Płyta redukcyjna** nie można wstawić ze wstążki *programu ArCADia* ani z paska narzędzi *programu AutoCAD*. Nie posiada okna wstawiania czy okna akcji. Stanowi obiekt składowy studzienki betonowej.

Obiekt wstawia się z okna **Właściwości studzienki betonowej** przyciskiem w grupie kontrolki **Parametry typu**, w zakładce **Dennica i kręgi**, po zaznaczeniu pola uruchamiającego. Obiekt ten jest definiowany jest w przypadku występowania kręgów o dwóch różnych średnicach. Kręgi dolne powinny odpowiadać średnicy wewnętrznej dennicy i zewnętrznej średnicy płyty redukcyjnej. Po wstawieniu płyty redukcyjnej możliwe jest ustawienie na niej (nad otworem) kręgów o mniejszej średnicy wewnętrznej odpowiadającej średnicy wewnętrznej otworu w płycie redukcyjnej.



Rys. 50. Okno własności obiektu Płyta redukcyjna

Nazwa – należy wpisać nazwę obiektu, np. Płyta redukcyjna 3000/1200.

Norma/Producent – pole, w którym wpisujemy numer normy lub producenta danego elementu.

Typ/Typoszereg – pole, w którym wpisujemy typ elementu lub jego typoszereg, ewentualnie numer katalogowy.

Definiowanie obiektów

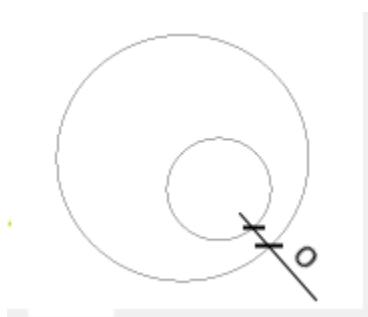
Średnica zewnętrzna – pole edycyjne – średnica płyty powinna odpowiadać średnicy zewnętrznej kręgów [mm].

Średnica otworu – pole edycyjne – średnica otworu w płycie powinna odpowiadać wewnętrznej średnicy kręgów stawianych na płycie [mm].

Wysokość – pole edycyjne – grubość płyty [mm].

Opis dodatkowy – użytkownik wpisuje dodatkowe dane specyfikujące obiekt i przenoszące się do zestawienia materiałów.

Odległość skrajni otworu od krawędzi płyty – pole edycyjne – lokalizacja otworu, odległość od brzegu płyty krawędzi otworu. Odpowiada najczęściej grubości ściany (ewentualnie powiększonej o 5 cm) dolnych kręgów o większej średnicy wewnętrznej [mm].



Rys. 51. Odległość skrajni otworu od krawędzi płyty (oznaczenie O)

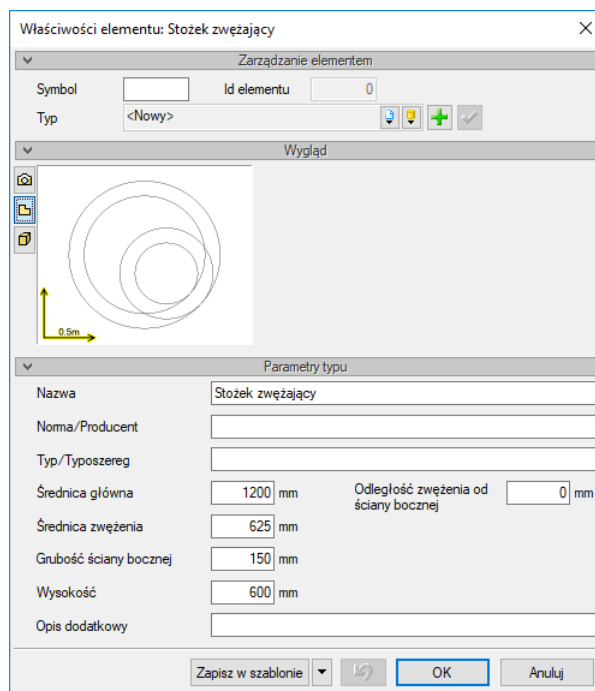
5.3.5. STOŻEK ZWĘŻAJĄCY

Obiekt studni betonowej.

Obiektu **Stożek zwężający** nie można wstawić ze wstążki [programu ArCADia](#) ani z paska narzędzi [programu AutoCAD](#). Nie posiada okna wstawiania czy okna akcji. Stanowi obiekt składowy studzienki betonowej.

Obiekt wstawia się z okna **Własności studzienki betonowej** przyciskiem w grupie kontrolki **Parametry typu**, w zakładce **Zwieńczenie**, po zaznaczeniu pola wyboru (wybór pomiędzy pokrywą betonową i stożkiem zwężającym). Jeżeli użytkownik chce zastosować stożek zwężający, wciska pole wyboru przy elemencie, co uaktywnia przycisk **Stożek zwężający**. Po jego wciśnięciu otwiera się okno właściwości elementu.

Definiowanie obiektów



Rys. 52. Okno własności obiektu Stożek zwężający

Nazwa – należy wpisać nazwę obiektu, np. Stożek zwężający 600/1200.

Norma/Producent – pole, w którym wpisujemy numer normy lub producenta danego elementu.

Typ/Typoszereg – pole, w którym wpisujemy typ elementu lub jego typoszereg, ewentualnie numer katalogowy.

Średnica główna – pole edycyjne – średnica wewnętrzna dolnej części stożka zwężającego. Średnica powinna pokrywać się ze średnicą wewnętrzną kręgów montowanych poniżej stożka [mm].

Średnica zwężenia – pole edycyjne – średnica wewnętrzna górnej części stożka zwężającego, średnica powinna odpowiadać średnicy wjazdu [mm].

Wysokość – pole edycyjne – odległość pomiędzy wierzchołkiem a dnem stożka [mm].

Opis dodatkowy – użytkownik wpisuje dodatkowe dane specyfikujące obiekt i przenoszące się do zestawienia materiałów.

Odległość zwężenia od ściany bocznej – pole edycyjne – ustala kształt stożka. Jeżeli ustawione będzie 0, to stożek będzie niesymetryczny z jedną ścianą prostopadłą do podstawy stożka [mm].

5.3.6. POKRYWA BETONOWA

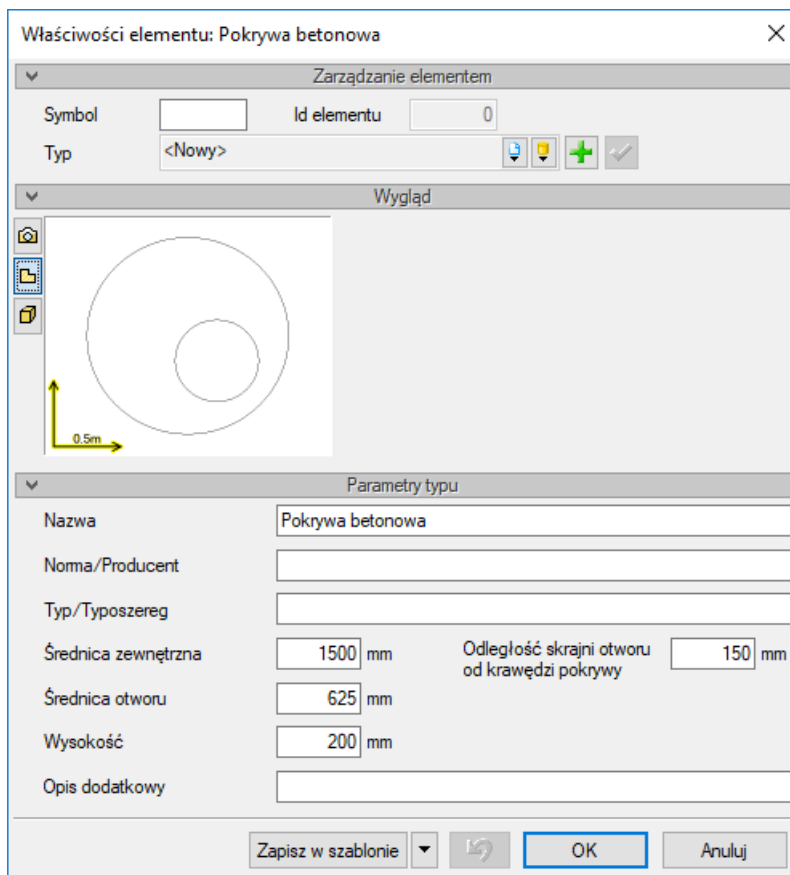
Obiekt studni betonowej.

Obiektu **Pokrywa betonowa** nie można wstawić ze wstążki programu *ArCADia* ani z paska narzędzi programu *AutoCAD*. Nie posiada okna wstawiania czy okna akcji. Stanowi obiekt składowy studzienki betonowej.

Obiekt wstawia się z okna **Własności studzienki betonowej** przyciskiem w grupie kontrolki **Parametry typu**, w zakładce **Zwieńczenie**, po zaznaczeniu pola uruchamiającego. Jeżeli użytkownik chce

Definiowanie obiektów

zastosować pokrywę na kręgach, wciska pole wyboru przy elemencie, co uaktywnia przycisk **Pokrywa betonowa**. Po wciśnięciu guzika **Pokrywa betonowa** otwiera się okno właściwości elementu.



Rys. 53. Okno własności obiektu Pokrywa betonowa

Nazwa – należy wpisać nazwę obiektu, np. Pokrywa betonowa 600/1200.

Norma/Producent – pole, w którym wpisujemy numer normy lub producenta danego elementu.

Typ/Typoszereg – pole, w którym wpisujemy typ elementu lub jego typoszereg, ewentualnie numer katalogowy.

Średnica zewnętrzna – pole edycyjne – średnica płyty powinna odpowiadać średnicy zewnętrznej kręgów pod pokrywą [mm].

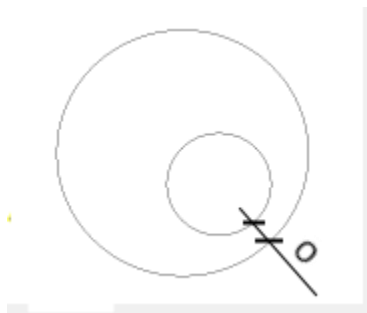
Średnica otworu – pole edycyjne – średnica otworu w płycie powinna odpowiadać średnicy włazu [mm].

Wysokość – pole edycyjne – grubość płyty [mm].

Opis dodatkowy – użytkownik wpisuje dodatkowe dane specyfikujące obiekt i przenoszące się do zestawienia materiałów.

Odległość skrajni otworu od krawędzi płyty – pole edycyjne – lokalizacja otworu, odległość krawędzi otworu od brzegu płyty. Odpowiada najczęściej grubości ściany (ewentualnie powiększonej o 5 cm) dolnych kręgów o większej średnicy wewnętrznej [mm].

Definiowanie obiektów




Rys. 54. Odległość skrajni otworu od krawędzi płyty (oznaczenie O)

5.3.7. PIERŚCIEŃ REGULACYJNY

Obiekt studni betonowej.

Pierścienia regulacyjnego nie wstawia się ze wstążki *programu ArCADia* ani z paska narzędzi *programu AutoCAD*. Nie posiada okna wstawiania ani okna akcji. Stanowi obiekt składowy studzienki betonowej.

Obiekt wstawia się z okna własności studzienki betonowej przyciskiem  umieszczonym w tabeli w grupie kontrolki **Parametry typu**.

Rys. 55. Okno właściwości obiektu Pierścień regulacyjny

Nazwa – należy wpisać nazwę obiektu, np. Pierścień regulacyjny H = 30 cm.

Norma/Producent – pole, w którym wpisujemy numer normy lub producenta danego elementu.

Definiowanie obiektów

Typ/Typoszereg – pole, w którym wpisujemy typ elementu lub jego typoszereg, ewentualnie numer katalogowy.

Średnica zewnętrzna – pole edycyjne – średnica płyty powinna odpowiadać średnicy zewnętrznej pierścienia [mm].

Średnica otworu – pole edycyjne – średnica otworu w płycie powinna odpowiadać średnicy włazu [mm].

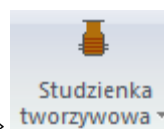
Wysokość – pole edycyjne – grubość pierścienia [mm].

Opis dodatkowy – użytkownik wpisuje dodatkowe dane specyfikujące obiekt i przenoszące się do zestawienia materiałów.

5.4. Studzienka tworzywowa

Aby wstawić na model obiekt **Studzienka tworzywowa**, kliknij na ikonę:

Program ArCADia:



- Wstążka **Kanalizacja** ⇒ Grupa logiczna **Sieci Kanalizacyjne** ⇒

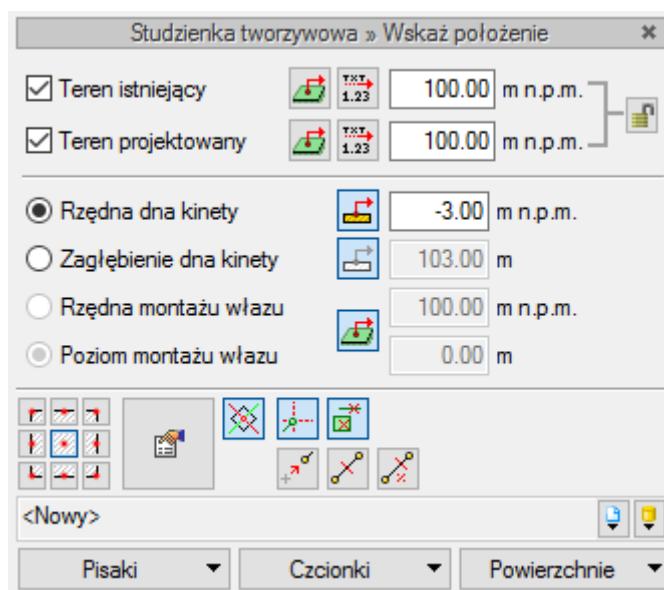
Program AutoCAD:

- Pasek narzędzi **Sieci Kanalizacyjne** ⇒

lub napisz

- OSWR_PW.

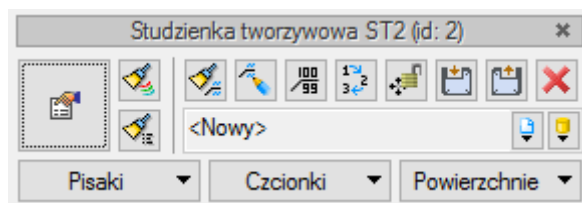
Pojawia się wówczas okno wstawiania obiektu.



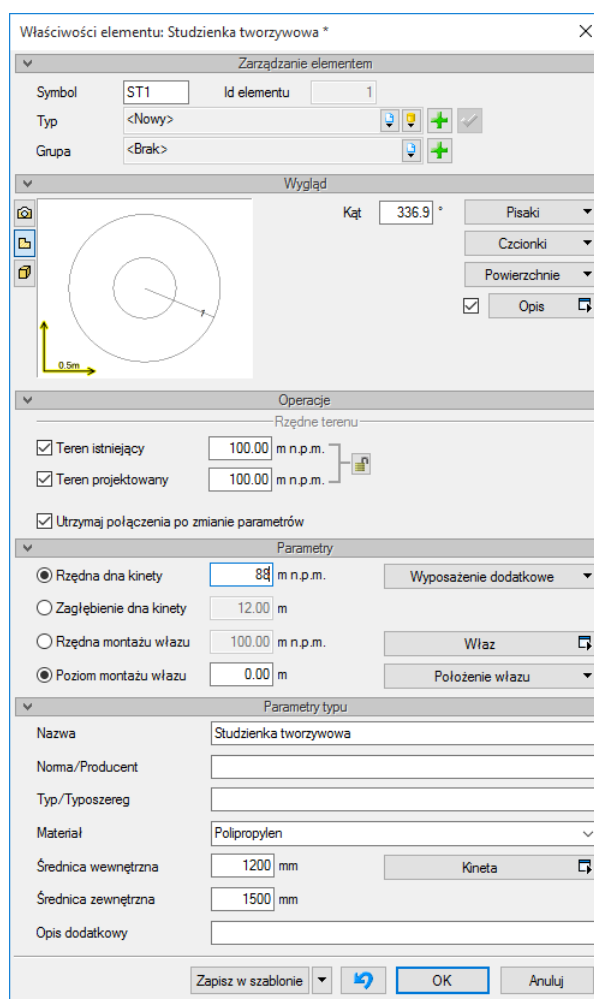
Rys. 56. Okno ustawień wstawiania studzienki tworzywowej

Definiowanie obiektów

Studzienka tworzywowa w wersji ArCADia-SIECI KANALIZACYJNE stanowi obiekt uproszczony. Ze względu na różnorodność rozwiązań studni tworzywowych typ ograniczono do definicji wymiarów podstawowych: średnicy studni zewnętrznej, wewnętrznej i głębokości. Dodatkowe elementy definiowane to: wąż (kształt, średnica, wysokość, klasa obciążenia) oraz układ kinety (ilość wlotów, średnice wlotów i wylotów, kąty pomiędzy rurociągami połączonymi ze studnią).



Rys. 57. Okno modyfikacji elementu Studzienka tworzywowa



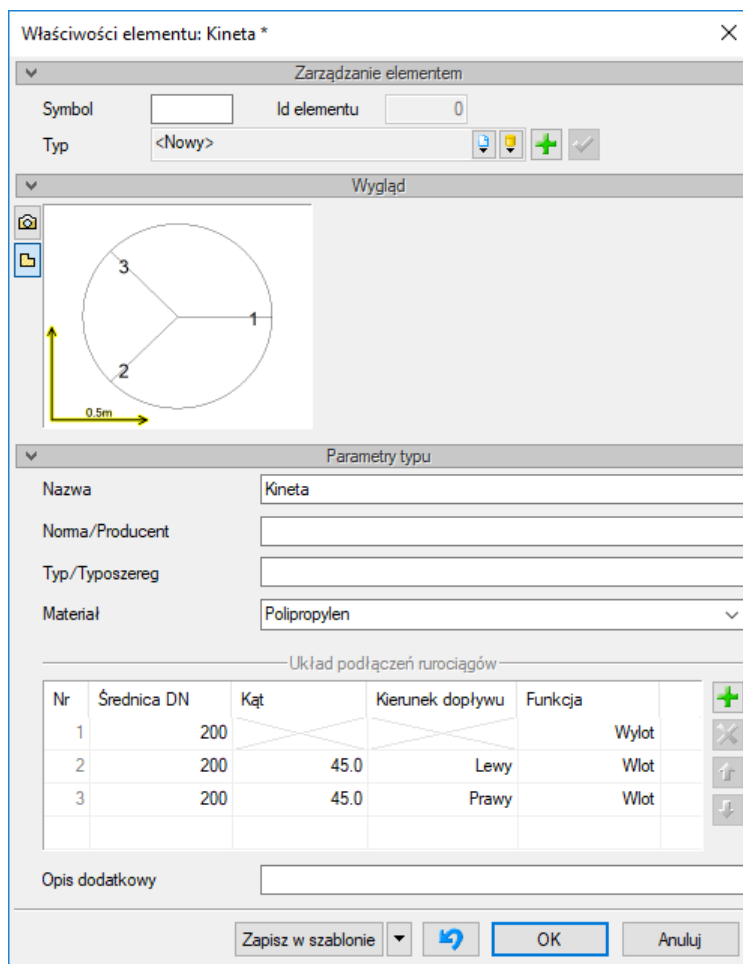
Rys. 58. Okno właściwości obiektu Studzienka tworzywowa

DEFINIOWANIE RODZAJU I UKŁADU KINET STUDNI TWORZYWOWYCH

Okno ustawienia własności kinety wywoływane jest po kliknięciu przycisku **Kineta** w oknie właściwości studni tworzywowej.

Definiowanie obiektów

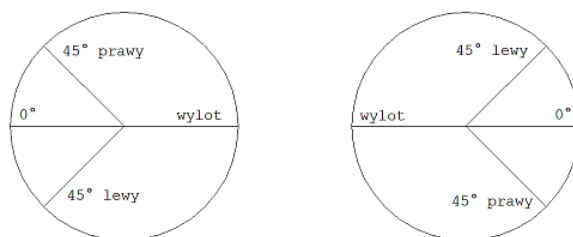
UWAGA! Układ oraz średnicę wlotu i wylotów ustawia użytkownik. Kineta nie tworzy się automatycznie jak w przypadku studni betonowych i jest niezależna od kątów połączeń pomiędzy rurociągami. Kierunek ustawienia kinety dopasowywany jest przez użytkownika.



Rys. 59. Okno definicji kinet

Za każdym razem użytkownik musi zdefiniować rodzaj kinety oraz średnicę połączeń. Domyślnie studnia wstawia się z jednym „króćcem połączeniowym” stanowiącym wylot ze studni (domyślnie oznaczonym w tabeli nr 1).

Definiowanie kinety polega na dodaniu przez użytkownika króćców do studni wylotów oraz wprowadzeniu ich średnicy i kąta względem linii przedłużenia wlotu oraz określenia kierunku dopływu.



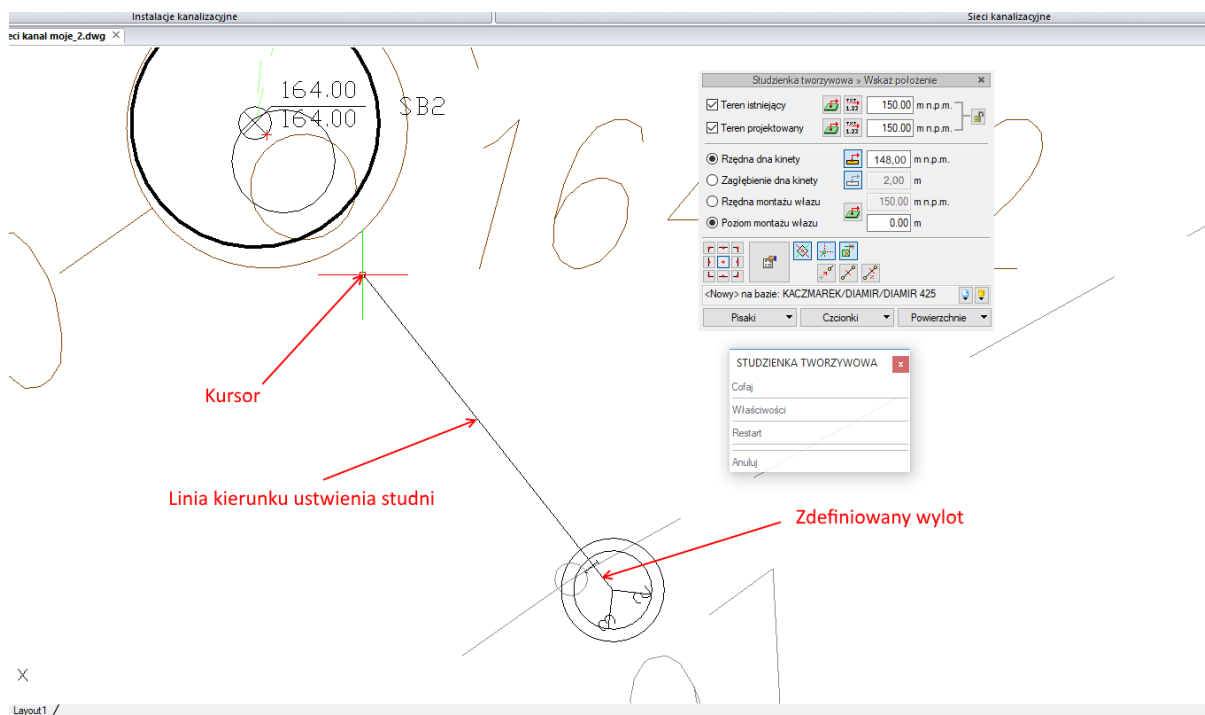
Rys. 60. Zasady definicji kinety w studni tworzywowej

Definiowanie obiektów

UWAGA! Obowiązuje zasada, że w studni może być zdefiniowany tylko jeden wylot. Kąty podawane są względem linii przedłużenia wylotu lub wlotu o kącie 0° względem wylotu.

UWAGA! Jeżeli użytkownik zdefiniuje dwa wyloty lub dwa wloty o tych samych kątach i po jednej stronie, wyświetlony zostanie komunikat „**Nieprawidłowo zdefiniowany układ połączeń rurociągów**”.

Obiekt wstawiany jest z obrotem. Po wywołaniu polecenia i kliknięciu w pole rysunkowe obiekt obracany jest z kursorem usytuowanym zgodnie z kierunkiem zdefiniowanego **wylotu** studni.




Rys. 61. Widok wstawiania studni tworzywowej





Zaleca się, aby studnię wprowadzać tak, by wylot pokrywał się z projektowaną rurą wylotową. W celu uzyskania zgodności graficznej kierunku odpływu z rurociągiem wylotowym, po wprowadzeniu studni tworzywowej należy obrócić ją w taki sposób, aby kierunek wylotu kinety zgadzał się z planową trasą rurociągu odprowadzającego ścieki ze wstawianej studni.

Kolejność wstawiania obiektów jest dowolna.




Sposób postępowania w przypadku wstawiania studni jako pierwszego obiektu:

- 1) Wybrać ikonę  Studzienka tworzywowa, w oknie wstawiania ustalić rzędną terenu i rzędną dna kinety lub zagłębienie dna kinety.
- 2) Przejść do okna własności i ustawić rodzaj kinety (operację tę można wykonać na końcu, po wstawieniu studni).
- 3) Kliknąć w pole rysunkowe w wybrane miejsce na mapie.
- 4) Wykonać obrót studni, utrzymując kursor zgodnie z planowaną trasą rurociągu odpływowego.
- 5) Kliknąć ponownie, co wprowadzi studnię w pole rysunkowe.
- 6) **Sposób I – wyprowadzenie rurociągu ze studni**

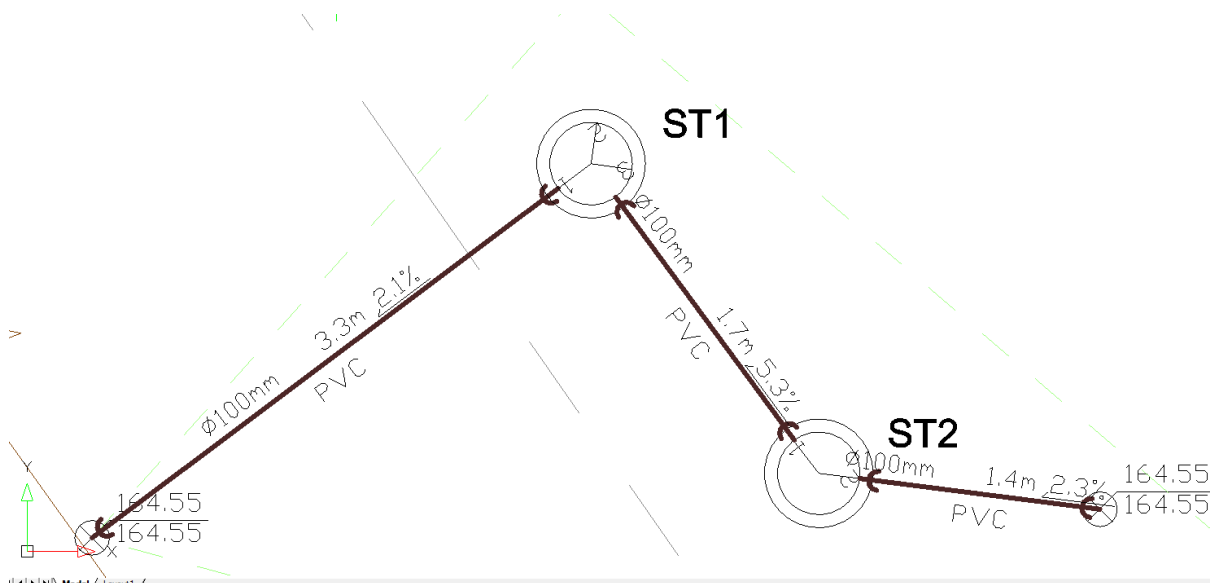
Definiowanie obiektów

- Wybrać ikonę  **Wstaw rurociąg (np. sanitarny)** i najechać kursorem na studnię. Jeżeli użytkownik chce włączyć rurociąg w kinetę, należy uaktywnić przycisk **Pobierz z elementu**  w oknie wstawiania.
- Wstawić rzędne terenu w oknie wstawiania (jeżeli wprowadzone rzędne terenu będą inne niż rzędne punktu wysokościowego studni, dla studni zostaną przypisane nowe rzędne terenu) lub pobrać rzędne terenu z punktu wysokościowego studni przez wybranie opcji **Pobierz wartość z powierzchni** .
- Kliknąć w pole studni, co ustali punkt początkowy rurociągu.
- Wyprowadzić ze studni ślad rurociągu.
- Wprowadzić rzędne do okna wstawiania generowanego dla drugiego końca lub, jeśli jest wprowadzona powierzchnia terenu, wprowadzić je przez uruchomienie opcji **Pobierz wartość z powierzchni** .
- Kliknąć w wybrane miejsce w polu rysunkowym, co ustali drugi punkt rurociągu i nowy punkt wysokościowy.

Sposób II – wprowadzenie rurociągu do studni

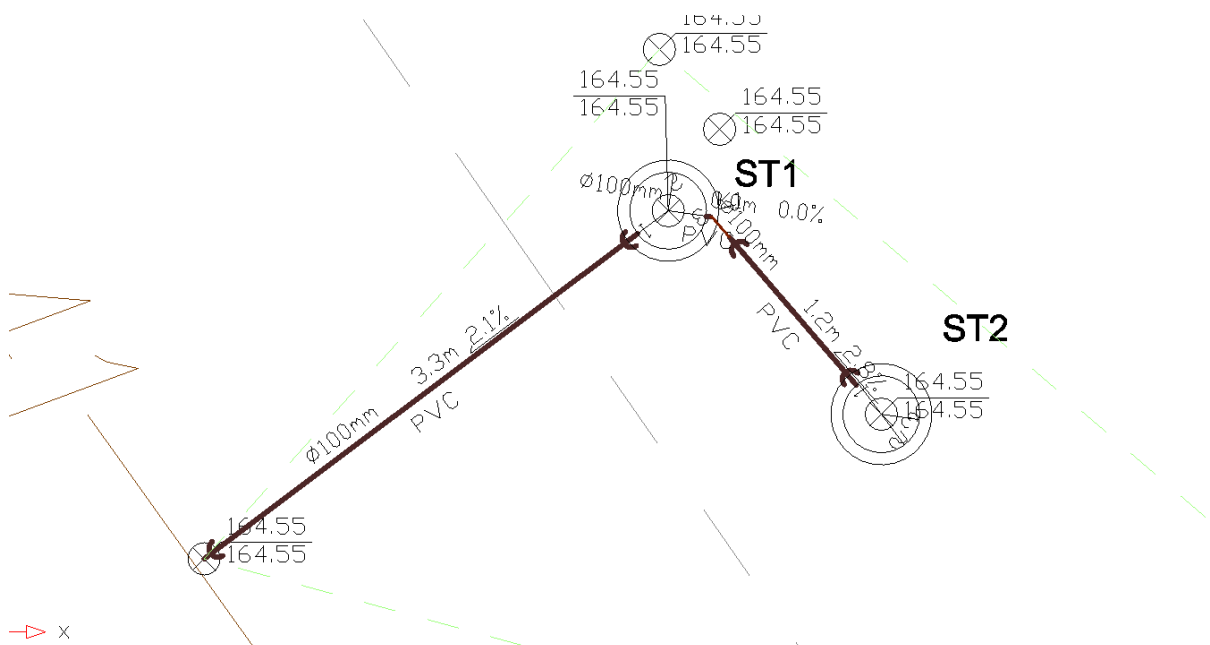
- Wybrać ikonę  **Wstaw rurociąg (np. sanitarny)** i ustawić wartości rzędnych terenu oraz wartość rzędnej dna rury (lub opcjonalnie zagłębienie względem terenu projektowanego).
- Kliknąć w wybrane miejsce w polu rysunkowym. Jeżeli wstawiany rurociąg będzie odpływem, to zaleca się, by projektowana trasa pokrywała się z kierunkiem wylotu ze studni.
- Wybrać kierunek trasy rurociągu do wcześniej wprowadzonej studni.
- Najechać na studnię i w oknie wstawiania drugiego punktu rurociągu ustawić rzędne terenu (jeżeli wprowadzone rzędne terenu będą inne niż rzędne punktu wysokościowego studni, to do studni zostaną przypisane nowe rzędne terenu) lub pobrać rzędne terenu z punktu wysokościowego studni przez wybranie opcji **Pobierz wartość z powierzchni** .
- Wprowadzić wartość rzędnej dna kinety powyżej wartości dna kinety studni (przypadek, gdy użytkownik nie chce włączać do kinety studni) lub uaktywnić przycisk **Pobierz z elementu**  w oknie wstawiania (przypadek włączenia do kinety).

Definiowanie obiektów



Rys. 62. Widok połączeń rurociągów w studniach tworzywowych o kinetach kątowych pod kątami 90° bez utworzenia kolana (ST1) i 45° (ST2) z kierunkowym wyprowadzeniem rurociągu




Jeżeli wprowadzona zostanie studzienka z prefabrykowaną kinetą z wlotami pod kątem np. 45° (np. kinety studzienek PP/PVC 315 mm, PP/PVC 425 mm) względem przedłużenia linii wlotu, to przy realizacji podejścia pod kątem prostym względem wylotu można rurociąg włączyć w środek studni i rura zostanie podłączona w sposób uproszczony do środka studni.



Rys. 63. Widok połączenia rurociągów w studni pod kątem 90° w studni ST1 z utworzeniem kolana 45° w studniach z kinetą kątową

Definiowanie obiektów

W przypadku gdy użytkownik planuje pokazać dokładnie podłączenie rurociągu (pod kątem 90° do wylotu ścieków ze studni) do króćca kinety wykonanej pod kątem 45°, należy:

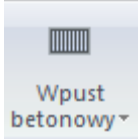
- Wybrać ikonę  **Wstaw rurociąg (np. sanitarny)** i najechać kursorem na studnię. Jeżeli użytkownik chce włączyć rurociąg w kinetę, to należy uaktywnić przycisk **Pobierz z elementu**  w oknie wstawiania.
- Wstawić rzędne terenu w oknie wstawiania (jeżeli wprowadzone rzędne terenu będą inne niż rzędne punktu wysokościowego studni, to dla studni zostaną przypisane nowe rzędne terenu) lub pobrać rzędne terenu z punktu wysokościowego studni przez wybranie opcji **Pobierz wartość z powierzchni** .
- Kliknąć w pole studni, co ustali punkt początkowy rurociągu.
- Wyprowadzić ze studni krótki rurociąg po śladzie kierunku wlotu (rzędne terenu zgodnie z rzędnymi punktu studni).
- Kliknąć za studnią.
- Następnie ponownie wybrać ikonę **Wstaw rurociąg**, podłączyć nową rurę do końca krótkiej i wyprowadzić rurociąg (o tych samych parametrach, co krótki).

UWAGA! Zaleca się włączenie na oknie wstawiania funkcji *Śledzenia kątów*  i koniecznie funkcji *wykrywania elementów* .


5.5. Wpust deszczowy na studni betonowej

Aby wstawić na model obiekt **Wpust deszczowy na studni betonowej**, kliknij na ikonę:

Program ArCADia:

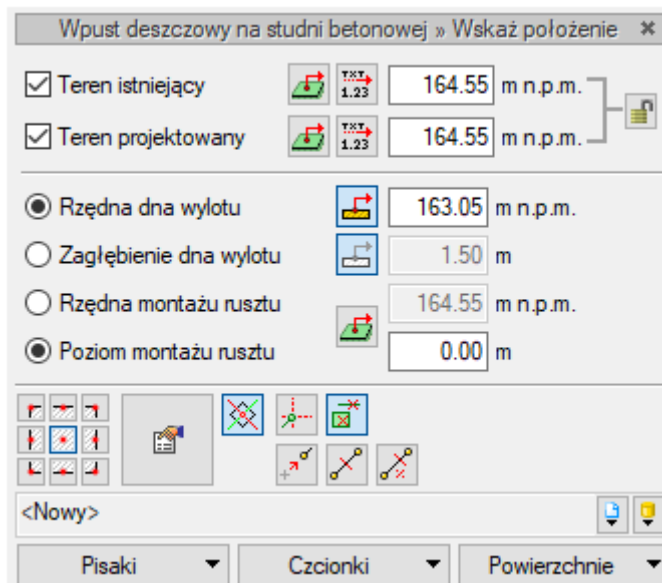
- Wstążka **Kanalizacja** ⇒ Grupa logiczna **Sieci Kanalizacyjne** ⇒ 

Program AutoCAD:

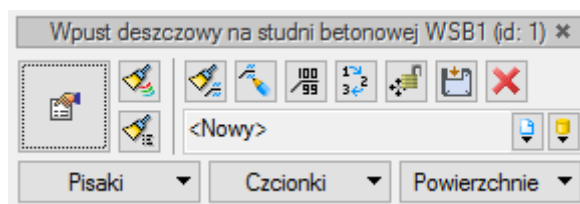
- Pasek narzędzi **Sieci Kanalizacyjne** ⇒ 
- OSWR_CGR.

Pojawia się wówczas okno wstawiania obiektu.

Definiowanie obiektów




Rys. 64. Okno ustawień wstawiania obiektu Wpust deszczowy na studni betonowej




Rys. 65. Okno modyfikacji elementu Wpust deszczowy na studni betonowej

Zasada budowy ręcznej i automatycznej obiektu i podział na elementy składowe są takie same jak w przypadku **Studni betonowej**.

Obiekt wpust deszczowy jest naturalnym źródłem ścieków deszczowych. Wraz ze wstawieniem obiektu dołączany jest wskaźnik otwierający obiekt **Źródło ścieków**, w którym można zdefiniować ilość ścieków oraz rodzaj ścieków deszczowych. Jednocześnie dostępny jest na pasku akcji przycisk  **Wstaw źródło**, który umożliwia zdefiniowanie drugiego rodzaju ścieków deszczowych, np. do wylotów przepływów dla instalacji wewnętrznych na terenie.

Więcej informacji na temat wprowadzania źródeł znajduje się w rozdziale 7.1.

Po wybraniu w oknie wstawiania wpustu lub w oknie modyfikacji elementu przycisku  (również można zastosować dwuklik na wstawiony obiekt) wygenerowane zostanie okno **Właściwości elementu: Wpust deszczowy na studni betonowej**.

Definiowanie obiektów

Rys. 66. Okno właściwości obiektu Wpust deszczowy na studni betonowej

Grupa kontrolki Parametry

Rzędna dna wylotu – użytkownik definiuje rzędną dna otworu wylotowego ze studni wpustu.

Zagłębienie dna wylotu – użytkownik definiuje zagłębienie dna otworu wylotowego ze studni wpustu względem terenu projektowanego.

Rzędna montażu rusztu – użytkownik definiuje w polu edycyjnym rzędną wierzchu studzienki (możliwe jest wykonanie ponad terenem lub pod terenem). Poniżej wyświetlany jest poziom montażu rusztu.

Definiowanie obiektów

Poziom montaż rusztu – użytkownik definiuje w polu edycyjnym wysokość wierzchu studzienki (możliwe jest wykonanie ponad terenem lub pod terenem). Powyżej wyświetlana jest przeliczona rzędna.

Ruszt – funkcja przenosi do okna własności rusztu. Ruszt znajduje się w panelu **Parametry** ze względu na możliwość dobierania rusztów z innych typoszeregów.

Grupa kontrolek **Parametry typu**

Studnia betonowa wpustu drogowego jest obiektem złożonym z wielu elementów o możliwościach różnego konfigurowania, w zależności od potrzeb. Definicja parametrów studni sprowadza się do ustawienia parametrów elementów składowych studni: dennica, kręgi, płyta redukcyjna (przy zastosowaniu kręgów o mniejszej średnicy niż dennica), pokrywa betonowa lub stożek zwężający i pierścienie regulacyjne.

W panelu tym są możliwości dwa tryby budowy studni: automatyczny i ręczny.

Tryb automatyczny budowy wpustu

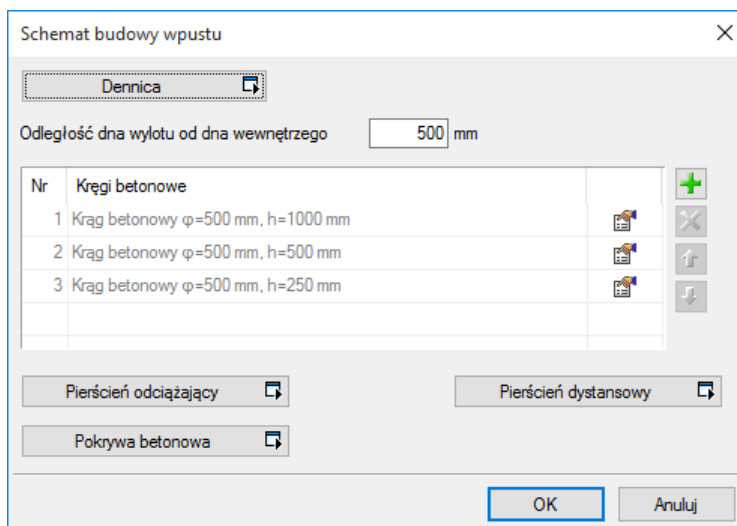
Tryb automatyczny budowy studni betonowej wpustu drogowego jest dostępny po zaznaczeniu pola **Automatyczna budowa wpustu**. Tryb ustawiony jest domyślnie. Tryb ten umożliwia wstawienie studni automatycznie zgodnie z elementami wytypowanymi przez użytkownika i z zasadami ogólnymi budowy studni betonowych dla wpustów drogowych. Dostępne elementy do budowy studni dobiera użytkownik lub pobiera z **Biblioteki typów**. Po zaznaczeniu trybu automatycznego dostępna jest funkcja wyboru elementów składowych do budowy studni **Elementy składowe**. Niedostępne są funkcje służące do budowy ręcznej studni znajdujące się na oknie **Własności elementu: Studzienka betonowa**.

Przy wstawianiu wpustu na studni betonowej należy przede wszystkim ustawić wartość rzędnej (lub zagłębienia) wylotu oraz w oknie własności wpustu parametr **Odległość wylotu od dna**, co zdefiniuje wysokość części osadnikowej studni. Parametr **Odległość wylotu od dna** dostępny jest w oknie własności po odznaczeniu pola **Automatyczna budowa wpustu**. Jeżeli pole **Automatyczna budowa wpustu** jest zaznaczone, to ustawienie **Odległości wylotu od dna** dostępne jest po uruchomieniu guzika **Elementy składowe** otwierającego okno **Schemat budowy wpustu**.

Elementy składowe – funkcja umożliwiająca ustalenie przez użytkownika elementów, z których będą budowane studnie w trybie automatycznym doboru elementów. Przycisk jest aktywny po zaznaczeniu pola obok niego.

Po wybraniu funkcji wyświetlane jest okno **Schematu budowy studni**. Kolejność zakładki i przycisków okna ustalono zgodnie z kolejnością budowy studni od dołu, zaczynając dennicą, a kończąc elementami regulującymi pod włazem.

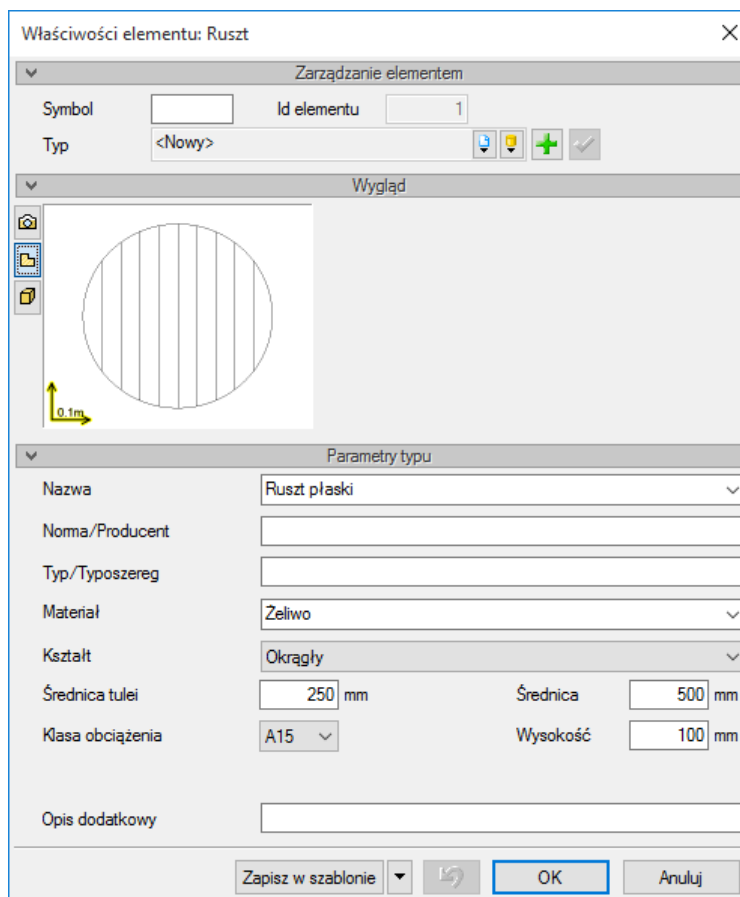
Definiowanie obiektów



Rys. 67. Okno ustawiania schematu budowy wpustu deszczowego

5.5.1. RUSZT WPUSTU DESZCZOWEGO NA STUDNI BETONOWEJ

Zasada działania rusztu jest taka sama jak włązu przy studniach betonowych połączeniowych. Ruszt studni betonowej wpustu deszczowego, dzięki możliwości użycia różnych jego rodzajów (niezależnie od typoszeręgów konstrukcji betonowych), znajduje się w panelu kontrolki **Parametry typu**.



Rys. 68. Okno własności elementu Ruszt

Definiowanie obiektów

Nazwa – należy wpisać nazwę obiektu, np. Ruszt płaski lub Ruszt krawężnikowy (nazwa podana przez producenta).

Norma/Producent – pole, w którym wpisujemy numer normy lub producenta danego elementu.

Typ/Typoszereg – pole, w którym wpisujemy typ elementu lub jego typoszereg, ewentualnie numer katalogowy.

Materiał – pole edycyjne – użytkownik wpisuje rodzaj materiału: żeliwo, polimerobeton, stal nierdz.

Kształt – lista rozwijalna – użytkownik wybiera kształt **Prostokątny** lub **Okrągły**:

dla kształtu okrągłego do wyboru są wymiary: **Średnica** i **Wysokość**,

dla kształtu prostokątnego do wyboru są wymiary: **Szerokość**, **Głębokość** i **Wysokość**.

Średnica tulei – podawana jest średnica wewnętrzna połączenia montowanego do płyty. Powinna być większa bądź równa średnicy otworu w pokrywie betonowej wpustu.

Klasa obciążenia – lista rozwijalna – użytkownik ma wybór: **A15**, **B125**, **C250**, **D400**, **E600**, **F900**.

Opis dodatkowy – użytkownik wpisuje dodatkowe dane specyfikujące obiekt i przenoszące się do zestawienia materiałów.

5.5.2. DENNICA WPUSTU DESZCZOWEGO NA STUDNI BETONOWEJ

Bazowy obiekt studni betonowej dla wpustu deszczowego, który decyduje o średnicy obiektu w rozumieniu technologicznym.

Obiektu nie wstawia się ze wstążki [programu ArCADia](#) ani z paska narzędzi [programu AutoCAD](#). Nie posiada on okna wstawiania oraz okna akcji. Stanowi obiekt składowy studzienki betonowej.

Obiekt wstawia się z okna własności studzienki betonowej przyciskiem umieszczonym w grupie kontrolki **Parametry typu**.

Na oknie własności elementu wpustu deszczowego **Dennica** użytkownik może ustawić jedynie parametry typu zawierające parametry geometryczne oraz nazwy typoszeregu i elementu.

Nazwa – należy wpisać nazwę obiektu, np. Dennica studni betonowej wpustu drogowego.

Norma/Producent – pole, w którym wpisujemy numer normy lub producenta danego elementu.

Typ/Typoszereg – pole, w którym wpisujemy typ elementu lub jego typoszereg, ewentualnie numer katalogowy.

Średnica wewnętrzna – pole edycyjne – wewnętrzny rozmiar średnicy studni [mm].

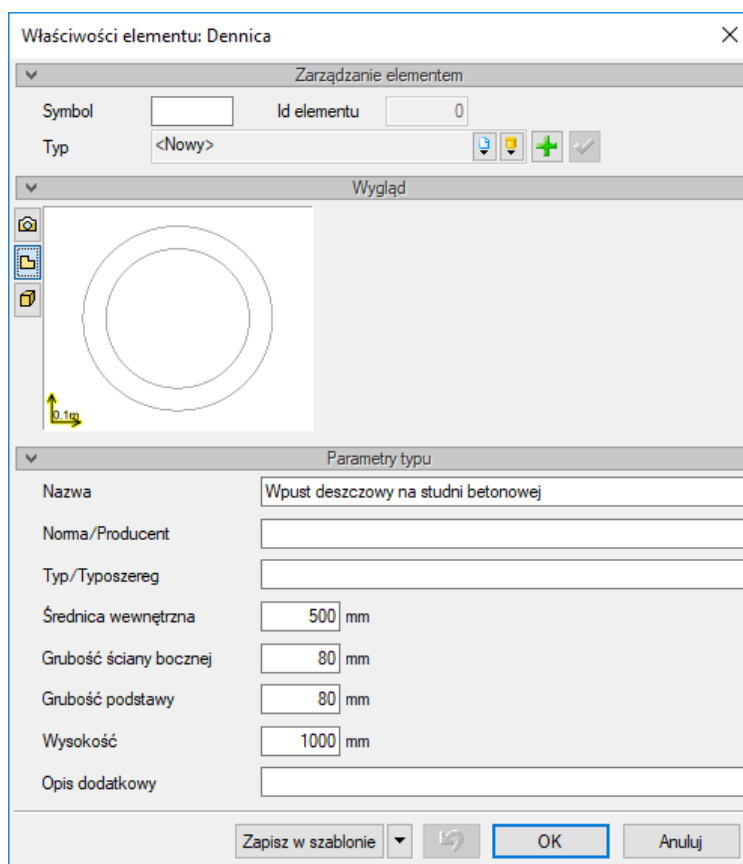
Grubość ściany – pole edycyjne – grubość ściany bocznej [mm].

Grubość podstawy – pole edycyjne – grubość dna dennicy. W przypadku kinety prefabrykowanej zespolonej z dnem podać wymiar od zewnętrznej strony dna do dna kinety. W oknie studni w polu edycyjnym **Wysokość kinety nad dnem** wpisać 0,0 [mm].

Wysokość – pole edycyjne – wysokość liczona od wewnętrznej strony dna [mm].

Definiowanie obiektów


Opis dodatkowy – użytkownik wpisuje dodatkowe dane specyfikujące obiekt i przenoszące się do zestawienia materiałów.



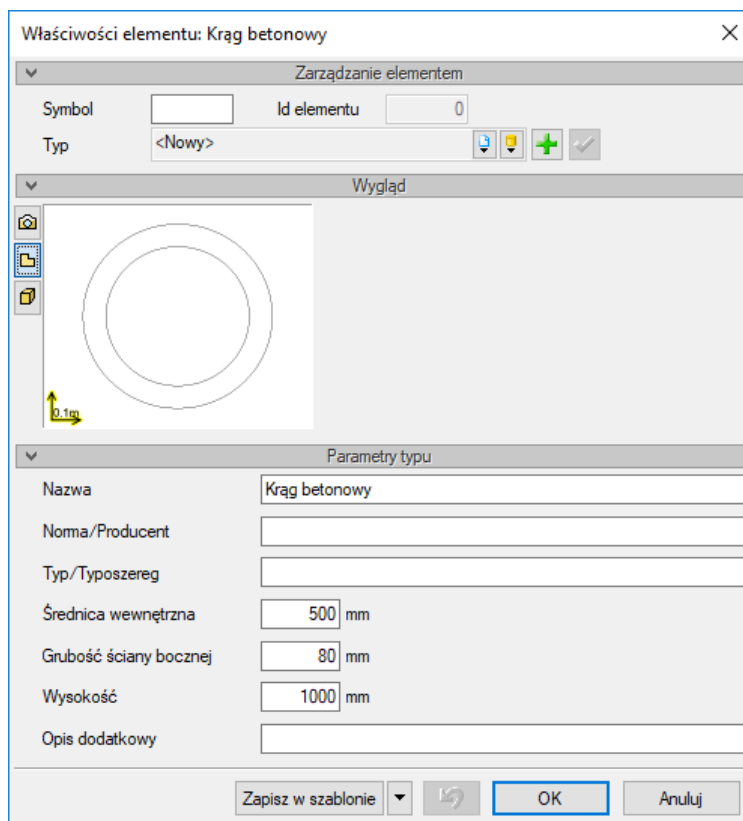
Rys. 69. Okno własności obiektu **Dennica** – element wpustu na studni betonowej

5.5.3. KRĄG BETONOWY WPUSTU NA STUDNI BETONOWEJ

Obiektu **Krąg** nie wstawia się ze wstążki *programu ArCADia* ani z paska narzędzi *programu AutoCAD*. Nie posiada okna wstawiania ani okna akcji. Stanowi obiekt składowy studzienki betonowej.

Obiekt wstawia się z okna własności studzienki betonowej przyciskiem  umieszczonym w tabeli w grupie kontrolki **Parametry typu**.

Definiowanie obiektów



Rys. 70. Okno własności obiektu Krąg – element wpustu na studni betonowej

Nazwa – należy wpisać nazwę obiektu, np. Krąg betonowy klasa C35/45.

Norma/Producent – pole, w którym wpisujemy numer normy lub producenta danego elementu.

Typ/Typoszereg – pole, w którym wpisujemy typ elementu lub jego typoszereg, ewentualnie numer katalogowy.

Średnica wewnętrzna – pole edycyjne - wewnętrzny rozmiar średnicy studni [mm].

Grubość ściany – pole edycyjne – grubość ściany bocznej [mm].

Wysokość – pole edycyjne – wysokość liczona pomiędzy powierzchniami montażowymi [mm].

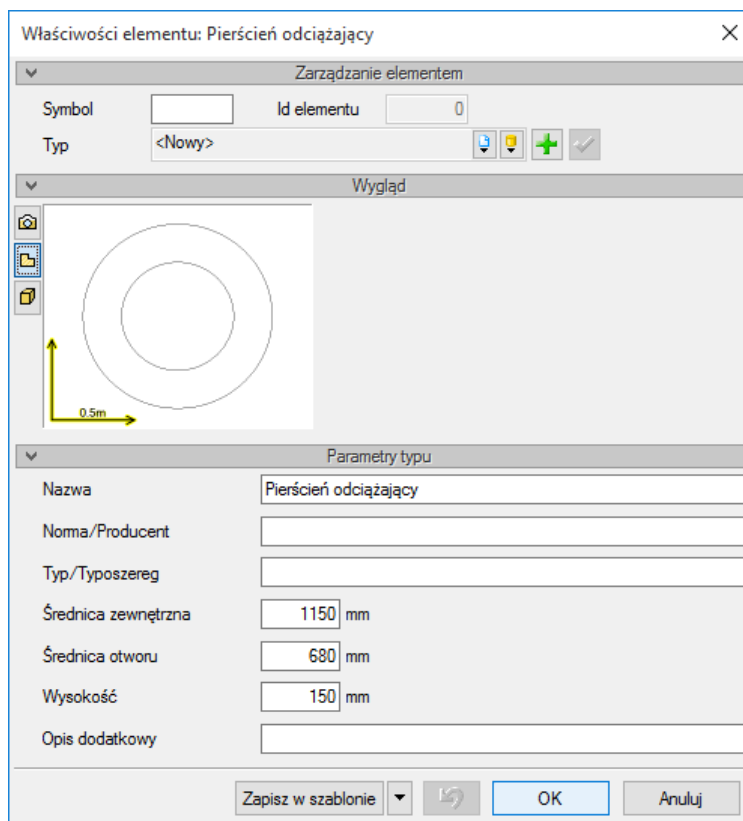
Opis dodatkowy – użytkownik wpisuje dodatkowe dane specyfikujące obiekt i przenoszące się do zestawienia materiałów.

5.5.4. PIERŚCIEŃ ODCIĄŻAJĄCY WPUSTU NA STUDNI BETONOWEJ

Obiektu **Pierścień odciążający** nie można wstawić ze wstążki *programu ArCADia* ani z paska narzędzi *programu AutoCAD*. Nie posiada okna wstawiania ani okna akcji. Stanowi obiekt składowy studzienki betonowej.

Obiekt stanowi podstawę pod elementy zwieńczenia wpustu deszczowego. Jest to okrągła płyta z otworem w środku, posadowiona na gruncie wokół kręgów (nadstawek) studni wpustu. Otwór w pierścieniu musi być większy niż średnica zewnętrzna kręgów.

Definiowanie obiektów



Rys. 71. Okno własności obiektu Pierścień odciążający – element wpustu na studni betonowej

Nazwa – należy wpisać nazwę obiektu, np. Pierścień odciążający \emptyset 1150/680 mm.

Norma/Producent – pole, w którym wpisujemy numer normy lub producenta danego elementu.

Typ/Typoszereg – pole, w którym wpisujemy typ elementu lub jego typoszereg, ewentualnie numer katalogowy.

Średnica zewnętrzna – pole edycyjne – średnica płyty powinna odpowiadać średnicy zewnętrznej pierścienia [mm].

Średnica otworu – pole edycyjne – średnica otworu w pierścieniu powinna być większa od zewnętrznej średnicy kręgów i dennicy [mm].

Wysokość – pole edycyjne – grubość pierścienia [mm].

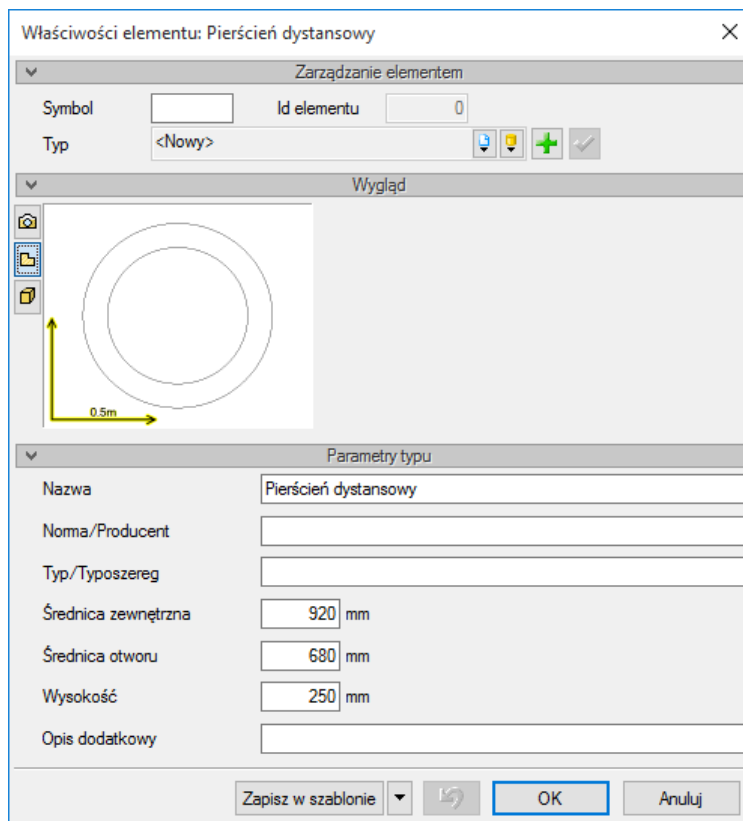
Opis dodatkowy – użytkownik wpisuje dodatkowe dane specyfikujące obiekt i przenoszące się do zestawienia materiałów.

5.5.5. PIERŚCIEŃ DYSTANSOWY WPUSTU NA STUDNI BETONOWEJ

Obiektu **Pierścień dystansowy** nie można wstawić ze wstążki *programu ArCADia* ani z paska narzędzi *programu AutoCAD*. Nie posiada okna wstawiania ani okna akcji. Stanowi obiekt składowy studzienki betonowej.

Definiowanie obiektów

Jest to element zwieńczenia wpustu deszczowego, montowany pomiędzy pokrywą (podstawą wpustu) a pierścieniem odciążającym. Posiada okrągły kształt i wysokość większą niż grubość ścianki.



Rys. 72. Okno własności obiektu Pierścień dystansowy – element wpustu na studni betonowej

Nazwa – należy wpisać nazwę obiektu, np. Pierścień dystansowy \emptyset 920/680 mm.

Norma/Producent – pole, w którym wpisujemy numer normy lub producenta danego elementu.

Typ/Typoszereg – pole, w którym wpisujemy typ elementu lub jego typoszereg, ewentualnie numer katalogowy.

Średnica zewnętrzna – pole edycyjne – średnica płyty powinna odpowiadać średnicy zewnętrznej pierścienia [mm].

Średnica otworu – pole edycyjne – średnica otworu w pierścieniu powinna być większa od zewnętrznej średnicy kręgów i dennicy [mm].

Wysokość – pole edycyjne – grubość pierścienia [mm].

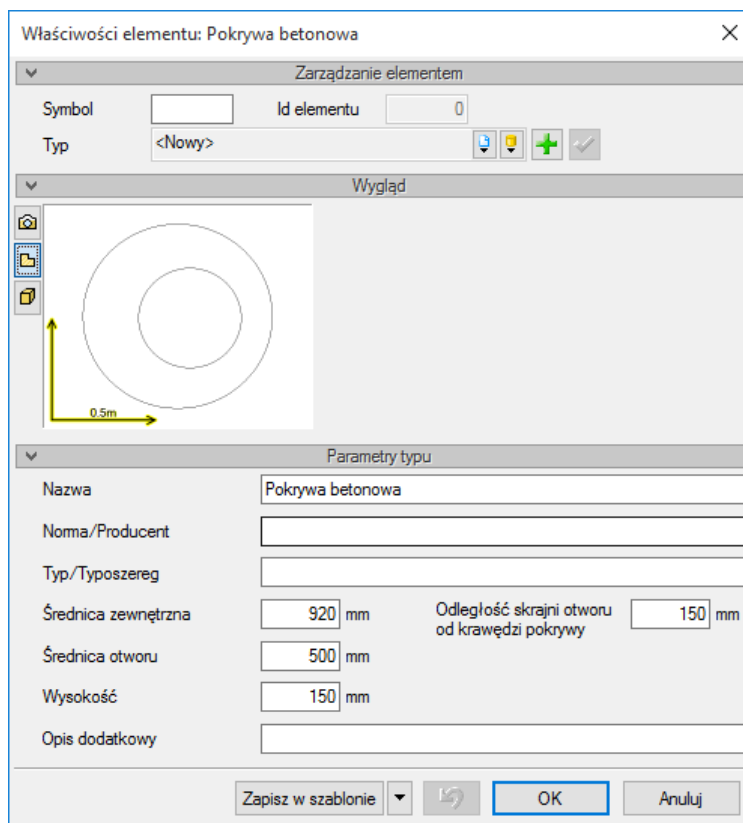
Opis dodatkowy – użytkownik wpisuje dodatkowe dane specyfikujące obiekt i przenoszące się do zestawienia materiałów.

5.5.6. POKRYWA BETONOWA WPUSTU NA STUDNI BETONOWEJ

Definiowanie obiektów

Obiektu **Pokrywa betonowa wpustu** nie można wstawić ze wstążki programu *ArCADia* ani z paska narzędzi programu *AutoCAD*. Nie posiada okna wstawiania ani okna akcji. Stanowi obiekt składowy studzienki betonowej.

Jest to element zwieńczenia wpustu deszczowego, montowany na pierścieniu dystansowym i stanowi podstawę rusztu.



Rys. 73. Okno własności obiektu Pokrywa – element wpustu na studni betonowej

Nazwa – należy wpisać nazwę obiektu, np. Pierścień dystansowy \varnothing 920/680 mm.

Norma/Producent – pole, w którym wpisujemy numer normy lub producenta danego elementu.

Typ/Typoszereg – pole, w którym wpisujemy typ elementu lub jego typoszereg, ewentualnie numer katalogowy.

Średnica zewnętrzna – pole edycyjne – średnica płyty powinna odpowiadać średnicy zewnętrznej pierścienia [mm].

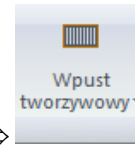
Średnica otworu – pole edycyjne – średnica otworu w pierścieniu powinna być większa od zewnętrznej średnicy kręgów i dennicy [mm].

Wysokość – pole edycyjne – grubość pierścienia [mm].

Opis dodatkowy – użytkownik wpisuje dodatkowe dane specyfikujące obiekt i przenoszące się do zestawienia materiałów.

Definiowanie obiektów

5.6. Wpust deszczowy na studni tworzywowej



- Wstążka **Kanalizacja** ⇒ Grupa logiczna **Sieci Kanalizacyjne** ⇒

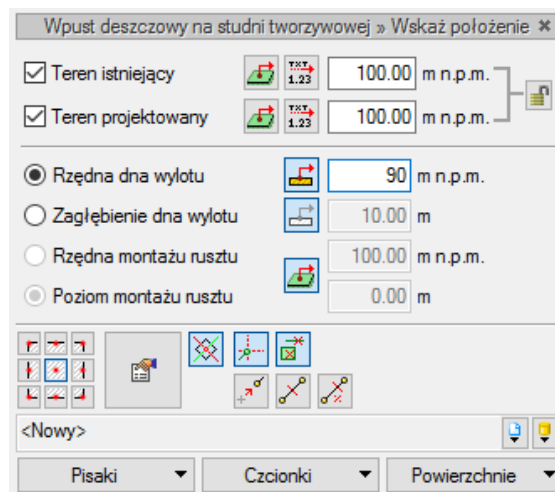
Program AutoCAD:

- Pasek narzędzi **Sieci Kanalizacyjne** ⇒

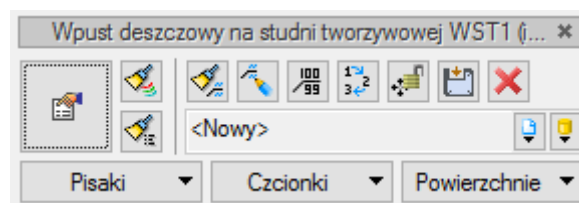
lub napisz

- OSWR_PGR.

Pojawia się wówczas okno wstawiania obiektu.



Rys. 74. Okno ustawień wstawiania wpustu na studni tworzywowej



Rys. 75. Okno modyfikacji elementu Wpust deszczowy na studni tworzywowej

Definiowanie obiektów

Rys. 76. Okno własności obiektu Ruszt

Nazwa – należy wpisać nazwę obiektu, np. Ruszt płaski lub Ruszt krawężnikowy (nazwa podana przez producenta).

Norma/Producent – pole, w którym wpisujemy numer normy lub producenta danego elementu.

Typ/Typoszereg – pole, w którym wpisujemy typ elementu lub jego typoszereg, ewentualnie numer katalogowy.

Materiał – pole edycyjne – użytkownik wpisuje rodzaj materiału: żeliwo, polimerobeton, stal nierdz.

Kształt – lista rozwijalna – użytkownik wybiera kształt **Prostokątny** lub **Okrągły**:

dla kształtu okrągłego do wyboru są wymiary: **Średnica** i **Wysokość**,

dla kształtu prostokątnego do wyboru są wymiary: **Szerokość**, **Głębokość** i **Wysokość**.

Średnica tulei – Podawana jest średnica wewnętrzna połączenia montowanego do płyty. Powinna być większa bądź równa średnicy otworu w pokrywie betonowej wpustu.

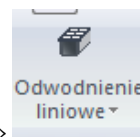
Klasa obciążenia – lista rozwijalna – użytkownik ma wybór: **A15**, **B125**, **C250**, **D400**, **E600**, **F900**.

Opis dodatkowy – użytkownik wpisuje dodatkowe dane specyfikujące obiekt i przenoszące się do zestawienia materiałów.

UWAGA! Obiekt stanowi uproszczenie rzeczywistego urządzenia złożonego z segmentów korytek. Jeżeli użytkownik chce wstawić kilka odpływów, to musi wstawić odrębne odcinki odwodnienia.

Definiowanie obiektów

5.7. Odwodnienie liniowe



- Wstążka **Kanalizacja** ⇒ Grupa logiczna **Sieci Kanalizacyjne** ⇒

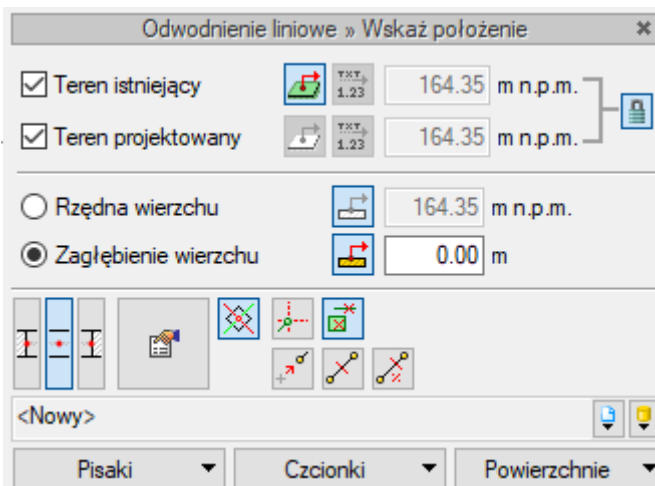
Program AutoCAD:

- Pasek narzędzi **Sieci Kanalizacyjne** ⇒

lub napisz

- OSWR_DH.

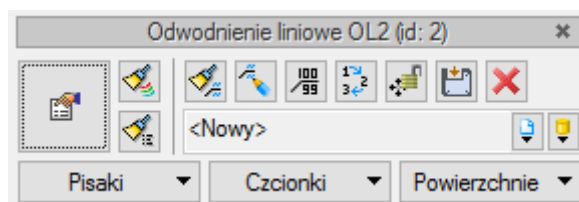
Pojawia się wówczas okno wstawiania obiektu dla jednego końca i drugiego.



Rys. 77. Okno ustawień wstawiania odwodnienia liniowego

Obiekt wstawia się, klikając jeden punkt i „rozciągając” go w wybranym przez użytkownika kierunku, a następnie klika się w drugi punkt. Przy wstawianiu odwodnienia liniowego, którego powierzchnia rusztu będzie znajdowała się równo z poziomem terenu (przypadek występujący praktycznie zawsze), należy zaznaczyć w oknie wstawiania **Zagłębienie wierzchu** i wprowadzić wartości 0,00.

Zaleca się, aby odwodnienie liniowe wstawiać jako pierwsze, a od niego wyprowadzać rurociąg lub dołączać do wylotu.



Rys. 78. Okno modyfikacji elementu Odwodnienie liniowe

Definiowanie obiektów

Ustawienie sposobu organizacji odpływu wody z odwodnienia wykonuje się na **oknie właściwości**, wybierając pozycję: **ze ściany bocznej** lub **studzienka** i ustawiając odpowiednie wartości odległości od dna elementu odpływowego.

Właściwości elementu: Odwodnienie liniowe [LinearDrainDialog] *

Zarządzanie elementem

Symbol: OL2 Id elementu: 2

Typ: <Nowy>

Grupa: <Brak>

Wygląd

Pisaki

Czcionki

Powierzchnie

Opis

Operacje

Rzędna początku: 164.37 m n.p.m.

Rzędna końca: 164.34 m n.p.m.

Utrzymaj połączenia po zmianie parametrów

Parametry

Początek

Koniec

Rzędna wierzchu: 164.37 m n.p.m.

Zagłębienie wierzchu: -0.00 m

Długość na rzucie: 4.77 m

Spadek: 0.65 %

Długość rzeczywista: 4.77 m

Wyposażenie dodatkowe

Parametry typu

Nazwa: Odwodnienie liniowe

Noma/Producent:

Typ/Typoszereg:

Rodzaj odpływu: studzienka

Szerokość: 300 mm

Wysokość: 600 mm

Spadek dna: 0.5 %

Klasa obciążenia: A15

Opis dodatkowy:

Odległość wylotu od dna: 100 mm

Długość studni: 400 mm

Szerokość studni: 300 mm

Wysokość studni: 500 mm

Zapisz w szablonie

OK

Anuluj

Rys. 79. Okno właściwości elementu Odwodnienie liniowe

Definiowanie obiektów

Parametry typu:

Nazwa – należy wpisać nazwę obiektu, np. odwodnienie liniowe S 200.

Norma/Producent – pole, w którym wpisujemy numer normy lub producenta danego elementu.

Typ/Typoszereg – pole, w którym wpisujemy typ elementu lub jego typoszereg, ewentualnie numer katalogowy.

Rodzaj odpływu – lista rozwijalna – należy wybrać organizację odpływu wody z odwodnienia liniowego:

- **Studzienka** – w oknie pojawiają się do ustawienia parametry geometryczne studzienki:
Odległość dna wylotu od dna studzienki, przez co uzyskuje się część osadnikową.
Długość studni
Szerokość studni
Wysokość studni
- **Ze ściany bocznej** korytka odwodnienia liniowego – na oknie pojawia się parametr:
Odległość wlotu od dna korytka – pole edycyjne – użytkownik ustawia wysokość dna odpływu od dna korytka. W przypadku wyjścia z dna rurą pionową należy ustawić wartość 0,00. Jeśli skrajnia otworu styka się z dnem korytka, wówczas również ustawia się 0,00.

Szerokość – wartość **dotyczy szerokości korytek** odwodnienia liniowego. Szerokość korytka zazwyczaj jest równa szerokości studzienki odpływowej lub mniejsza od niej.

Wysokość – pole edycyjne – użytkownik wstawia wysokość korytek (Uwaga: w przypadku korytek ze spadkiem najlepiej podać najwyższą wartość, w przypadku kolizji i zbliżeń będzie bezpieczna odległość od istniejącego uzbrojenia podziemnego).

Spadek dna – lista rozwijalna – parametr do specyfikacji elementu i opisu.

Klasa obciążenia – lista rozwijalna – parametr do specyfikacji elementu i opisu.

Opis dodatkowy – użytkownik wpisuje dodatkowe dane specyfikujące obiekt i przenoszące się do zestawienia materiałów.

UWAGA! Przy ustalaniu zagłębienia dna wylotu ze studzienki odwodnienia liniowego należy od wysokości studni odjąć wysokość części osadowej (odległość wylotu od dna studzienki).

5.8. Zbiornik

Aby wstawić na model obiekt **Zbiornik**, kliknij na ikonę:

Program ArCADia:

- Wstążka **Kanalizacja** ⇒ Grupa logiczna **Sieci Kanalizacyjne** ⇒ 

Program AutoCAD:

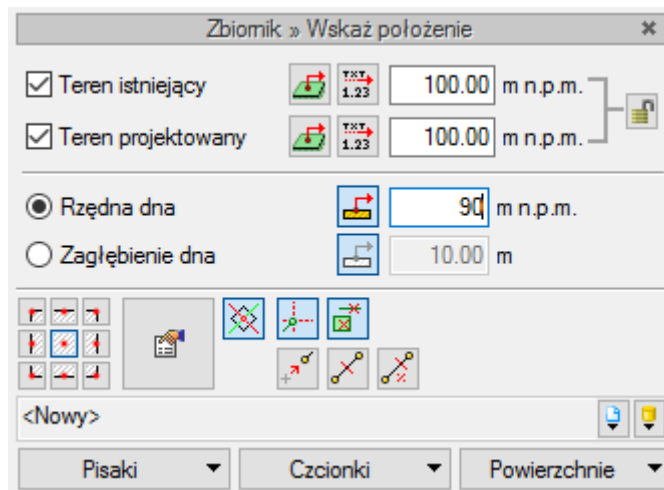
- Pasek narzędzi **Sieci Kanalizacyjne** ⇒ 

lub napisz

- OSWR_CT.

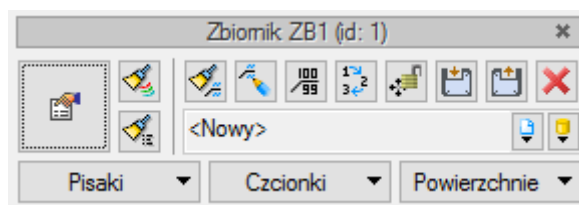
Pojawia się wówczas okno wstawiania obiektu.

Definiowanie obiektów




Rys. 80. Okno ustawień wstawiania obiektu Zbiornik

Definiowanie zbiornika w oknie wstawiania ograniczone jest do definicji rzędnej lub zagłębienia dna zbiornika. Pozostałe parametry należy definiować w oknie właściwości, przechodząc do niego podczas wstawiania lub po wstawieniu zbiornika.



Rys. 81. Okno akcji obiektu Zbiornik

Zaleca się, aby zbiornik wstawiać samodzielnie w pierwszej kolejności, a następnie podłączać do ścian rurociągi od zbiornika lub do zbiornika. Jeżeli włączona jest funkcja **Pobierz z elementu** , przy włączaniu rury do ściany zbiornika dno rurociągu zostanie połączone ze ścianą przy dnie zbiornika.

Jeżeli funkcja **Pobierz z elementu** nie jest aktywna, to rurociąg podłączy się do ściany na rzędnej lub zagłębieniu wpisanym w oknie wstawiania rurociągu, pod warunkiem że rzędna zawiera się pomiędzy dnem a stropem zbiornika

Zbiornik stanowi uproszczony obiekt, bez włączonych wyniesionych do powierzchni. Na profilu zbiornik wizualizowany jest jako prostokąt (przekrój poprzeczny pomiędzy dopływem a odpływem).

Automatycznie w środku zbiornika na planie wstawiany jest punkt wysokościowy.

UWAGA! Aby na profilu teren nad zbiornikiem odzwierciedlał się prawidłowo, należy nad każdym narożnikiem wstawić punkt wysokościowy.

Definiowanie obiektów

Rys. 82. Okno własności obiektu Zbiornik

Nazwa – należy wpisać nazwę obiektu, np. Zbiornik retencyjny.

Norma/Producent – pole, w którym wpisujemy numer normy lub producenta danego elementu.

Typ/Typoszereg – pole, w którym wpisujemy typ elementu lub jego typoszereg, ewentualnie numer katalogowy.

Materiał – pole wyboru z możliwą edycją – wybór materiału korpusu zbiornika lub wprowadzenie własnego.

Definiowanie obiektów

Kształt – pole wyboru – dostępne są podstawowe kształty zbiorników retencyjnych; prostopadłościan, walec poziomy i walec pionowy.

Grubość ściany bocznej – pole edycyjne – użytkownik wstawia grubość ścian bocznych oraz pokrywy, co ustali wymiary wewnętrzne.

Grubość podstawy – pole edycyjne – grubość dna zbiornika. Powiększanie grubości dna zbiornika zmniejsza jego wymiary wewnętrzne (wysokość wewnętrzną).

Długość – pole edycyjne – wymiar zewnętrzny, umowna długość zbiornika [mm].

Szerokość – pole edycyjne – wymiar zewnętrzny, umowna szerokość zbiornika [mm].

Średnica – pole edycyjne – pojawia się przy wyborze kształtu walca.

Wysokość – pole edycyjne – wysokość liczona od wewnętrznej strony dna [mm] do zewnętrznej pokrywy zbiornika.

Opis dodatkowy – użytkownik wpisuje dodatkowe dane specyfikujące obiekt i przenoszące się do zestawienia materiałów.

5.9. Separator tłuszczów

- Wstążka **Kanalizacja** ⇒ Grupa logiczna **Sieci Kanalizacyjne** ⇒  Separator tłuszczów ▾

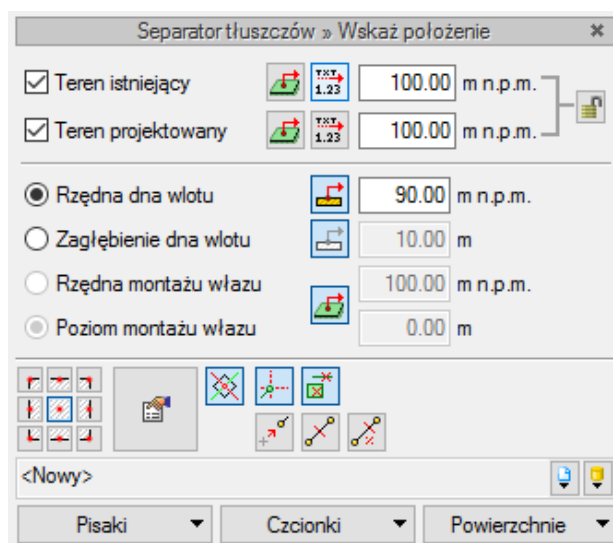
Program AutoCAD:

- Pasek narzędzi **Sieci Kanalizacyjne** ⇒ 

lub napisz

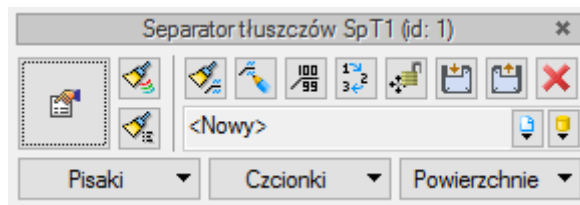
- OSWR_GRS.

Pojawia się wówczas okno wstawiania obiektu.



Rys. 83. Okno ustawień wstawiania obiektu Separator tłuszczów

Definiowanie obiektów



Rys. 84. Okno akcji obiektu Separator tłuszczów

W celu ustalenia wysokości montażu separatora względem terenu definiuje się na oknie wstawiania rzędną lub poziom montażu wlotu oraz rzędną lub poziom montażu włazu. Te dwa elementy decydują o wysokości posadowienia zbiornika separatora.

Pozostałe parametry geometryczne ustawiane są w oknie własności.

Parametry:

Rzędna dna wlotu/Zagłębienie dna wlotu – parametr ustalający posadowienie zbiornika separatora. Położenie wylotu ustalane jest w części **Parametry typu** i podawane jest jako różnica wysokości w stosunku do wlotu do urządzenia.

Rzędna montażu włazu/Poziom montażu włazu – parametr umożliwiający zdefiniowanie położenia włazu względem terenu. Jeżeli rzędna włazu będzie wstawiona ta sama co rzędna terenu lub poziom montażu zostanie ustalony na 0,00 m, to właz będzie pokrywał się z terenem.

Wymagana przepustowość – parametr ustalony przez użytkownika na podstawie przepływu obliczonego przez program.

Wyposażenie dodatkowe – uruchamia okno do wstawienia elementów dodatkowego wyposażenia urządzenia w celu doprecyzowania go w zestawieniach materiałowych.

Właz – uruchomienie okna ustawienia własności włazu.

Położenie włazu – uruchomienie położenia włazu.

Parametry typu:

Nazwa – należy wpisać nazwę obiektu, np. Separator tłuszczów.

Norma/Producent – pole, w którym wpisujemy numer normy lub producenta danego elementu.

Typ/Typoszereg – pole, w którym wpisujemy typ elementu lub jego typoszereg, ewentualnie numer katalogowy.

Materiał – pole wyboru z możliwą edycją – wybór materiału korpusu zbiornika lub wprowadzenie własnego.

Kształt – pole wyboru – dostępne są podstawowe kształty zbiorników separatora: prostopadłościan i walec pionowy.

Grubość ściany bocznej – pole edycyjne – użytkownik wstawia grubość ścian bocznych oraz pokrywy, co ustali wymiary wewnętrzne.

Grubość podstawy – pole edycyjne – grubość dna komory separatora. Powiększanie grubości dna zbiornika zmniejsza jego wymiary wewnętrzne (wysokość wewnętrzną).

Definiowanie obiektów

Długość – pole edycyjne – wymiar zewnętrzny, umowna długość zbiornika [mm].

Średnica – pole edycyjne – przy wyborze kształtu walca.

Szerokość – pole edycyjne – wymiar zewnętrzny, umowna szerokość zbiornika [mm].

Wysokość – pole edycyjne – wysokość liczona od wewnętrznej strony dna [mm] do zewnętrznej pokrywy zbiornika.

Średnica wlot/wylot – pole edycyjne – średnica otworów w zbiorniku separatora dla rurociągu wlotowego i wylotowego.

Odległość dna wlotu od dna wewn. – pole edycyjne – parametr określa zagłębienie dna względem wlotu do urządzenia.


Przepustowość nominalna – pole edycyjne – parametr technologiczny określający przepływ nominalny przez urządzenie.

Pojemność – pole edycyjne – parametr technologiczny określający pojemność zbiornika urządzenia.

Opis dodatkowy – użytkownik wpisuje dodatkowe dane specyfikujące obiekt i przenoszące się do zestawienia materiałów.

Sposób wprowadzania obiektu:

Zaleca się, by obiekt wprowadzać jako pierwszy. Użytkownik generalnie definiuje rzędną dna rurociągu wlotowego lub jego zagłębienie względem terenu projektowanego. Pozostałe wymiary ustalane są na oknie własności względem dna rurociągu dopływowego. Aby podłączyć rurociąg do króćca dopływu, należy:

1. Wybrać ze wstążki ikonę rurociągu i najechać kursorem na widok separatora lub z dowolnego punktu wyprowadzić widok rury, a drugim punktem najechać na widok separatora.
2. Zaznaczyć w oknie wstawiania opcję **Pobierz z elementu**  i ustawić wartość rzędnej powyżej rzędnej wlotu do zbiornika lub wartość zagłębienia mniejszą niż zagłębienie wlotu do zbiornika separatora.
3. Kliknąć w pole widoku separatora, co podłączy rurociąg i skróci rurę do obrysu separatora.

Definiowanie obiektów

Właściwości elementu: Separator tłuszczów *

Zarządzanie elementem

Symbol: SpT1 Id elementu: 1

Typ: <Nowy>

Grupa: <Brak>

Wygląd

Kąt: 0.0°

Pisaki

Czcionki

Powierzchnie

Opis

Operacje

Rzędne terenu

Teren istniejący 5.00 m n.p.m.

Teren projektowany 5.00 m n.p.m.

Utrzymaj połączenia po zmianie parametrów

Parametry

Rzędna dna wlotu 4.00 m n.p.m. Wyposażenie dodatkowe

Zagłębienie dna wlotu 1.00 m

Rzędna montażu włazu 5.00 m n.p.m. Właz

Poziom montażu włazu 0.00 m Położenie włazu

Wymagana przepustowość nominalna 0.00 dm³/s

Parametry typu

Nazwa: Separator tłuszczów

Noma/Producent:

Typ/Typoszereg:

Materiał: Beton

Kształt: Prostokątny

Grubość ściany bocznej: 50 mm Szerokość: 0.80 m

Grubość podstawy: 50 mm Głębokość: 0.80 m

Średnica wlotu/wylotu: 200 mm Odł. dna wylotu od dna wewn. 100 mm

Odł. dna wlotu od dna wewn.: 120 mm Obniżenie dna wylotu względem wlotu 20 mm

Przepustowość nominalna: 0.00 dm³/s

Pojemność magazynu tłuszczów: 0.00 dm³

Opis dodatkowy:

Zapisz w szablonie OK Anuluj

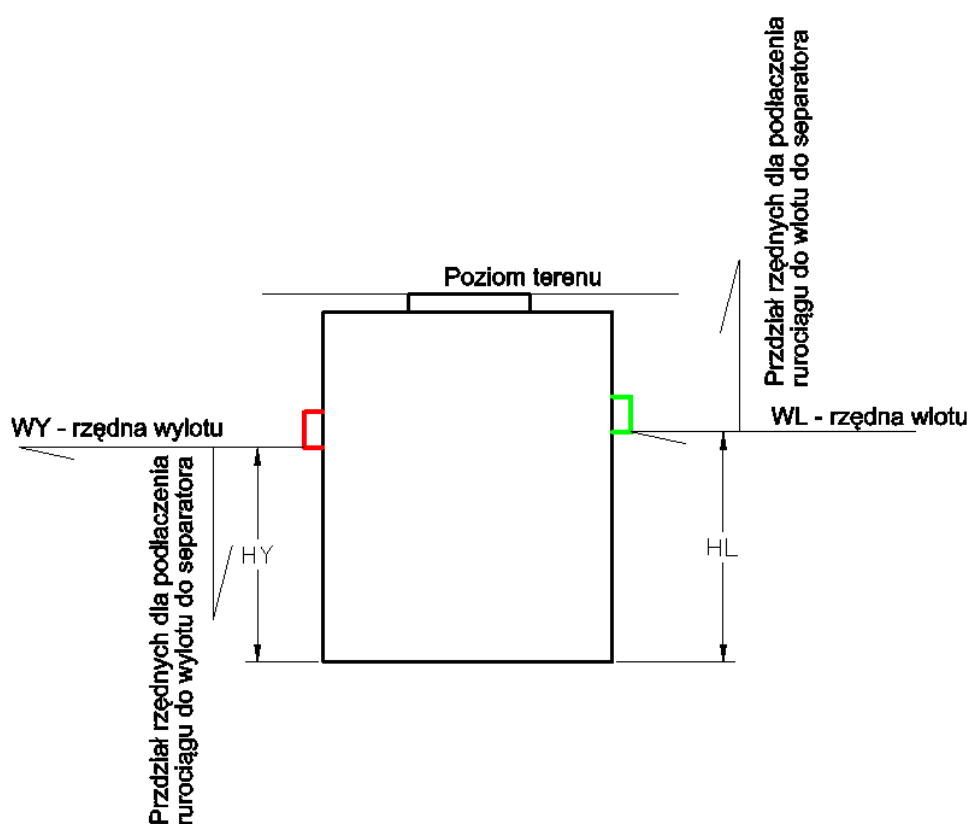
Rys. 85. Okno własności obiektu Separator tłuszczów

W oknie dialogowym użytkownik określa wartość rzędnej dna wlotu (lub wartość zagłębienia dna wlotu) do separatora (w panelu **Parametry**) i na tej podstawie obiekt jest posadowiony względem terenu. Pozostałe parametry geometryczne ustawiane są w panelu **Parametry typu** jako charakterystyczne dla danego modelu separatora:

Definiowanie obiektów

- **Odległość dna wlotu od dna wewn.** – określa posadowienie dna względem terenu liczone jako suma zagłębienia dna rurociągu wlotowego i odległości dna wlotu od wewnętrznej części dna.
- **Odległość dna wylotu od dna wewn.** – parametr ten określa pośrednio różnicę wysokości pomiędzy rurociągiem wlotowym a wylotowym. Wyznacza położenie dna rurociągu wylotowego względem położenia dna separatora zdefiniowanego wcześniej jako odległość dna separatora od dna rurociągu wlotowego. Jest uruchamiany opcjonalnie.
- **Obniżenie dna wylotu względem wlotu** – parametr bezpośrednio określa odległość dna wlotu od dna wylotu. Parametr uruchamiany jest opcjonalnie.
- **Szerokość/głębokość** – określone wymiarów w rzucie na mapie.

UWAGA! Separator przy wstawianiu na mapę nie ma określonego kierunku przepływu przez niego. Podłączenie rurociągu do separatora z aktywną funkcją **Pobierz z elementu** zależy od wartości rzędnej lub zagłębienia podanej przez użytkownika.



Rys. 86. Przekrój separatora – schemat postępowania przy wstawianiu separatora

Jeżeli użytkownik zamierza w pierwszej kolejności podłączyć rurociąg do wlotu separatora, to w oknie wstawiania, przy aktywnej funkcji **Pobierz z elementu**, należy wstawić wartość rzędnej powyżej rzędnej wlotu do separatora (zazwyczaj wlot jest niżej od wylotu o 2 do 5 cm) lub zagłębienie niższe niż zagłębienie dna wylotu. Wartości rzędnych (lub zagłębień) wlotu i wylotu należy ustawić w oknie własności separatora.

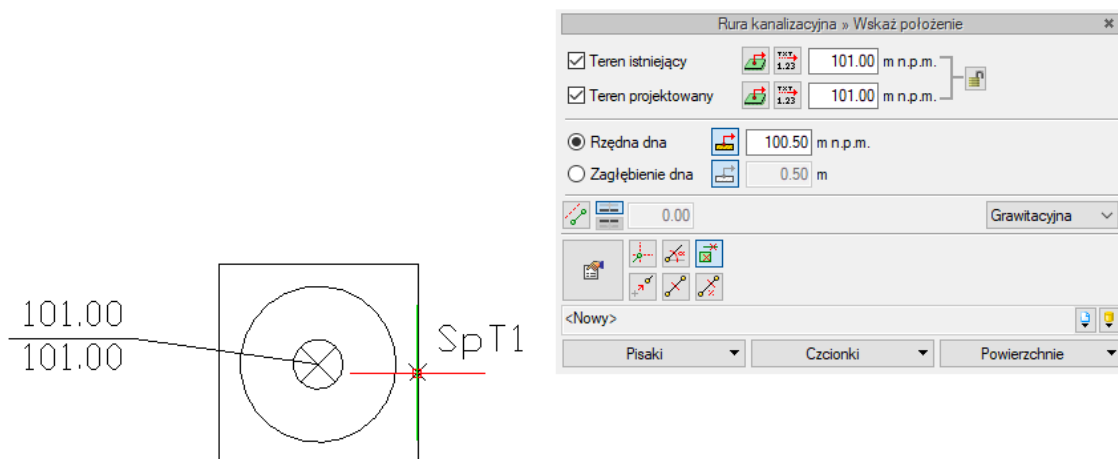
Jeżeli użytkownik zamierza w pierwszej kolejności podłączyć rurociąg do wylotu, to w oknie wstawiania, przy aktywnej funkcji **Pobierz z elementu**, należy wstawić wartość rzędnej poniżej

Definiowanie obiektów

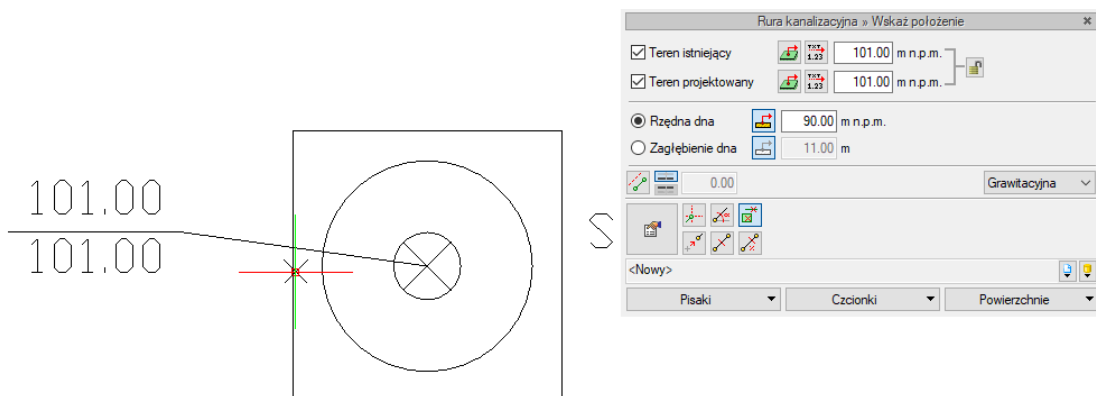
spodziewanej rzędnej wylotu z separatora lub zagłębienie większe niż zagłębienie dna wylotu. Różnicę pomiędzy wlotem a wylotem należy sprawdzić w oknie własności obiektu.

Np.

- Rzędna terenu 101,00.
- Wlot separatora jest na rzędnej WL = 100,00.
- Wylot z separatora jest na rzędnej WY = 99,95.
- Różnica pomiędzy wlotem a wylotem wynosi 0,05 m.



Rys. 87. Przykład ustawienia rzędnej końca rury przy podłączeniu do króćca wlotowego separatora

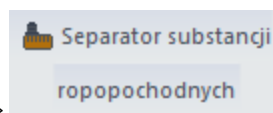


Rys. 88. Przykład ustawienia rzędnej końca rury przy podłączeniu do króćca wylotowego separatora

5.10. Separator substancji ropopochodnych

Definiowanie obiektów

- Wstążka **Kanalizacja** ⇒ Grupa logiczna **Sieci Kanalizacyjne** ⇒



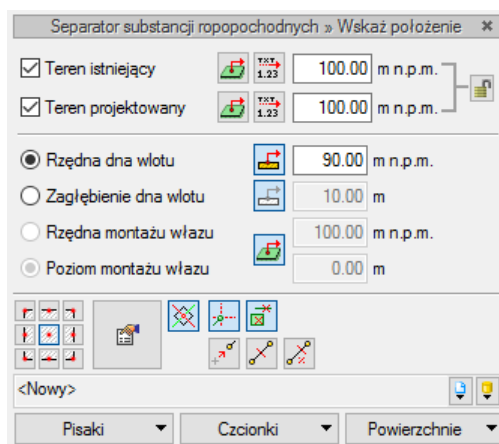
Program AutoCAD:

- Pasek narzędzi **Sieci Kanalizacyjne** ⇒

lub napisz

- OSWR_PTS.

Pojawia się wówczas okno wstawiania obiektu.

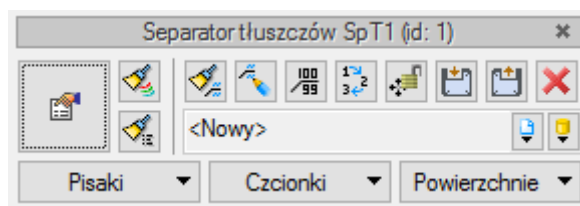


Rys. 89. Okno ustawień wstawiania obiektu Separator substancji ropopochodnych

Sposób wstawiania separatora oraz definiowanie jego substancji ropopochodnych są w schemacie takie same jak obiektu Separator tłuszczu.

W oknie własności jedyną różnicą jest wprowadzenie danej technologicznej charakteryzującej rodzaj konstrukcji układu separacji substancji ropopochodnych:

Rodzaj – lista wyboru – 1) Lamelowy, 2) Koalescencyjny.



Rys. 90. Okno akcji obiektu Separator substancji ropopochodnych

Definiowanie obiektów

Właściwości elementu: Separator substancji ropopochodnych

Zarządzanie elementem

Symbol: SpR1 Id elementu: 1

Typ: <Nowy>

Grupa: <Brak>

Wygląd

Kąt: 331.5°

Pisaki

Czcionki

Powierzchnie

Opis

Operacje

Rzędne terenu

Teren istniejący 10.00 m n.p.m.

Teren projektowany 10.00 m n.p.m.

Utrzymaj połączenia po zmianie parametrów

Parametry

Rzędna dna wlotu 9.00 m n.p.m. Wyposażenie dodatkowe

Zagłębienie dna wlotu 1.00 m

Rzędna montażu włazu 10.00 m n.p.m. Właz

Poziom montaż włazu 0.00 m Położenie włazu

Wymagana przepustowość nominalna 0.00 dm³/s Wymagana przepustowość maksymalna 0.00 dm³/s

Parametry typu

Nazwa: Separator substancji ropopochodnych

Norma/Producent

Typ/Typoszereg

Materiał: Beton

Kształt: Prostokąt

Grubość ściany bocznej 50 mm Szerokość 0.80 m

Grubość podstawy 50 mm Głębokość 0.80 m

Średnica wlotu/wylotu 200 mm Odł. dna wylotu od dna wewn. 100 mm

Odł. dna wlotu od dna wewn. 120 mm Obniżenie dna wylotu względem wlotu 20 mm

Przepustowość nominalna 0.00 dm³/s Przepustowość maksymalna 0.00 dm³/s

Pojemność magazynu oleju 0.00 dm³ Rodzaj: Lamelowy

Opis dodatkowy

Zapisz w szablonie OK Anuluj

Rys. 91. Okno własności obiektu Separator substancji ropopochodnych

Schemat wstawiania separatora substancji ropopochodnych jest taki sam jak w przypadku separatora tłuszczów. Występujące różnice dotyczą jedynie technologii.

5.11. Pompownia

Definiowanie obiektów

- Wstążka **Kanalizacja** ⇒ Grupa logiczna **Sieci Kanalizacyjne** ⇒  **Pompownia**

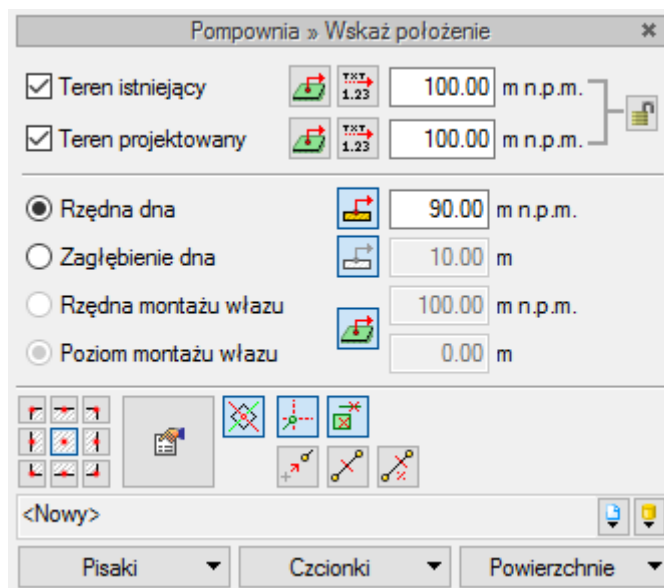
Program AutoCAD:

- Pasek narzędzi **Sieci Kanalizacyjne** ⇒ 

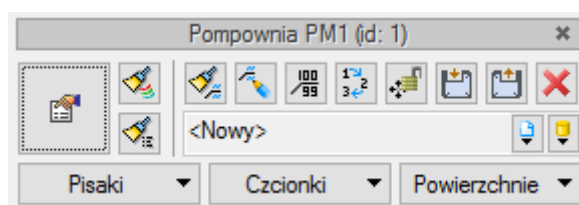
lub napisz

- OSWR_PS.

Pojawia się wówczas okno wstawiania obiektu.



Rys. 92. Okno ustawień wstawiania obiektu Pompownia



Rys. 93. Okno akcji obiektu Pompownia


Pompownia stanowi obiekt uproszczony, który należy traktować jako geometryczne połączenie rurociągów. Obiekt pozwala na włączenie dowolnej ilości rurociągów dopływowych grawitacyjnych i odpływowych ciśnieniowych. Przy obliczeniach jednak można wskazać tylko jeden odpływ, który utworzy ścieżki obliczeniowe, kierując całkowitą ilość ścieków do jednego wskazanego odpływu.

Ze względu na różnorodność konstrukcji pompowni utworzony zostanie jedynie model i widok uproszczony, bez definicji technologicznych.

Definiowanie obiektów

Rys. 94. Okno własności obiektu Pompownia

Definicja położenia wysokościowego pompowni ogranicza się do wskazania rzędnej włazu lub, opcjonalnie, poziomego montażu włazu oraz rzędnej dna lub, opcjonalnie, zagłębienia dna względem terenu projektowanego.

Podłączenie rurociągów zaleca się wykonać z wyłączoną funkcją **Pobierz z elementu**  z rzędną powyżej dna zbiornika pompowni. Mechanizm połączenia rurociągów z pompownią jest taki sam jak ze studniami połączeniowymi. Jeżeli zostanie włączona funkcja **Pobierz z elementu**, to rurociąg zostanie podłączony do dna zbiornika pompowni.

Parametry:

Rzędna dna/zagłębienie dna – parametry ustalające posadowienie dna zbiornika pompowni.

Definiowanie obiektów

Rzędna montażu włazu/Poziom montaż włazu – parametr umożliwiający zdefiniowanie położenia włazu względem terenu. Jeżeli rzędna włazu będzie wstawiona ta sama co rzędna terenu lub poziom montażu zostanie ustalony na 0,00 m, to wąż będzie pokrywał się z terenem.

Wyposażenie dodatkowe – uruchamia okno do wstawienia elementów dodatkowego wyposażenia urządzenia w celu doprecyzowania go w zestawieniach materiałowych.

Wąż – uruchomienie okna ustawienia własności włazu.

Położenie włazu – uruchomienie okna ustalenia położenia włazu.

5.12. Armatura

Aby wstawić na model obiekty symbolizujące **armaturę montowaną na rurociągach odpływowych**, kliknij na ikonę:

Program ArCADia:

- Wstążka **Kanalizacja** ⇒ Grupa logiczna **Sieci Kanalizacyjne** ⇒ 

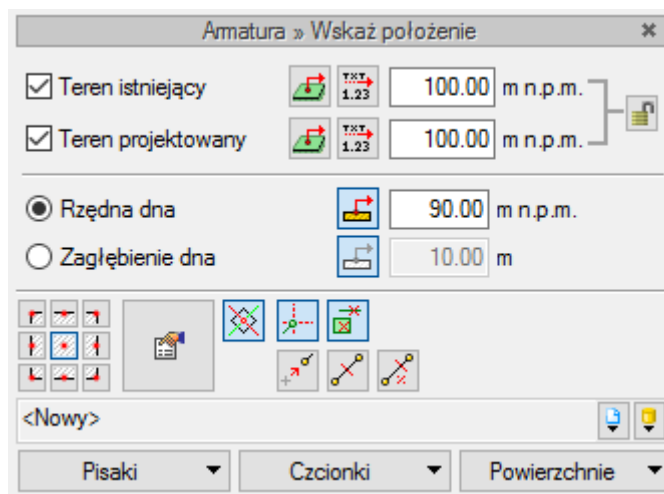
Program AutoCAD:

- Pasek narzędzi **Sieci Kanalizacyjne** ⇒ 

lub napisz



- OSWR_SA.

Pojawia się wówczas okno wstawiania obiektu.




Rys. 95. Okno wstawiania obiektu Armatura

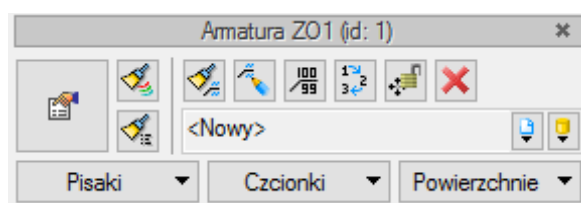
Okno umożliwia:

- Wybranie funkcji wstawiania względem elementów już narysowanych, tj. ustawienie wykrywania elementów i odcinków  oraz śledzenia elementów i końców odcinków .


Definiowanie obiektów

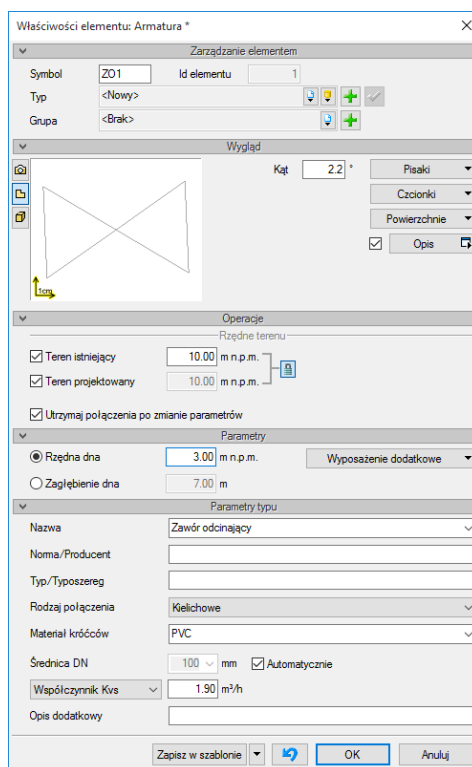
- Ustawienie poziomego montażu na rurociągu poprzez wciśnięcie przycisku **Pobierz z elementu** , co pozwala na automatyczne wpięcie armatury w rurociąg. Obiekt wpięty w rurociąg powoduje rozdział rury na dwie części.
- Korzystanie z bibliotek – z listy rozwijalnej danej biblioteki użytkownik może dokonać wyboru przykładowego rodzaju armatury i zastosować w projekcie.

Po zaznaczeniu wstawionego elementu pojawia się okno modyfikacji elementu.



Rys. 96. Okno modyfikacji obiektu Armatura

Poprzez wybór przycisku  lub dwuklik na wstawionym elemencie pojawia się okno definiowania właściwości projektowanego rodzaju armatury.



Rys. 97. Okno właściwości obiektu Armatura

Grupa kontrolki **Parametry**

Rzędne terenu

Teren istniejący – jeżeli użytkownik zaznaczy kontrolkę, to może edytować rzędną terenu i zostanie ona zmieniona w punkcie wysokościowym zlokalizowanym w osi studni.

Definiowanie obiektów

Teren projektowany – jeżeli użytkownik zaznaczy kontrolkę, to może edytować rzędną terenu i zostanie ona zmieniona w punkcie wysokościowym zlokalizowanym w osi punktu wysokościowego.

Utrzymaj połączenia po zmianie parametrów – zaznaczenie funkcji powoduje utrzymanie punktu połączenia obiektu po zmianie jego parametrów geometrycznych (np. z rurami, co może powodować zmianę spadku rury przy zmianie zagłębienia punktu połączenia z budynku).

Wyposażenie dodatkowe – okno, w którym użytkownik może wybrać i dodać wyposażenie dodatkowe, które będzie zliczone w zestawieniu materiałów.

Grupa kontrolek Parametry typu

Nazwa – należy wpisać nazwę obiektu, np. zasuwa burzowa, lub wybrać z rozwijalnej listy.

Norma/Producent – pole, w którym wpisujemy numer normy lub producenta danego elementu.

Typ/Typoszereg – pole, w którym wpisujemy typ elementu lub jego typoszereg, ewentualnie numer katalogowy.

Materiał króćców – projektant z listy rozwijalnej wybiera materiał rur króćców danego elementu.

Średnica nominalna – projektant z listy rozwijalnej wybiera średnicę nominalną armatury. W przypadku gdy odhaczone jest pole wyboru przy średnicy **Automatycznie** (parametr ustawiony jest domyślnie), wybór średnicy zaworu jest zablokowany, a zawór przyjmuje średnicę taką jak średnica rurociągu, w który jest wstawiany.

Opis dodatkowy – użytkownik wpisuje dodatkowe dane specyfikujące obiekt i przenoszące się do zestawienia materiałów.

5.13. Kształtka

W programie **ArCADia-SIECI KANALIZACYJNE** kształtki tworzą się automatycznie podczas wprowadzania trasy sieci kanalizacyjnej na połączeniach rurociągów. Kształtki utworzone są graficznie jako kolana, trójniki, czwórnik i połączenia kilku rur (powyżej czterech rurociągów). Każda taka kształtka to zestaw połączeniowy złożony z odpowiedniej ilości elementów potrzebnych do realizacji danego połączenia. Jest możliwa różna konfiguracja takich zestawów połączeniowych. W programie domyślnie wybrane są najbardziej optymalne i dostosowane do opcji projektu, ale we właściwościach kształtek kanalizacyjnych jest możliwa zmiana i wybór innego ich zestawu.

Opcje ustawień rodzaju połączeń zostały opisane w punkcie 3.2.3.

Podstawowe kształtki, które generuje program w zestawieniach materiałów:

- zmiana kierunku (kąta), np. kolano 40°,
- zmiana średnicy, np. redukcja DN150/DN250,
- odgałęzienia: trójnik, czwórnik, połączenie „x” rur (połączenie niestandardowe),
- zmiana materiału (połączenie PVC/kamionka).

Tworzenie kształtek jest wykonywane na dwa sposoby, w zależności od sposobu rysowania trasy.

Definiowanie obiektów


1. Jeśli użytkownik korzysta z funkcji **Orto**, kształtki będą się tworzyły jako kątowe automatycznie lub w trakcie podłączania się do rurociągu pod kątem prostym, a ustawienia kątów będą takie jak ustalone w **Opcjach projektu**.
2. Jeśli trasa nie będzie wprowadzana kątami prostymi, wówczas kształtki będą tworzone o dowolnie wprowadzanych kątach, a ich detekcję będzie można zmienić w opcjach projektu.

Obiekt **Kształtka** wstawia się automatycznie na połączeniach rurociągów. Domyślne ustawienia, z jakimi wstawiane są kształtki, można podawać i zmieniać w oknie **Menadżer projektu**


Menadżer projektu pozwala na zarządzanie wszystkimi elementami programu ArCADia w zależności od wykonywanego projektu: budynkami, kondygnacjami, instalacjami elektrycznymi, gazowymi i kanalizacyjnymi, sieciami telekomunikacyjnymi itd.

Wywołanie:

Program ArCADia:

- Wstążka **Zarządzaj** ⇒ grupa logiczna **Projekt** ⇒  **Menadżer projektu**

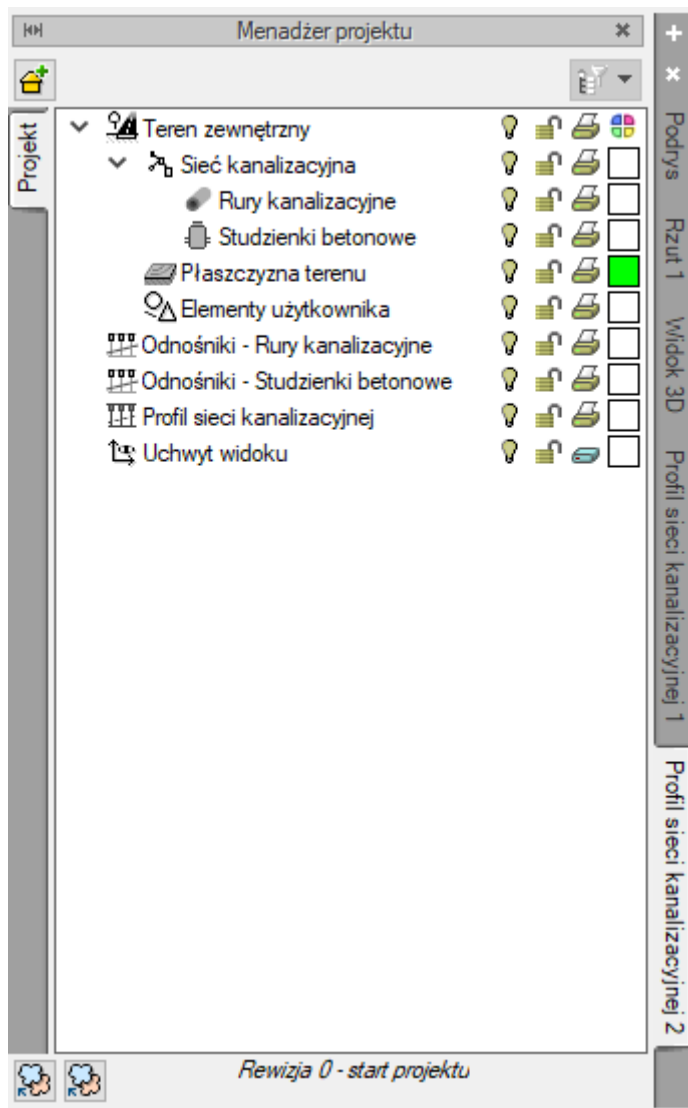
Program AutoCAD:

- Wstążka **Widok** ⇒ grupa logiczna **Widok** ⇒  **Menadżer projektu**

lub napisz

- ISA_tllv.

Definiowanie obiektów



Rys. 98. Widok Menadżera projektu programu ArCADia

Po prawej stronie okna **Menadżera projektu** znajduje się listwa umożliwiająca uaktywnianie wygenerowanych widoków: rzutów sieci profili. Po kliknięciu lewym klawiszem myszy na nazwę rzutu (pionowy napis) aktywuje się wybrany widok w polu rysunkowym (nieaktywny jest wyszarzony). W przypadku gdy użytkownik kliknie prawym klawiszem na nazwę danego rzutu, otwiera się okno właściwości rzutu, w którym użytkownik może zmienić jego nazwę, sposób odświeżania i jednostki rysunkowe (patrz rozdział 5.2).

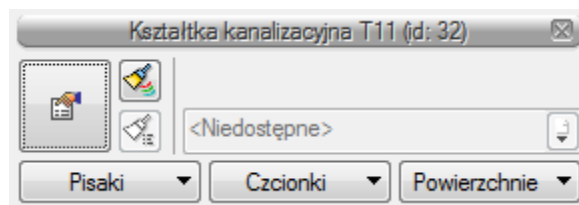
W **Menadżerze projektu** znajduje się lista grup obiektów wprowadzonych przez użytkownika do projektu sieci. Zaznaczenie odpowiedniej opcji znajdującej się przy nazwie grupy obiektów pozwala na definiowanie widoczności oraz koloru rysowania i drukowania. Po kliknięciu na nazwę obiektów prawym klawiszem myszy użytkownik ma możliwość zaznaczenia wszystkich obiektów z danej grupy lub wprowadzenia nowej podgrupy obiektów danego rodzaju.

Opcje ogólne programu.

Definiowanie obiektów

W miejscu takiego połączenia tworzy się zestaw kształtek i użytkownik ma do wyboru różne możliwości realizacji tego połączenia, np. decyduje, czy kształtki mają być redukcyjne.


Po kliknięciu na element **Kształtka** lub zaznaczeniu go z drzewka projektu w **Menadżerze projektu** będzie dostępne okno modyfikacji (Rys. 99).



Rys. 99. Okno modyfikacji elementu Kształtka

Użytkownik ma możliwość zmiany koloru i grubości pisaka linii, koloru, wielkości i rodzaju czcionki opisu, a także modyfikacji wyglądu powierzchni kształtki na rzucie.



Po kliknięciu na ikonę  lub poprzez podwójne kliknięcie na obiekt **Kształtka** będzie dostępne okno właściwości kształtki.

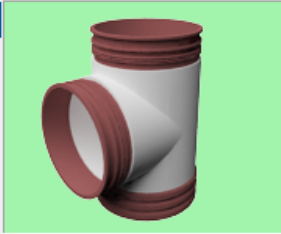
Właściwości elementu: Kształtka kanalizacyjna [SewerFittingDialog] ✕

Zarządzanie elementem

Symbol Id elementu

Grupa ↓ +


Wygląd



Pisaki ▾

Czcionki ▾

Powierzchnie ▾

Opis 

Operacje

Rzędne terenu

Teren istniejący m n.p.m.

Teren projektowany m n.p.m. ↔

Parametry

Rzędna dna m n.p.m.

Zagłębienie dna m

Połącz kształtką kątową Kąt kształtki °

Zestaw	
<input checked="" type="checkbox"/>	Trójnik redukcyjny DN200/DN160 Kolano DN160
<input type="checkbox"/>	Trójnik DN200 Kolano DN200 Redukcja DN200/DN160

↺

Definiowanie obiektów

Rys. 100. Okno właściwości elementu Kształtka kanalizacyjna

W oknie są dostępne trzy grupy kontrolki:

Wygląd

Użytkownik ma możliwość zmiany koloru i grubości pisaka linii, koloru, wielkości i rodzaju czcionki opisu, a także modyfikacji wyglądu powierzchni kształtka na rzucie.

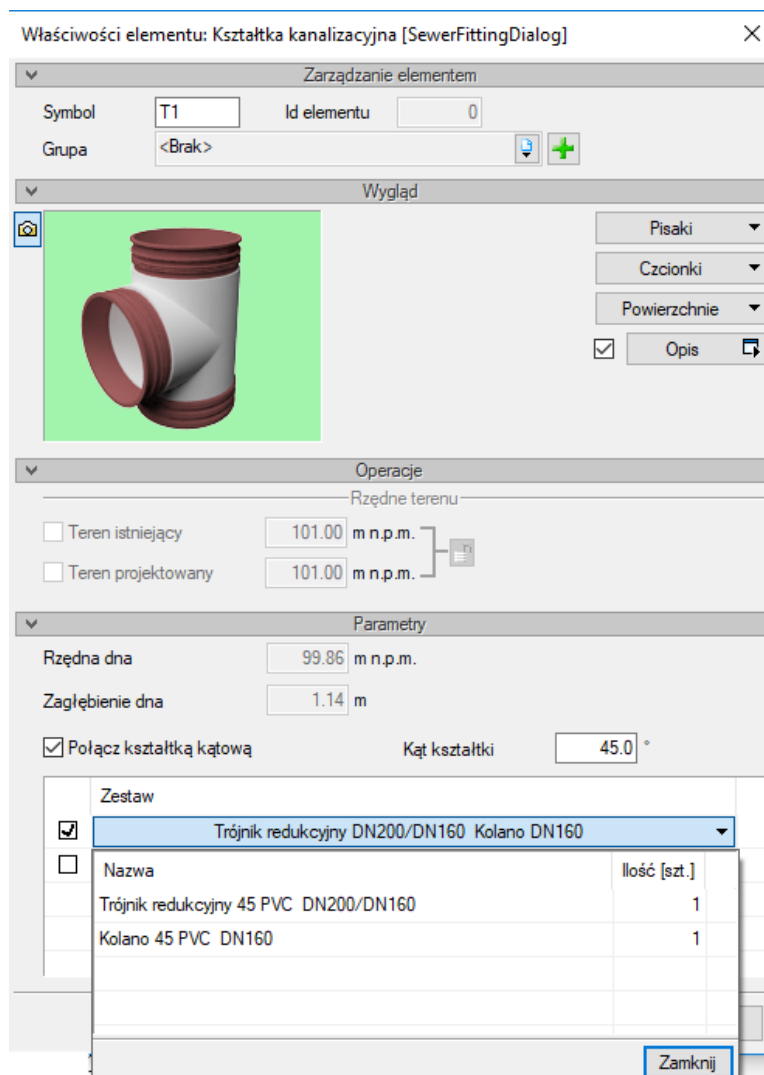
Możliwe jest również wstawienie opisu kształtka po zaznaczeniu checkboxa **Opis**. Po kliknięciu na przycisk **Opis** dostępne jest okno konfiguracji opisu. Domyślnie opis ustawiony jest jako symbol kształtka, np. T1.

Parametry

Połącz kształtką kątową – po zaznaczeniu tego checkboxa kształtka będzie się tworzyła z podanym obok kątem kształtka. Oznacza to, że jeśli dwie rury będą rysowane na rzucie pod kątem prostym, np. z zastosowaniem rysowania z funkcją **Orto**, to kształtka połączeniowa między nimi automatycznie wstawi się z wpisanym we właściwościach kątem kształtka.

Zestaw – tabela z możliwymi do zrealizowania zestawami połączeniowymi. Po kliknięciu na dany wiersz użytkownik może sprawdzić, jakie dokładnie kształtki znajdują się w danym zestawie i ile jest sztuk tych kształtek.

Definiowanie obiektów



Rys. 101. Okno właściwości z rozwiniętą listą kształtek danego zestawu

Jeśli użytkownik wybierze odpowiedni zestaw, zatwierdza wybór przyciskiem **OK** i zamyka okno właściwości.

Tak utworzony zestaw kształtek jest automatycznie doliczany do zestawienia materiałów.

Definiowanie obiektów

Lp.	Nazwa	Jednostka	Ilość	Wymiary [mm]
Zestawienie materiałów instalacji kanalizacyjnej				
Niezgrupowane				
1	Kolano 15° PVC	szt.	2,00	DN100
2	Kolano 40° PVC	szt.	1,00	DN100
3	Kolano 45° Polietylen	szt.	1,00	DN75
4	Kolano 45° PVC	szt.	9,00	DN100
5	Kolano 51° PVC	szt.	1,00	DN100
6	Kolano 90° PVC	szt.	7,00	DN100
7	Przejście PVC /Polietylen	szt.	1,00	DN100
8	Trójnik 45° PVC	szt.	3,00	DN100
9	Trójnik 90° PVC	szt.	7,00	DN100
10	Trójnik redukcyjny 90° PVC	szt.	1,00	DN100/DN75
Ścieki bytowo-gospodarcze czarne				
1	Rura kanalizacyjna Polietylen	mb.	0,68	DN75
2	Rura kanalizacyjna PVC	mb.	59,06	DN100
3	Wywiewka	szt.	2,00	DN100

Rys. 102. Przykład utworzonego zestawienia materiałów

5.14. Punkt geodezyjny

Aby wstawić na model obiekt **Punkt geodezyjny**, kliknij na ikonę:

Program ArcADia:

- Wstążka **Kanalizacja** ⇒ Grupa logiczna **Sieci Kanalizacyjne** ⇒  Punkt geodezyjny

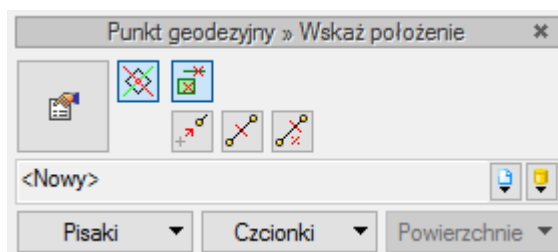
Program AutoCAD:

- Pasek narzędzi **Sieci Kanalizacyjne** ⇒ 

lub napisz


- OSWR_GEO.

Pojawia się wówczas okno wstawiania obiektu. Obiekt ten stanowi punkt wstawiony w dowolnym miejscu, dla którego następnie zostanie wygenerowana współrzędna geodezyjna. Jeżeli użytkownik wstawi punkty na narożnikach zbiornika, to dla nich zostaną wygenerowane współrzędne. Dla obiektów takich jak studnie, pompownie, zbiorniki czy separatory współrzędne są generowane automatycznie dla ich środków geometrycznych.

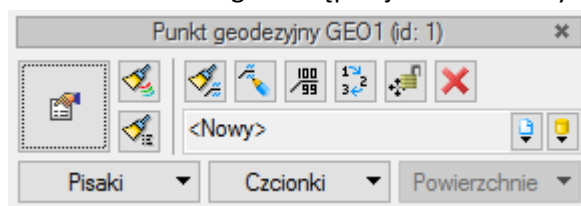


Rys. 103. Okno wstawiania punktu geodezyjnego


Definiowanie obiektów

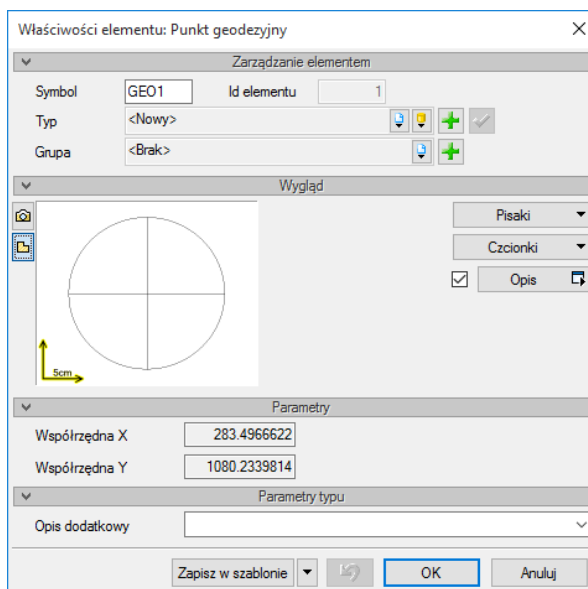
Okno umożliwia wybranie funkcji wstawiania względem elementów już narysowanych, tj. ustawienie wykrywania elementów i odcinków .

Po wstawieniu danego obiektu i zaznaczeniu go dostępne jest okno modyfikacji obiektu.



Rys. 104. Okno modyfikacji elementu Punkt geodezyjny

Poprzez wybór przycisku  lub dwuklik na wstawionym elemencie pojawia się okno definiowania właściwości punktu geodezyjnego.



Rys. 105. Okno właściwości elementu Punkt geodezyjny

Grupa kontrolki Parametry

Współrzędna X – Pole do odczytu współrzędnej.

Współrzędna Y – Pole do odczytu współrzędnej.

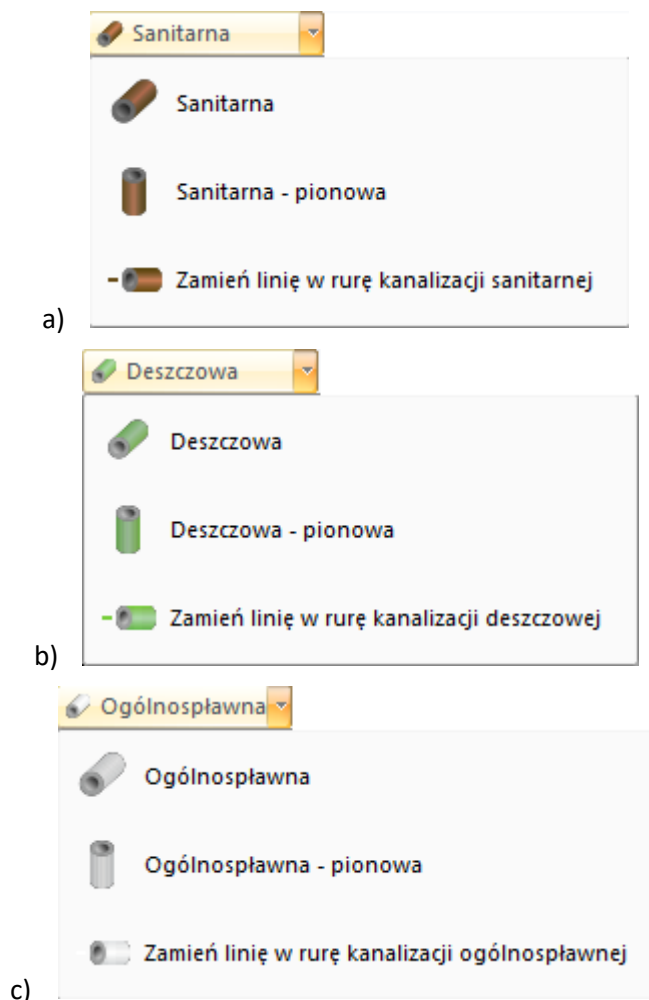
Opis dodatkowy – użytkownik wpisuje dodatkowe dane specyfikujące obiekt i przenoszące się do zestawienia materiałów.

Definiowanie obiektów

5.15. Rura kanalizacyjna

Rurociągi sieci kanalizacyjnej podzielone są na trzy grupy ze względu na przeznaczenie: sanitarne, deszczowe i ogólnospławne.

Rurociągi wybiera się z paska narzędzi i w zależności od położenia rozróżniane są: układane ze spadkiem (nie posiadają nazwy – inaczej mówiąc, niepionowe), pionowe.



Rys. 106. Listy rozwijalne wyboru położenia rur ze spadkiem, pionowych i funkcji zmiany linii w rurę dla rodzajów kanalizacji: sanitarnej, deszczowej i ogólnospławnej

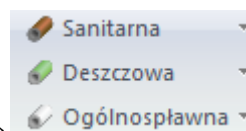
5.15.1. RUROCIĄGI WSTAWIANE ZE SPADKIEM

Aby wstawić do projektu **rurociągi poziome**, zarówno odpływowe, jak i wewnętrzne, kliknij na ikonę:

[Program ArCADia:](#)

Definiowanie obiektów

- Wstążka **Kanalizacja** ⇒ Grupa logiczna **Sieci Kanalizacyjne** ⇒



Program AutoCAD:

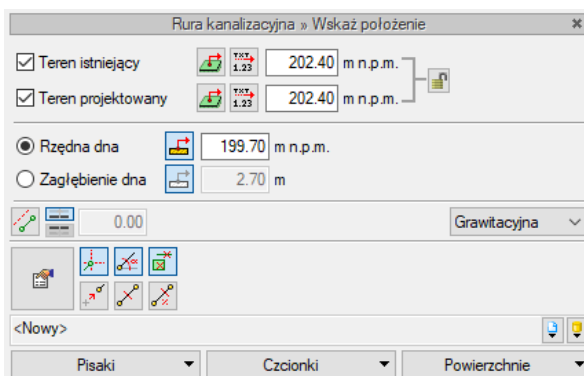


- Pasek narzędzi **Sieci Kanalizacyjne** ⇒

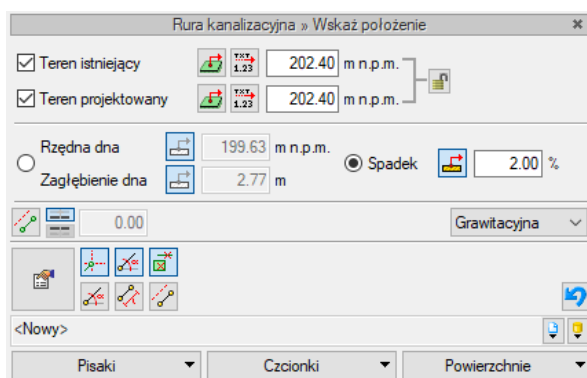
lub napisz

- OSWR_SGC – sanitarna
- OSWR_RWGC – deszczowa
- OSWR_GC – ogólnospławna

Wtedy wyświetla się okno wstawiania początku odcinka rurociągu. Tak jak w poprzednich przypadkach przez odznaczenie odpowiedniego pola wyboru uaktywnia się funkcję śledzenia i wykrywania rysowanych wcześniej obiektów.



Rys. 107. Okno wstawiania rury kanalizacyjnej poziomej – początek



Rys. 108. Okno wstawiania rury kanalizacyjnej poziomej – koniec

Definiowanie obiektów

Poprzez wybór przycisku



lub dwuklik na wstawioną rurę pojawia się okno definiowania właściwości projektowanego odcinka rury.

Grupa kontrolek **Parametry**

Poziom montażu dna – początek – należy wpisać poziom montażu dna początku kanału,

– koniec – należy wpisać poziom montażu końca kanału.

Długość rzeczywista i długość na rzucie – jak w opisie. Parametry są różne, jeśli rurociąg prowadzony jest ze spadkiem i niezaznaczony jest checkbox **Automatycznie**.

Spadek – wartość wyliczana z różnicy pomiędzy poziomem montażu początku i końca rurociągu. Spadek nadaje się w oknie wstawiania końca odcinka.

Grupa kontrolek **Parametry typu**

Materiał – użytkownik w tym polu może zmienić lub nadać nową nazwę materiału dla danego elementu.

Norma/Producent – użytkownik w tym polu może wpisać nazwę normy lub producenta danego obiektu.

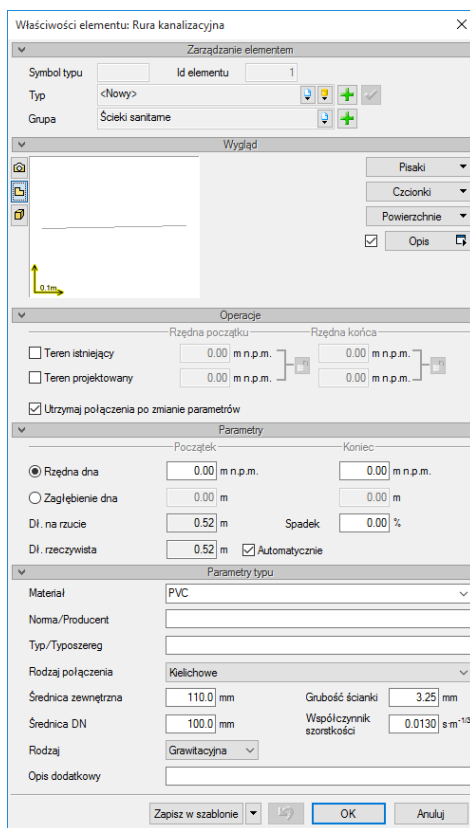
Typ/Typoszereg – użytkownik w tym miejscu może podać typoszereg danego obiektu.

Średnica nominalna DN – należy wstawić średnicę nominalną DN.

Średnica zewnętrzna – należy wstawić średnicę zewnętrzną rurociągu [mm].

Grubość ścianki – należy wstawić grubość ścianki danego rurociągu.

Definiowanie obiektów



Rys. 110. Okno właściwości rury kanalizacyjnej ułożonej ze spadkiem

Materiał – użytkownik z listy rozwijalnej wstawia materiał użyty do odcinków rurociągów. Projektant wstawia materiały dopuszczone do zastosowania w danej części budynku zgodnie z przepisami.

Średnica nominalna – z listy rozwijalnej użytkownik wybiera średnicę nominalną odcinka rurociągu (zgodną z wybranym typoszeregiem).

Średnica zewnętrzna – średnica rury liczona po wymiarach zewnętrznych, odpowiadająca danemu typoszeregowi dla właściwej sobie średnicy nominalnej.

Grubość ściany – grubość ściany rury dla danej średnicy zewnętrznej. Dla danej średnicy zewnętrznej może występować kilka grubości ścian rury. Dzięki wpisywaniu w pole edycyjne użytkownik może dobrać sobie dowolny typoszereg rurociągów.

Rodzaj – lista rozwijalna: ciśnieniowa, grawitacyjna.

Współczynnik szorstkości – współczynnik chropowatości domyślnie ustawiony jest zgodnie z materiałami; do budowy sieci – domyślnie 0,013. Użytkownik ma jednak możliwość ustawienia innej wartości.

Opis dodatkowy – użytkownik wpisuje dodatkowe dane specyfikujące obiekt i przenoszące się do zestawienia materiałów.

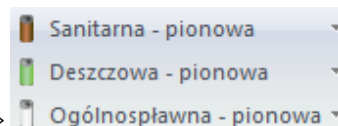
5.15.2. RURA PIONOWA

Aby rozpocząć rysowanie **rurociągów pionowych**, kliknij na ikonę:

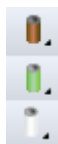
[Program ArCADia:](#)

Definiowanie obiektów

- Wstążka **Kanalizacja** ⇒ Grupa logiczna **Sieci Kanalizacyjne** ⇒



*Program AutoCAD:*

- Pasek narzędzi **Sieci Kanalizacyjne** ⇒

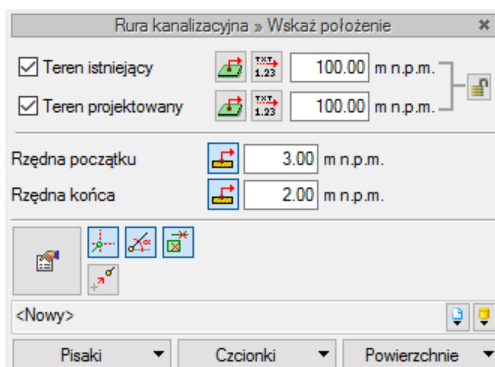


lub napisz

- OSWR_VSGC – sanitarna
- OSWR_VRWGC – deszczowa
- OSWR_VGC – ogólnospławna


Teraz wyświetla się okno wstawiania rur pionowych. Tak jak w poprzednich przypadkach, przez odznaczenie odpowiedniego pola wyboru uaktywnia się funkcje śledzenia  i wykrywania  rysowanych wcześniej obiektów.


Procedury wstawiania rurociągów określone są przez odpowiednie ustawienie funkcji w oknie wstawiania rur kanalizacyjnych pionowych.



Rys. 111. Okno wstawiania rury kanalizacyjnej pionowej

Wstawienie rurociągu pionowego z funkcją ręcznego wpisywania polega na wpisaniu przez użytkownika w polach edycyjnych rzędnych dla obu końców rurociągu. Edytuje się wówczas odcinek pionowy o zadanych wysokościach końców odcinków.

Przyciski **Pobierz z elementu**  dają możliwość dołączania odcinków rurociągów do punktów elementów wcześniej narysowanych. Edycję tą metodą wykonuje się w ten sam sposób co w przypadku rur poziomych.

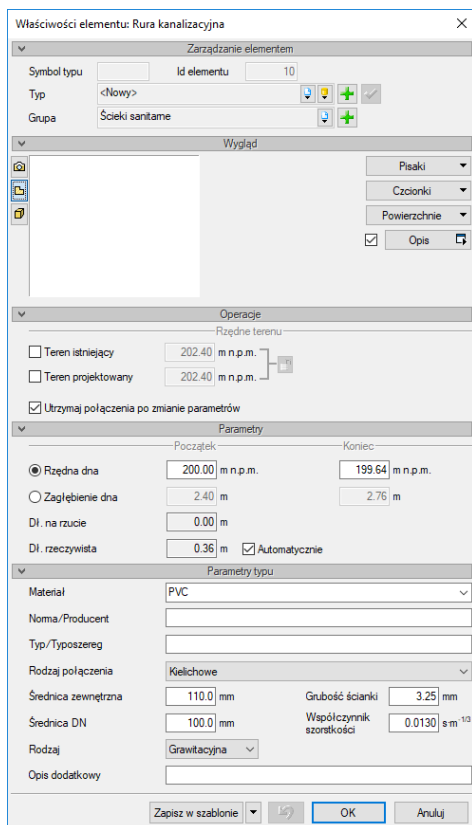
Poprzez wybór przycisku  lub dwuklik na wstawionej rurze pojawia się okno definiowania właściwości projektowanego odcinka rury kanalizacyjnej pionowej.

Okno i funkcje są analogiczne jak w przypadku rury poziomej. Jediną różnicą jest brak spadku (rura pionowa).

Definiowanie obiektów

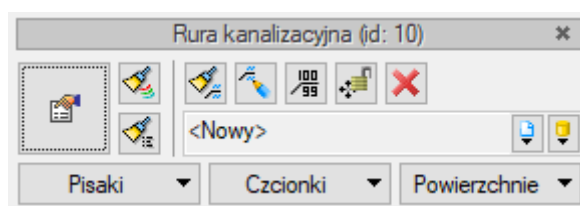
Dodatkowo na rurze odpływowej pionowej można zdefiniować rewizję poprzez zaznaczenie odpowiedniego pola, a następnie wprowadzić, jeśli to konieczne, obudowę, np. studnię.

Jeżeli użytkownik wybierze funkcję **Pion**, wówczas, aby wprowadzić numerację pionów, należy w części **Parametry** zaznaczyć checkbox **Pion** i wstawić w polu edycyjnym numer pionu.



Rys. 112. Okno właściwości rury kanalizacyjnej pionowej

Po zaznaczeniu wstawionego obiektu rury pionowej pojawia się pasek modyfikacji.

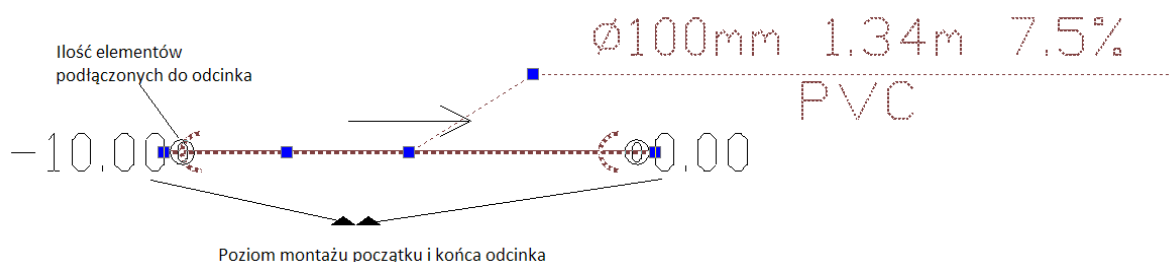


Rys. 113. Okno wyboru modyfikacji rurociągu pionowego

Na pasku znajduje się ikona umożliwiająca rozciąganie rurociągów pionowych nie tylko na danej kondygnacji, ale również pomiędzy nimi.

UWAGA! Po wstawieniu odcinka poziomego lub pionowego sieci kanalizacyjnej są dostępne dwie funkcje wspomagające prawidłowe zaprojektowanie sieci. Po zaznaczeniu rurociągu poziomego na jego końcach pojawiają się liczby oznaczające wysokość montażu odpowiednio początku odcinka i jego końca. Poza tym na końcach rurociągu pojawiają się cyfry w kółkach oznaczające ilość elementów podłączonych do danego końca. Przy rurach pionowych, po ich zaznaczeniu, ww. liczby widnieją pod sobą, przy czym górne przypisane są do dolnego końca, a dolne do górnego końca zaznaczonego odcinka rurociągu pionowego.

Definiowanie obiektów

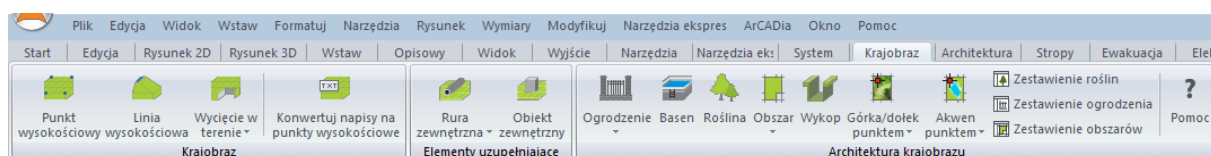


Rys. 114. Rysunkowe opisanie funkcji wspomagającej poprawne projektowanie sieci

5.16. Rurociągi kolidujące. Wprowadzanie kolizji i skrzyżowań w terenie

5.16.1. WPROWADZENIE DOWOLNEGO RUROCIĄGU KOLIDUJĄCEGO

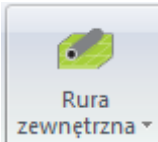
Aby wprowadzić dowolny rurociąg kolidujący lub krzyżujący się z wprowadzonym do rysunku rurociągiem kanalizacyjnym należy skorzystać z paska narzędzi ArcADia-Krajobraz.




Rys. 115. Widok paska narzędzi Krajobraz

Na rysunek należy wprowadzić obiekt Rura zewnętrzna podobnie jak obiekt **Rura kanalizacyjna** z paska narzędzi **Sieci kanalizacyjne**.

Program ArcADia:

- Wstążka **Krajobraz** ⇒ Grupa logiczna **Krajobraz** ⇒ 

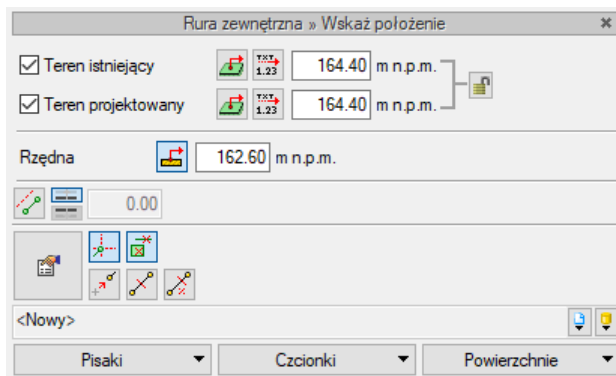
Program AutoCAD:

- Pasek narzędzi **Teren** ⇒ 
- lub napisz
- iu_op.

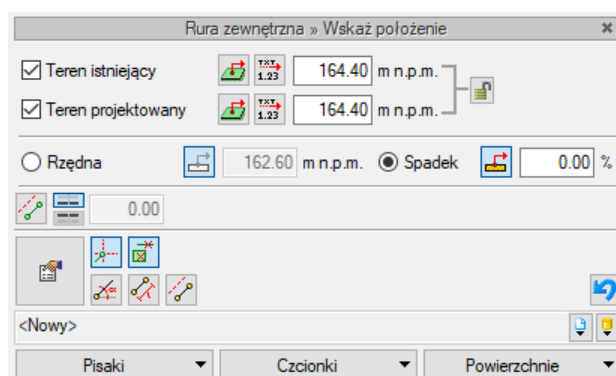
Pojawia się wówczas okno wstawiania rury zewnętrznej pierwszego punktu.

W oknie wstawienia dla początku rurociągu użytkownik, podobnie jak dla rur kanalizacyjnych, wprowadza rzędnę terenu oraz rzędną osi początku rysowanego odcinka. Następnie na mapie na linię symbolizującą dany rurociąg (np. wodociąg w160 mm) klika i wstawia pierwszy punkt rurociągu kolidującego.

Definiowanie obiektów

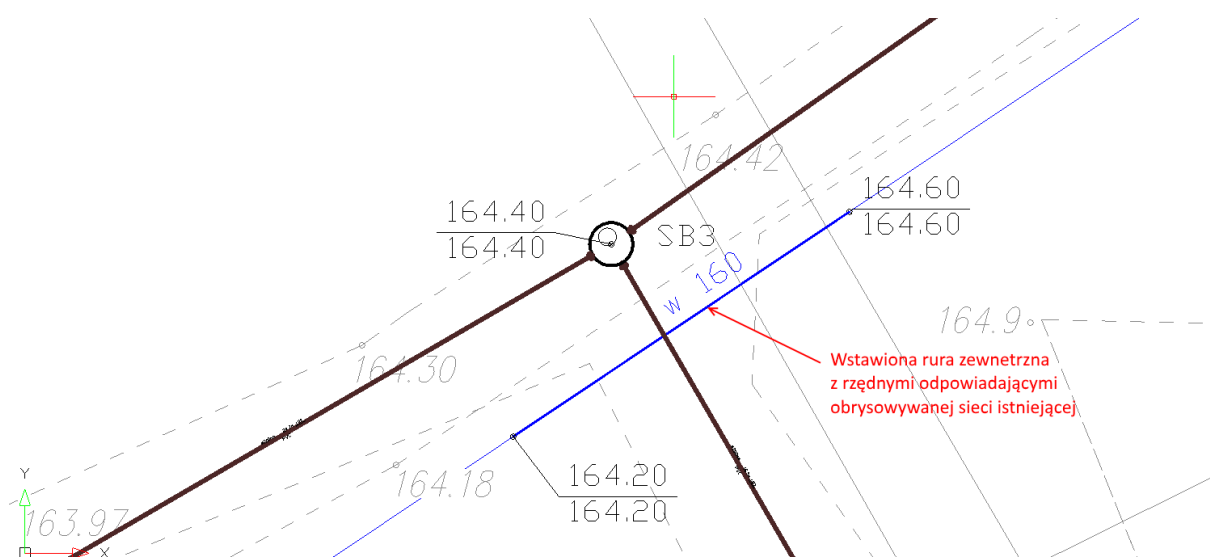


Rys. 116. Okno wstawienia rury zewnętrznej pierwszego punktu



Rys. 117. Okno wstawienia rury zewnętrznej drugiego punktu.

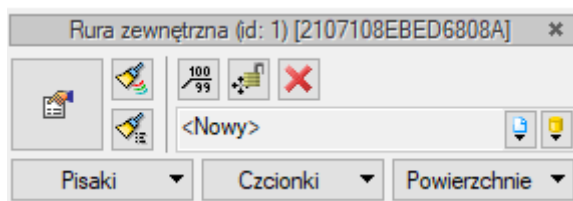
Po wprowadzeniu pierwszego punktu generowane jest okno wstawienia drugiego punktu rury zewnętrznej. W oknie tym należy ustawić rzędne terenu oraz wprowadzić rzędną osi lub opcjonalnie wprowadzić spadek, a następnie kliknąć w dowolny punkt na linii symbolizującej rucociąg uzbrojenia terenu. Aby otrzymać obraz kolizji lub skrzyżowania na profilu rucociąg zewnętrzny musi przecinać trasę projektowanego rucociągu kanalizacyjnego.



Rys. 118. Schemat wstawienia rucociągu zewnętrznego na linii symbolizująca wodociąg

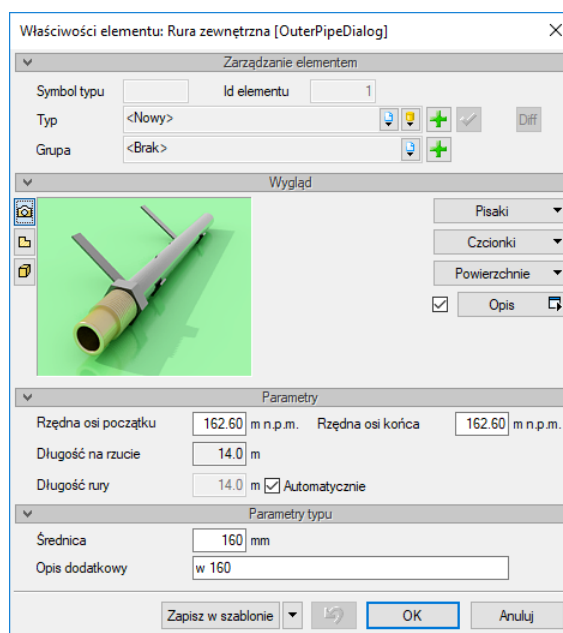
Definiowanie obiektów

Po zaznaczeniu wprowadzonego rurociągu zewnętrznego wyświetlane jest okno akcji.



Rys. 119. Okno akcji rury zewnętrznej

Po wciśnięciu guzika **Przejdź do dialogu własności** lub dwukliku na obiekt otwierane jest okno właściwości obiektu



Rys. 120. Okno właściwości rury zewnętrznej

Grupa kontrolki **Parametry**

Rzędna osi początku – początek – należy wpisać rzędną montażu osi początku rurociągu,

Rzędna osi początku – koniec – należy wpisać poziom montażu osi końca rurociągu.

Długość na rzucie – jak w opisie. Parametry są różne, jeśli rurociąg prowadzony jest ze spadkiem i niezaznaczony jest checkbox **Automatycznie**.

Grupa kontrolki **Parametry typu**

Średnica – użytkownik w tym polu wstawia w średnicę zewnętrzną danego rurociągu [mm]. Średnica rurociągu będzie odzwierciedlona na profilu

Opis dodatkowy – możliwy jest opis sugerujący typ uzbrojenia podziemnego.

6. OBLICZENIA I INTERPRETACJA WYNIKÓW


Obliczenia i interpretacja wyników

6.1. Wprowadzenie źródeł i odpływu

Przed wygenerowaniem obliczeń użytkownik musi odpowiednio zorganizować sieć kanalizacyjną, czyli nadać kierunek przepływu ścieków oraz wprowadzić wielkości i rodzaj ścieków. Nadanie kierunku i parametrów wstępnych (rodzaj ścieków, przepływ ścieków) realizowane jest przez wprowadzenie dla układu sieci kanalizacyjnej jednego odpływu oraz, w zależności od potrzeb układu, wielu źródeł na sieci kanalizacyjnej.


Odpływ ścieków

Każdy układ połączonych ze sobą rurociągów powinien być zakończony elementem **Odpływ ścieków**. Odpływem ścieków może być dowolny obiekt połączeniowy kubaturowy: wolny wylot (odpływ naturalnie posiadający parametry odpływu ścieków), studnia połączeniowa, zbiornik, separator tłuszczu, separator substancji ropopochodnych. Jeżeli zostanie ustalony obiekt jako **Odpływ ścieków**, to niezależnie od spadków ścieki z całego układu kanalizacji będą skierowane do tego obiektu. Jeżeli na odcinku obliczeniowym spadek rurociągu jest niezgodny z wyznaczonym przez lokalizację obiektu stanowiącego **Odpływ ścieków**, program po uruchomieniu obliczeń wyświetli komunikat „Rura kanalizacyjna z niepoprawnym spadkiem”. Po kliknięciu na ten komunikat zostanie wskazany rurociąg o spadku w przeciwnym kierunku.

Wprowadzenie **Odpływu ścieków** w obiektach (obiekty, które nie stanowią naturalnego odpływu) polega na zaznaczeniu wstawionego obiektu i wybraniu z okna modyfikacji ikony **Wstaw odpływ** . Do kursora przyczepiony zostaje znacznik i po ustaleniu jego położenia do obiektu dołączany jest opis. Po wykonaniu obliczeń pokazuje się wartość opisująca ilość doptywających ścieków w dm^3/s .

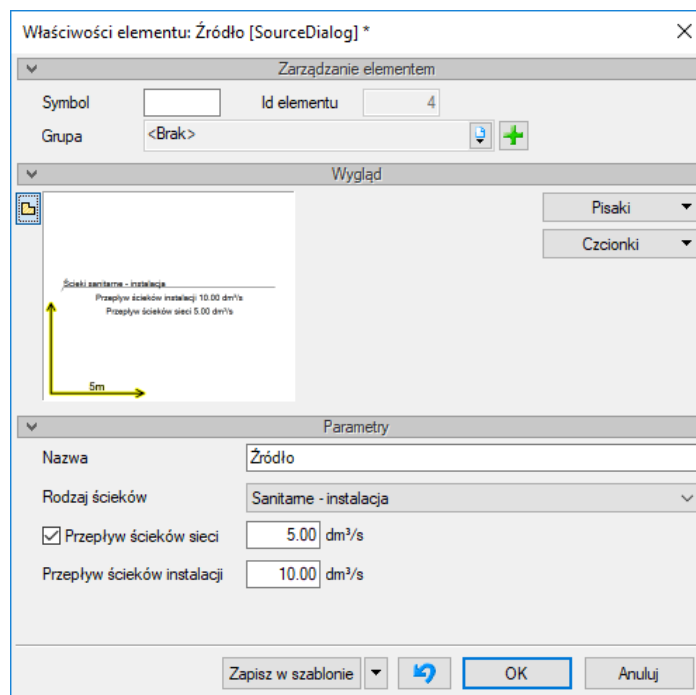
W oknie własności prezentowane są wyniki przepływu z podziałem na rodzaje ścieków.

Źródło ścieków

Dla każdego obiektu można podpiąć **Źródło ścieków**. Dla obiektów stanowiących naturalne źródło ścieków (przyłącze do budynku, wpusty drogowe, odwodnienie liniowe) źródło ścieków podpięte jest domyślnie. Dla pozostałych obiektów po zaznaczeniu wybranego obiektu i wyświetleniu się okna modyfikacji należy wcisnąć guzik  i wygenerować znacznik. Po ustaleniu w polu rysunkowym pozycji względem obiektu należy go wstawić. Po kliknięciu lub dwukliku w tekst opisu lub odnośnik znacznika można przejść do okna właściwości.

Po wprowadzeniu odpowiednich wielkości przepływów obliczeniowych źródło ścieków podpięte do danego obiektu definiuje dopływ ścieków do odcinka obliczeniowego w kierunku odpływu ścieków. Dzięki odpowiedniemu wstawieniu definicji źródła ścieków zostanie wyznaczony odcinkowy dopływ ścieków z przyłączy, które nie muszą być wprowadzone do projektu, i ostatecznie zostanie wyznaczony przepływ obliczeniowy dla danego odcinka obliczeniowego.

Obliczenia i interpretacja wyników



Rys. 121. Okno właściwości źródła ścieków

Grupa kontrolek Parametry

Nazwa – użytkownik ma możliwość nadania dowolnej nazwy dla danego źródła ścieków

Rodzaj ścieków – lista rozwijalna – użytkownik definiuje rodzaj ścieków i ich pochodzenie, potrzebne do przyjęcia schematu jak dla instalacji zewnętrznych na terenie czy jak dla sieci kanalizacyjnej. Podział został wprowadzony ze względu na różne algorytmy obliczenia przepływów ścieków dla instalacji przyłączy wraz z instalacjami zewnętrznymi na terenie i dla sieci kanalizacyjnych.

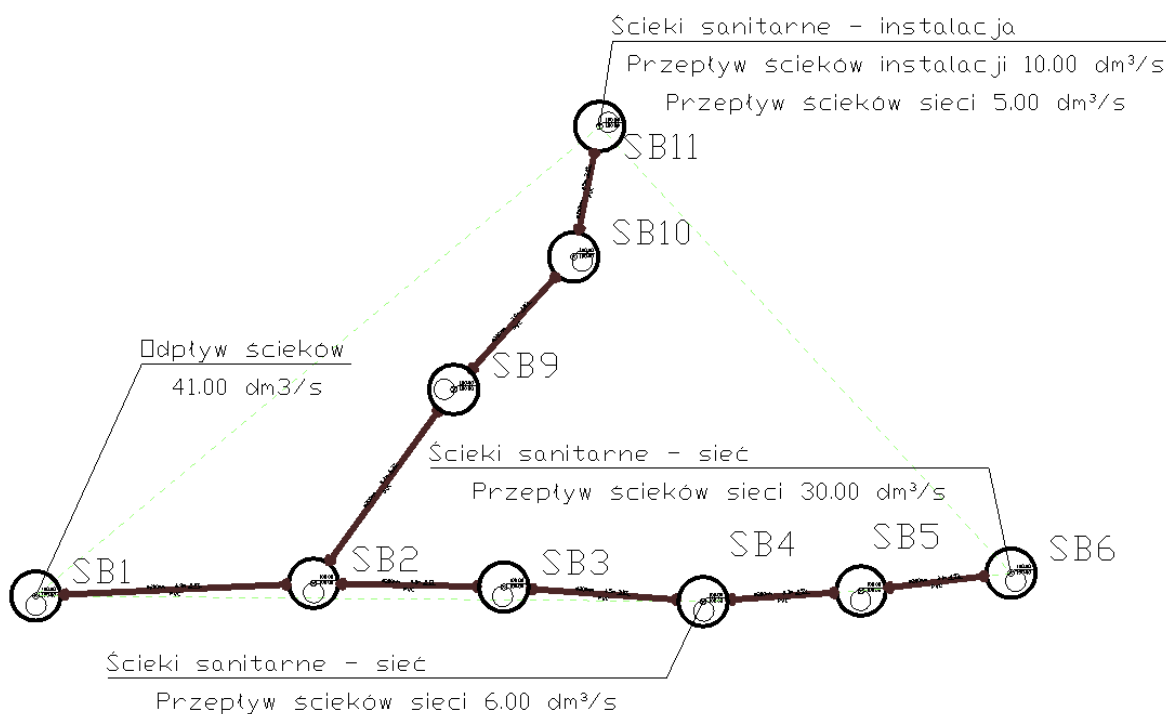
Przepływ ścieków sieci – pole liczbowe, w którym użytkownik wprowadza wartość przepływu ścieków obliczoną według wzorów dla sieci kanalizacyjnej, np. dla sieci sanitarnej, z ilości osób obsługiwanych przez dany odcinek obliczeniowy. Dla pozycji instalacyjnych wartość ta jest uruchamiana dodatkowo na żądanie użytkownika.

Przepływ ścieków instalacji – pole liczbowe, w którym użytkownik wprowadza wartość przepływu ścieków obliczoną według wzorów dla instalacji kanalizacyjnej, np. dla sieci sanitarnej, z ilości i rodzaju punktów czerpalnych. Dla pozycji sieci kanalizacyjnych wartość ta jest niedostępna.

Organizacja sieci i instalacji kanalizacyjnej – ustawienie źródeł

Aby zrealizować obliczenia hydrauliczne na zakończeniu danego układu połączonych rurociągów, konieczne jest wstawienie obiektu stanowiącego odpływ ścieków. Źródła ścieków można podpinąć do każdego obiektu, zarówno na końcu, jak i w środku ciągu. O rodzaju ciągu (sieć czy instalacja) decyduje najdalej ustawione źródło na ciągu. Zasadą główną jest priorytet ustawienia źródeł dla sieci kanalizacyjnych.

Obliczenia i interpretacja wyników



Rys. 122. Schemat ustawię źródeł w układzie kanalizacji sanitarnej

Na rysunku Rys. 122 przedstawiono, w jaki sposób definiować ustawienie i rodzaje źródeł ścieków, aby odpowiednio podzielić układ na sieć kanalizacyjną i instalację kanalizacyjną.

Priorytet ostatniego obiektu na ciągu jest przyznany dla źródła definiującego sieć kanalizacyjną. W przykładzie występują dwa ciągi kanalizacyjne: SB1-SB6 i SB1-SB11. Ze względu na fakt, że o rodzaju całego ciągu decyduje w pierwszej kolejności obiekt ze źródłem dla sieci, ciąg SB1-SB6 będzie stanowił ciąg sieci kanalizacyjnej, natomiast odcinek SB2-SB11 będzie należał do zewnętrznej instalacji na terenie (umownie z przyłączem).

Rozpatrując inny wariant, np. jeżeli w studni SB10 zostało przypisane źródło ścieków dla sieci kanalizacyjnej, to zostałyby wyznaczone dwa ciągi sieci kanalizacji: SB1-SB10 i SB1-SB2, a odcinek SB10-SB11 zostałby przypisany do instalacji.

Jeżeli natomiast do studni SB3 zostałyby zdefiniowane źródło ścieków dla instalacji, to odcinek SB1-SB6 pozostanie nadal odcinkiem sieci kanalizacyjnej.

Dopływ ścieków wyznaczony dla ciągu instalacji kanalizacyjnej nie bierze udziału w obliczeniach sieci kanalizacyjnej. Na odcinku obliczeniowym SB1-SB2 sumowane są tylko dopływy od źródeł definiujących sieć kanalizacyjną, tj.: $q_{11} = 5 \text{ dm}^3/\text{s}$, $q_6 = 30 \text{ dm}^3/\text{s}$, $q_4 = 6 \text{ dm}^3/\text{s}$.

Na wszystkich odcinkach obliczeniowych od SB2 do SB11 przepływ wynosiłby $10 \text{ dm}^3/\text{s}$, czyli wartość zdefiniowaną w studni SB11 dla instalacji zewnętrznej na terenie.

Obliczenia i interpretacja wyników

6.2. Sprawdzenie poprawności narysowanej sieci

Po zakończeniu rysowania sieci i po połączeniu wszystkich rurociągów i elementów istnieje możliwość sprawdzenia wykonania projektu pod względem poprawności połączeń rurociągów oraz innych elementów wprowadzonych do projektu. Aby uruchomić funkcję sprawdzenia sieci, kliknij z paska narzędzi programu ikonę:

Program ArCADia:

- Wstążka **Kanalizacja** ⇒ Grupa logiczna **Sieci Kanalizacyjne** ⇒  **Sprawdzenia**

Program AutoCAD:

- Pasek narzędzi **Sieci Kanalizacyjne** ⇒ 

lub napisz

- OSWR_VER.

Następnie w pasku poleceń ArCADia LT na dole ekranu pojawia się polecenie „Proszę zaznaczyć obiekt startowy”. Należy wybrać na przykład punkt odpływu ciągu.

W tabeli użytkownik otrzymuje informację o ilości braków w ciągłości sieci. Program wykrywa niepodłączone elementy sieci oraz ciągi rurociągów, które nie mają połączenia z punktem odpływu lub odpływem przyboru.

Użytkownik po kliknięciu na informację o błędzie uruchomi detekcję błędów na rysunku. Program na modelu zaznaczy ścieżki oraz elementy, gdzie występują błędy. Projektant na rysunku może wprowadzić korekty, podłączając elementy w celu zapewnienia ciągłości sieci.

Po wprowadzeniu korekt program w raporcie informuje o prawidłowości zbudowanej sieci.

W lewej części okna użytkownik będzie miał możliwość odfiltrowania błędów i wyświetlenia tylko wybranych opisów.

Na liście rozwijalnej **Instalacja** użytkownik wybiera punkt odpływu.

Z listy rozwijalnej **Położenie** użytkownik ma możliwość ograniczenia wyświetlania błędów do danej kondygnacji.

Lista rozwijalna **Elementy** daje możliwość wybrania jednej z kilku grup niepodłączonych elementów. Jeżeli występują błędy połączeniowe w grupach **Armatura**, **Rewizja**, użytkownik może wybrać np. jedynie grupę **Rewizja**.

Z listy rozwijalnej **Kategoria** użytkownik wybiera rodzaj błędu, jaki występuje w projekcie: niepodłączone elementy, nieprawidłowe połączenie.

Po zakończeniu wyboru z list rozwijalnych użytkownik może zaznaczyć na rysunku obiekty, które są niepodłączone i które odpowiadają danemu pogrupowaniu. W tym celu należy wcisnąć guzik **Pokaż wybrane**. Nastąpi wówczas przeniesienie obszaru widoku rzutu sieci w dany fragment rysunku sieci, obejmujący grupę błędów połączeniowych oraz zaznaczenie błędnie połączonych elementów liniami przerywanymi z widocznymi uchwytami.

Obliczenia i interpretacja wyników

Instalacja	Położenie	Opis
		Brak odpływu!
	Teren zewnętrzny	Niepodłączony rurociąg
	Teren zewnętrzny	Elementy niepodłączone do żadnej ścieżki: Rura kanalizacyjna
	Teren zewnętrzny	Elementy niepodłączone do żadnej ścieżki: Studzienka betonowa

Rys. 123. Tabela – Raport sieci kanalizacyjnej z informacją o poprawności zbudowanej sieci

Typy komunikatów (różnią się ikonką przy komunikacie):

- Informacja
- Ostrzeżenie
- Błąd

Treść komunikatów – Interpretacja

1. **Projekt sieci jest poprawny**

Komunikat występuje wówczas, gdy w sieci jest punkt przyłączenia, a wszystkie obiekty pośrednio i bezpośrednio podłączone do tego punktu tworzą instalację zbudowaną poprawnie pod względem połączeń.

2. **Brak punktu odpływu**

Komunikat występuje wówczas, gdy w projekcie nie ma punktu odpływu.

3. **Niepodłączony rurociąg**

Komunikat występuje wówczas, gdy w projekcie istnieje rurociąg, który jest niepodłączony.

4. **Elementy niepodłączone: np. Armatura**

Komunikat występuje wówczas, gdy obiekt nie jest podłączony do żadnego rurociągu.

5. **Elementy niepodłączone do żadnej ścieżki: np. Rura kanalizacyjna**


Komunikat występuje wówczas, gdy obiekt (również rurociąg) nie ma pośredniego lub bezpośredniego połączenia z punktem przyłączenia. (Może być podłączony do rurociągów, ale rurociągi te nie mają połączenia z punktem przyłączenia.)

6.3. Obliczenia

Obliczenia i interpretacja wyników

Po wykonaniu sprawdzenia poprawności zbudowanego modelu sieci oraz po dobraniu średnic rurociągów można wykonać obliczenia przez naciśnięcie w pasku narzędzi programu ikony:

Program ArCADia:

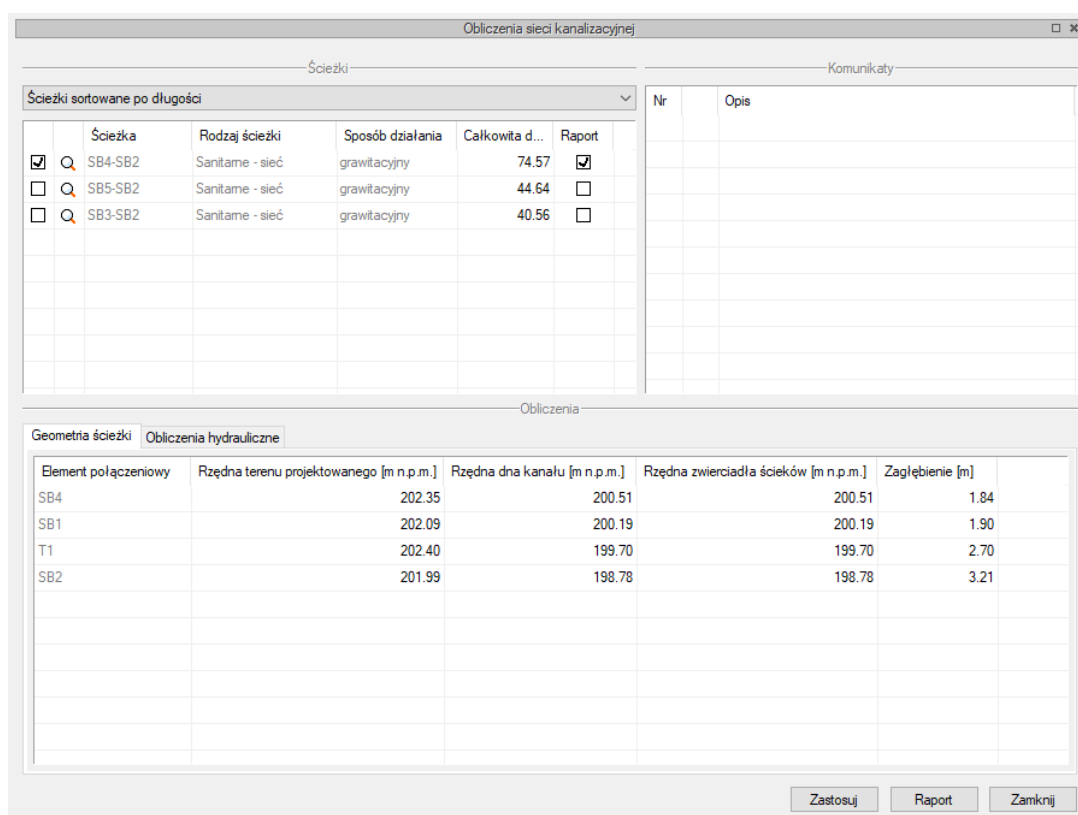
- Wstążka **Kanalizacja** ⇒ Grupa logiczna **Sieci Kanalizacyjne** ⇒  **Obliczenia i raport** – dla wyznaczenia średnic rurociągów odpływowych

lub napisz

- OSWR_CALC.

Uruchamiane jest okno obliczeń.

Rozwijając listę, użytkownik może dokonać sortowania po długości ścieżki obliczeniowej lub po wielkości przepływu. Następnie użytkownik zaznacza wybraną do obliczeń ścieżkę.



Obliczenia sieci kanalizacyjnej

Ścieżki sortowane po długości

	Ścieżka	Rodzaj ścieżki	Sposób działania	Całkowita d...	Raport
<input checked="" type="checkbox"/>	SB4-SB2	Sanitame - sieć	grawitacyjny	74.57	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	SB5-SB2	Sanitame - sieć	grawitacyjny	44.64	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	SB3-SB2	Sanitame - sieć	grawitacyjny	40.56	<input type="checkbox"/>

Obliczenia

Geometria ścieżki

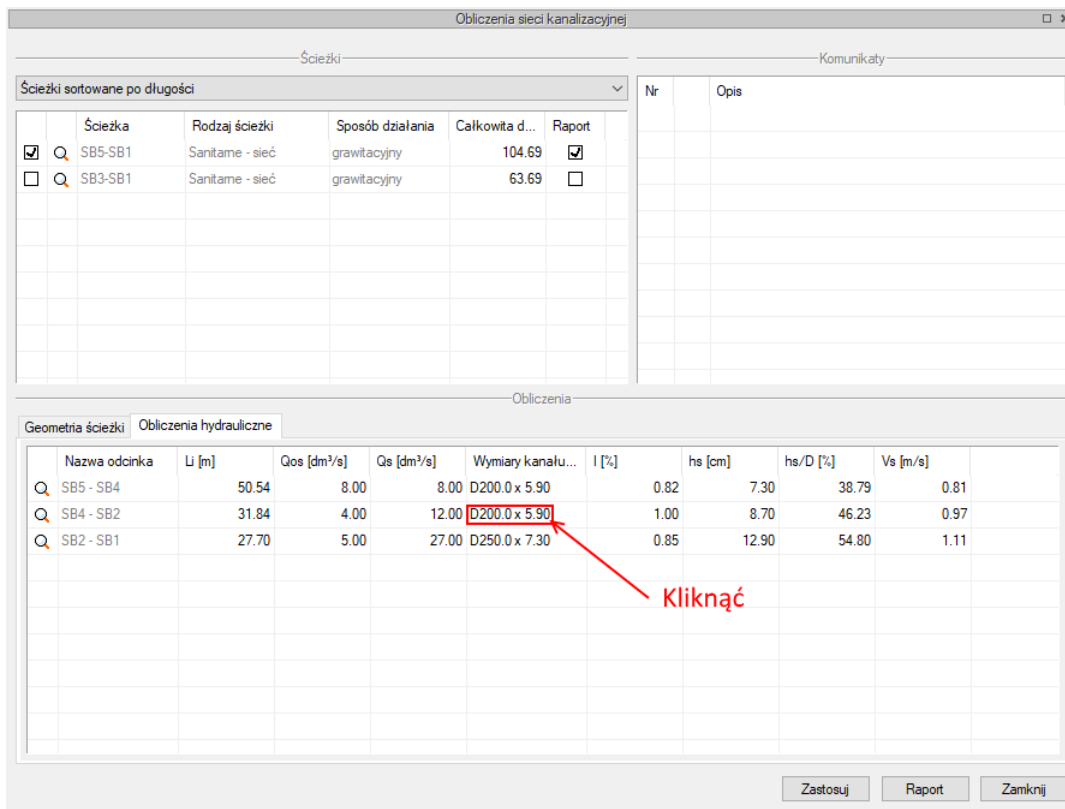
Element połączeniowy	Rzędna terenu projektowanego [m n.p.m.]	Rzędna dna kanału [m n.p.m.]	Rzędna zwierciadła ścieków [m n.p.m.]	Zagłębienie [m]
SB4	202.35	200.51	200.51	1.84
SB1	202.09	200.19	200.19	1.90
T1	202.40	199.70	199.70	2.70
SB2	201.99	198.78	198.78	3.21

Zastosuj Raport Zamknij

Rys. 124. Widok tabeli obliczeniowej, zakładka Geometria ścieżki obliczeniowej

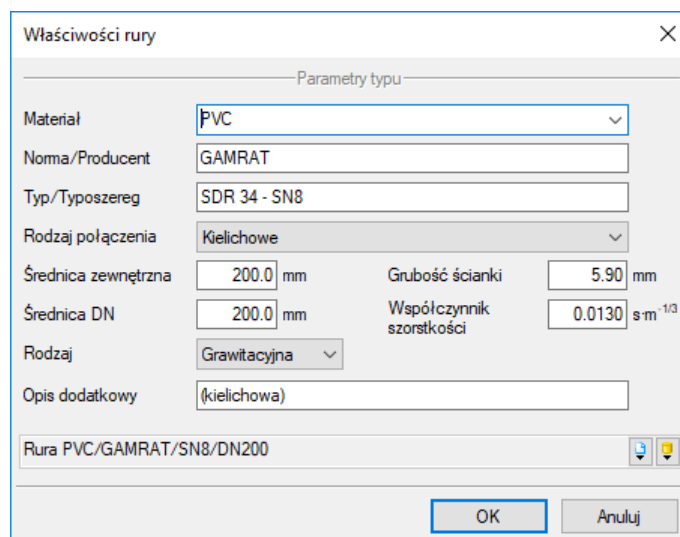
Po wyborze danej ścieżki w tabeli dolnej, przy wskazanej zakładce **Geometria sieci** pokazują się dane położenia rzędnych charakterystycznych oraz zagłębienie sieci.

Obliczenia i interpretacja wyników



Rys. 125. Widok tabeli, zakładka Obliczenia hydrauliczne

Na podstawie tabeli użytkownik ma możliwość oceny doboru wymiarów przekroju poprzecznego kanału na podstawie publikowanych napełnień w kanałach. Jeżeli natomiast komórka w tabeli będzie przekreślona, oznaczać to będzie, że zostało przekroczone napełnienie i przepływ jest za duży. Aby zmienić typ kanału na danym odcinku obliczeniowym z poziomu tabeli, wystarczy kliknąć na komórkę z wymiarami przekroju kanału i otworzy się wówczas okno **Właściwości rury**.



Rys. 126. Okno parametrów typu kanału

7. PROFIL PODŁUŻNY ODCINKÓW SIECI

Profil podłużny odcinków sieci

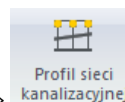
7.1. Wygenerowanie profilu i ustawienia widoku profilu

Po zakończeniu rysunku sieci na mapie możliwe jest automatyczne wygenerowanie profilu głównego i profili bocznych.

Aby wygenerować profil lub profile sieci w programie **ArCADia-SIECI KANALIZACYJNE**, kliknij na ikonę:

Program ArCADia:

- Wstążka **Kanalizacja** ⇒ Grupa logiczna **Sieci Kanalizacyjne** ⇒



Program AutoCAD:

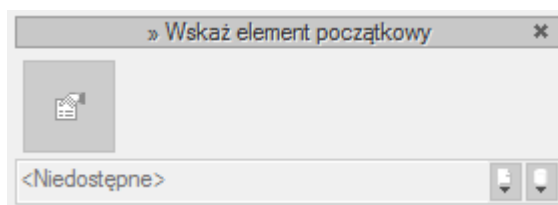
- Pasek narzędzi **Sieci Kanalizacyjne** ⇒



lub napisz

- oswr_pv.

Po wybraniu ikony **Profil sieci kanalizacyjnej** wyświetlane jest okno wstawiania profilu:

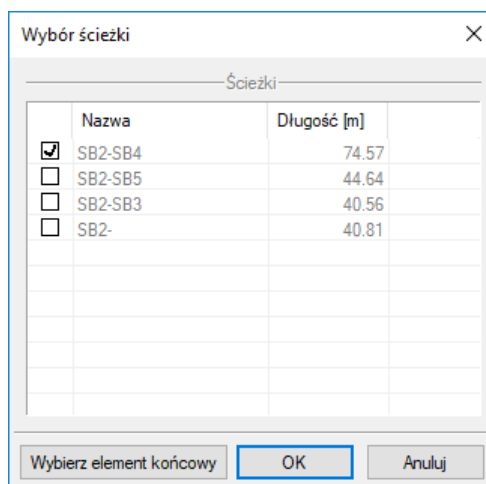


Rys. 127. Okno wstawiania profilu

Zgodnie z poleceniem użytkownik wskazuje dowolny obiekt jako początek profilu.

Po wybraniu elementu początkowego (np. istniejącej studni końcowej lub wolnego wylotu) pojawi się okno wyboru ścieżki profilu.

W oknie tym użytkownik zaznacza ścieżkę profilu głównego.



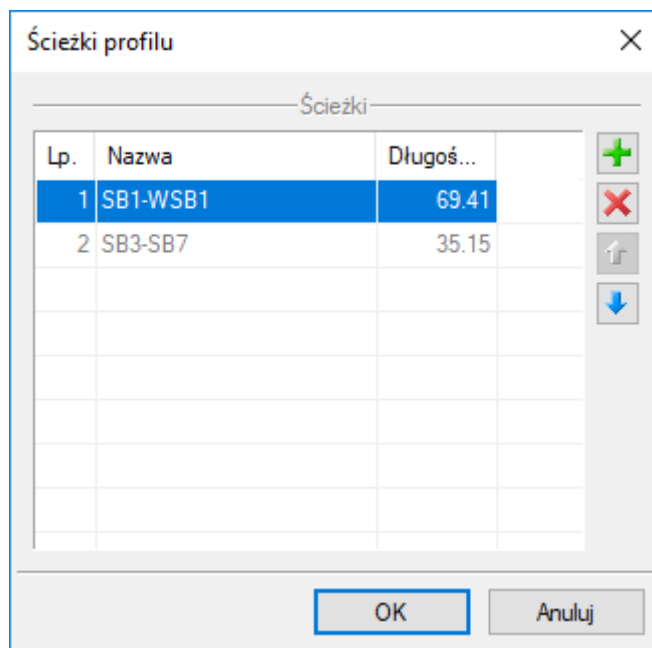
Rys. 128. Okno wyboru ścieżki profilu głównego

Profil podłużny odcinków sieci

Użytkownik może wybrać ścieżkę z listy możliwych ścieżek lub wskazać element końcowy za pomocą guzika **Wybierz element końcowy**.

UWAGA! *Elementy początkowe będą po lewej stronie profilu, a końcowe po jego prawej stronie.*

Po wybraniu ścieżki lub elementu końcowego pojawia się drugie okno umożliwiające dodanie na jednym rysunku profili uzupełniających. Okno to umożliwia zmianę kolejności profili na rysunku lub umożliwia usunięcie wybranego wcześniej profilu.



Rys. 129. Okno możliwości organizacji profili na widoku (rysunku)

Po użyciu guzika **OK** do kursora zostają przyłączone osie oznaczające początek rzutu profilu (lewy dolny narożnik ramki rzutu). Następnie użytkownik klika w pole rysunkowe (obok mapy) i wstawia profil.

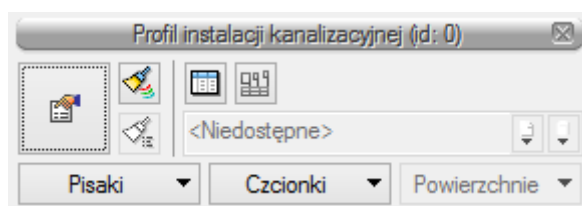
UWAGA! *Domyślnie rzut profilu wstawiany jest w centymetrach. Jeżeli widok mapy jest w metrach, to profil będzie dużo większy niż widok mapy.*

Jeżeli użytkownik chce wygenerować widok profilu w innej jednostce, to w oknie wstawiania profilu




powinien wybrać guzik **Przejdź do dialogu własności**, otworzyć okno własności widoku i zmienić jednostkę np. na metry.

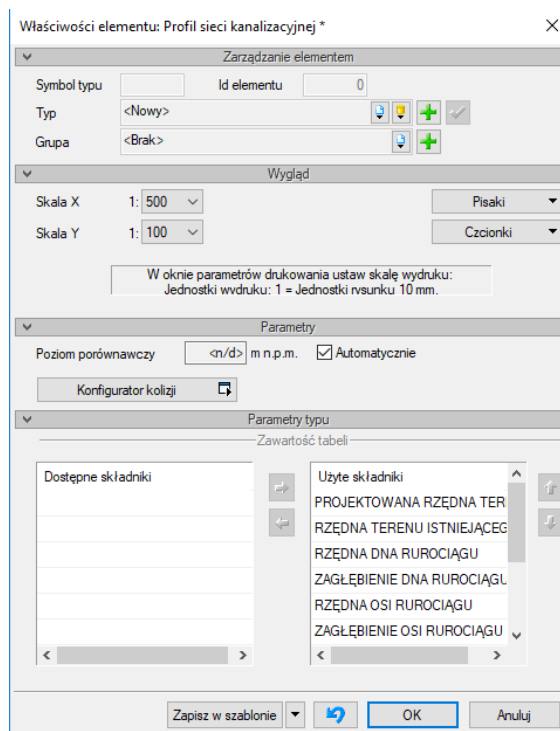
Przy aktywnym widoku **Profil sieci kanalizacyjnej**, klikając na ramkę profilu, użytkownik aktywuje okno modyfikacji.



Rys. 130. Okno modyfikacji profilu

Profil podłużny odcinków sieci

Po wyborze przycisku  lub dwukliku na ramkę profilu pojawia się okno definiowania właściwości profilu.



Rys. 131. Okno właściwości obiektu Profil sieci kanalizacyjnej

Grupa kontroltek **Wygląd**

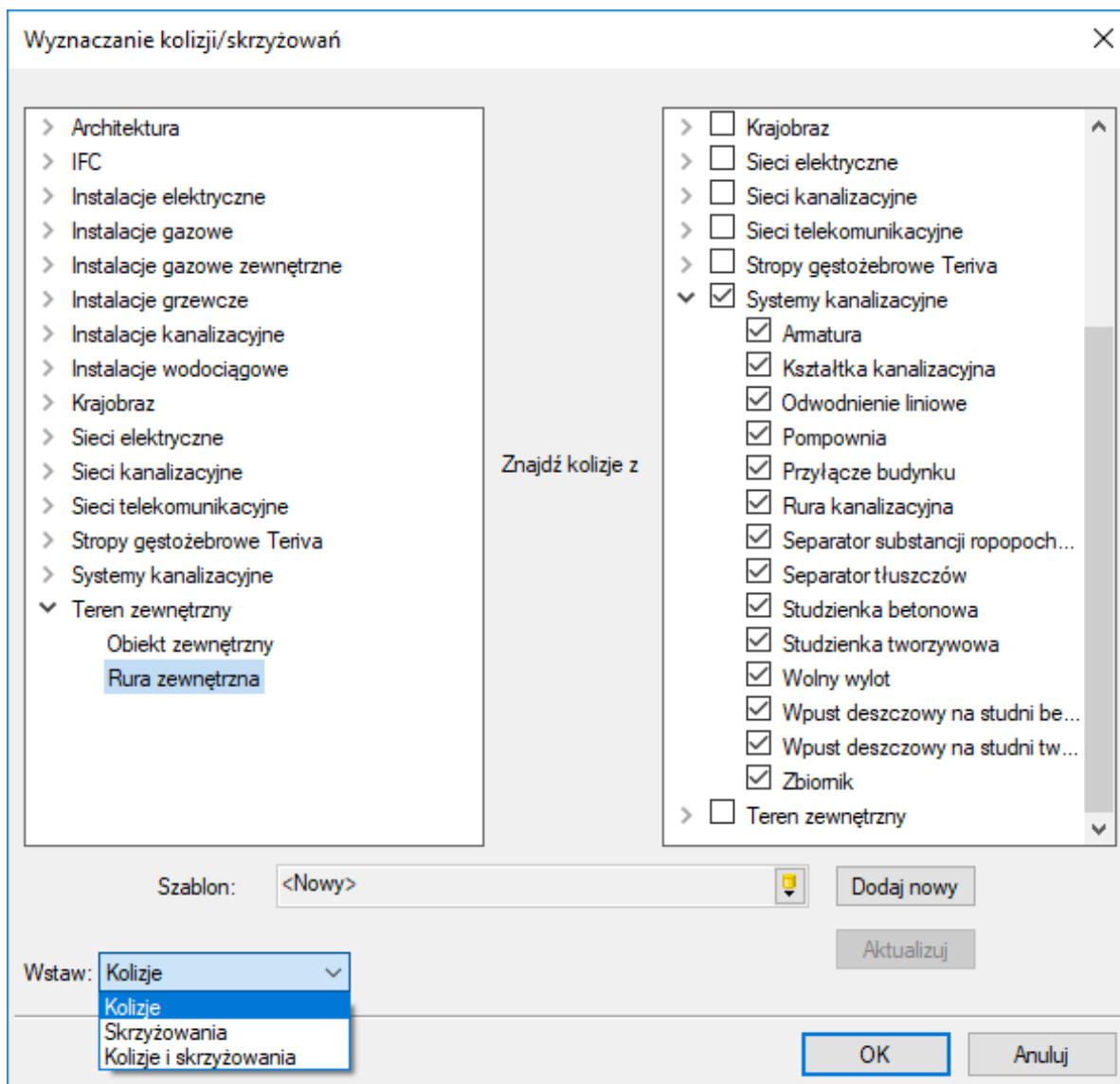
Skala X i Skala Y – użytkownik ma możliwość ustalenia z rozwijalnej listy skali, w jakiej rysowany będzie profil sieci.

Grupa kontroltek **Parametry**

Poziom porównawczy – użytkownik ma możliwość wprowadzenia poziomu porównawczego rysowania profilu przy zaznaczonym polu wyboru **Automatycznie**. Poziom porównawczy ustalony jest na poziomie niższym o 5 m od najniższej położonego punktu sieci kanalizacyjnej.

Przycisk **Konfigurator kolizji** – Po kliknięciu tego przycisku użytkownik ma dostępne okno konfiguracji kolizji, gdzie ma do dyspozycji kolejne dwa okna, w których wybiera, jakie obiekty systemu **ArCADia BIM** będą brały udział w sprawdzeniu kolizji. Może zapisać to ustawienie jako typ w **Bibliotece projektu**.

Profil podłużny odcinków sieci



Rys. 132. Okno konfiguratora kolizji i skrzyżowań

W dolnej części okna dostępna jest rozwijalna lista, w której użytkownik wybiera, czy chce sprawdzić **Kolizje**, **Skrzyżowania**, czy też **Kolizje i Skrzyżowania**.

Po zatwierdzeniu przyciskiem **OK** na profilu będą widoczne elementy kolidujące.

7.2. Praca na profilu

Na widoku możliwe jest kształtowanie posadowienia wysokościowego rurociągów, studni oraz innych obiektów. Zmiany wprowadzane na profilu są jednocześnie automatycznie wprowadzane na rzucie.

Możliwa jest:

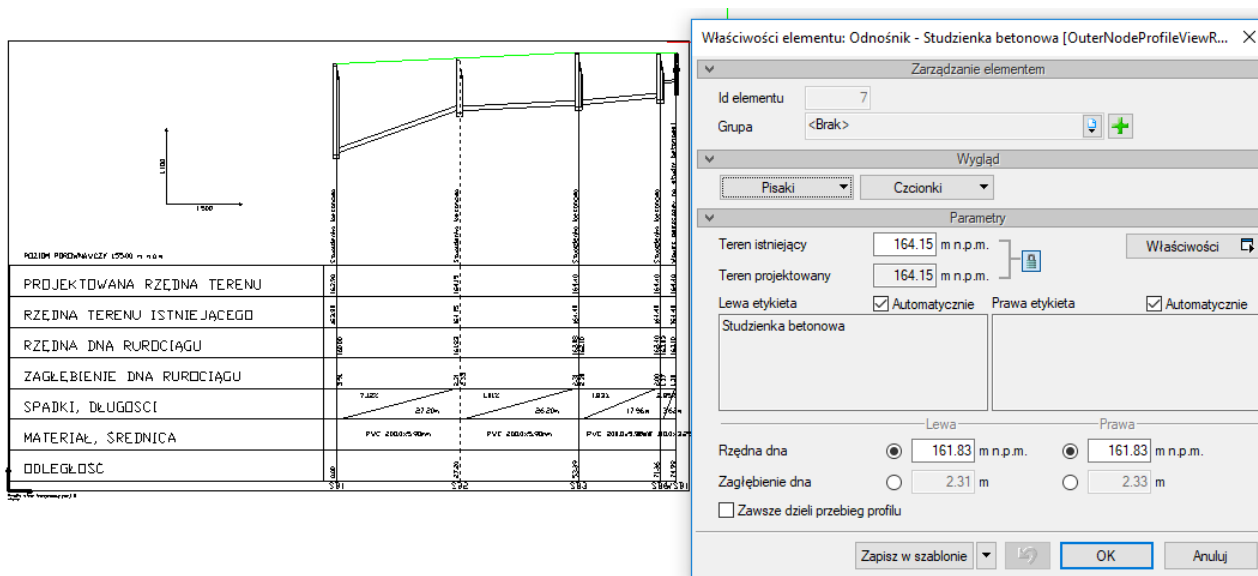
- zmiana opisów na odnośnikach pionowych,

Profil podłużny odcinków sieci

- zmiana rzędnych obiektów bezpośrednio na odnośnikach pionowych z jednoczesną zmianą spadku rurociągu lub wywołaniem przepadu,
- zmiana rzędnych terenu nad obiektami,
- zmiana spadku rurociągów ze zmianą posadowienia dna studni lub wywołaniem przepadu,
- zmiana opisu materiału rurociągów oraz łamaniem tekstu wychodzącego.

Zmiany wprowadzane na odnośnikach

Aby wprowadzić zmianę na odnośniku, należy kliknąć na odnośnik i na wyświetlonym oknie akcji wybrać guzik przejścia do okna własności odnośnika.



Rys. 133. Widok okna własności odnośnika profilu po zaznaczeniu odnośnika na profilu

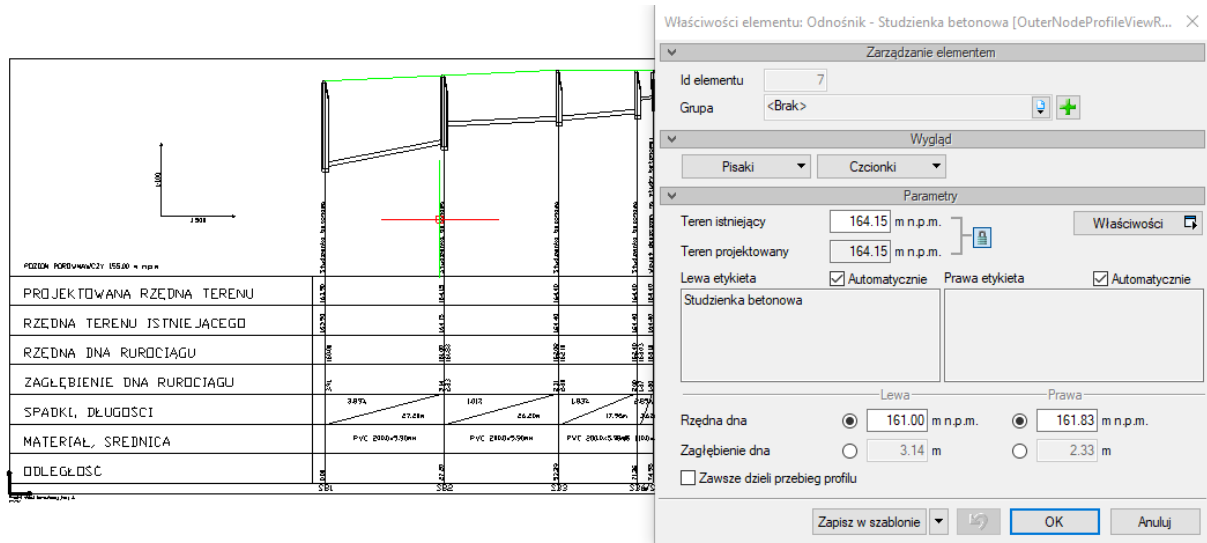
Grupa kontrolki **Parametry**

Teren istniejący/Teren projektowany – użytkownik może zmienić rzędne terenu ze zmianą punktu wysokościowego nad obiektem.

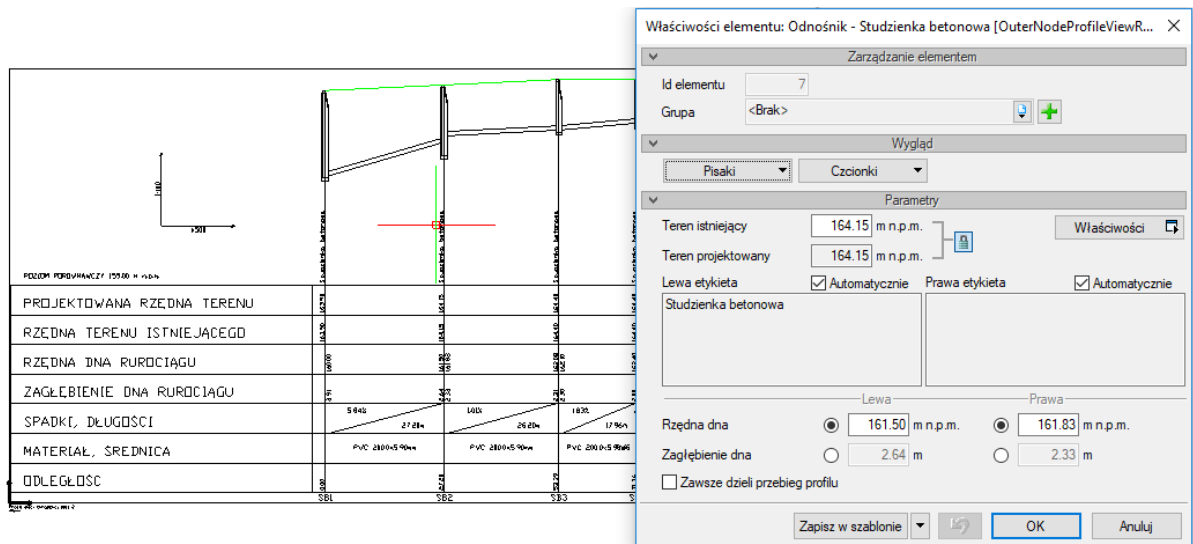
Etykieta lewa/prawa – użytkownik po odznaczeniu wybranego pola **Automatycznie** może wpisać własny tekst, który zostanie wpisany po wybranej stronie odnośnika pionowego (np. zamiast Studnia betonowa można wprowadzić Studnia rewizyjna DN 1,2 m).

Rzędna dna/Zagłębienie dna – użytkownik ma możliwość zmienić rzędną (lub zagłębienie) rurociągów po lewej stronie studni i po prawej stronie studni. Jeżeli użytkownik ustawi mniejszą rzędną rurociągu niż rzędna zaprojektowanej studni to koniec rurociągu zostanie obniżony wraz z dnem studni. Jeżeli zostanie ustawiona rzędna większa niż rzędna dna studni, to rurociąg zostanie podłączony powyżej dna studni, a dno studni pozostanie w danym miejscu.

Profil podłużny odcinków sieci

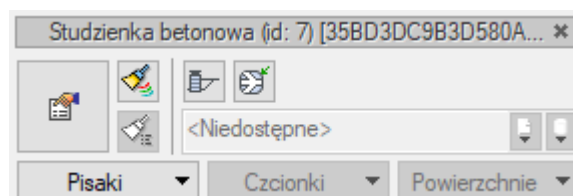


Rys. 134. Ustawienie w oknie rzędnej w punkcie SB2 po lewej stronie na wartość 161,00. Koniec rurociągu zmienia rzędną wraz z dnem studni




Rys. 135. Ustawienie w oknie rzędnej ze 161,00 na 161,50 powoduje podwyższenie końca rurociągu z pozostawieniem dna studni poniżej

Jeżeli użytkownik chce ponownie dołączyć kintę studni do najniższego rurociągu, to na profilu należy zaznaczyć rurociąg lub studnię i wywołać okno akcji przeznaczone dla wybranego obiektu.



Rys. 136. Okno akcji po zaznaczeniu studni na aktywnym profilu

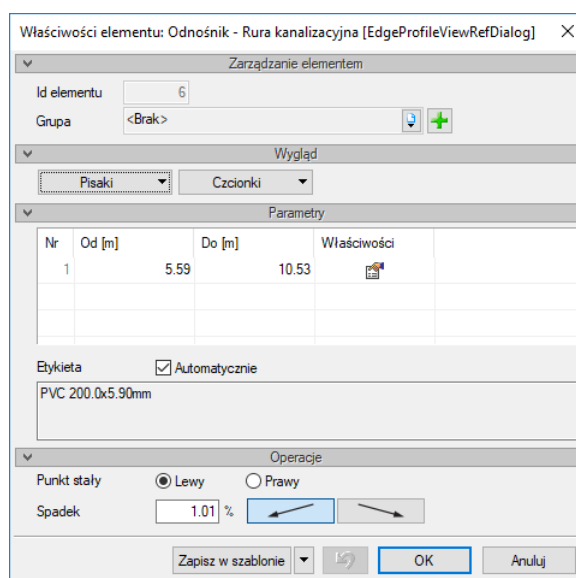
Profil podłużny odcinków sieci

W oknie akcji studni oraz rurociągu, w przypadku gdy rurociąg znajduje się nad kinetą, aktywowana jest ikona  **Przyciągnij kinetę do najbliższej rury**. W przypadku zaznaczenia rury nazwa ikony brzmi **Przyciągnij rurę do kinety studni**. Po wybraniu tej ikonki, w zależności od zaznaczonego obiektu, rura lub studnia zostaną połączone kinetami.

UWAGA! Po zaznaczeniu kilku odnośników można wprowadzać zmiany opisów na wszystkich zaznaczonych obiektach.


Zmiany spadków i opisów w wierszach poziomych tabeli profilu

Aby wprowadzić zmianę spadku lub opis rurociągu, użytkownik klika (lub klika dwukrotnie) na wybrany opis (na tekst opisu rury lub na cyfrę spadku). Wyświetla się okno akcji i po przejściu do własności dialogu wyświetla się okno **Własności elementu: Odnośnik – Rura kanalizacyjna**.



Rys. 137. Okno umożliwiający zmianę własności rury, opisu materiału oraz spadku

Parametry

W tej części okna znajduje się tabela informacji o rurociągu. Po wybraniu guzika  użytkownik otwiera okno własności rurociągu.

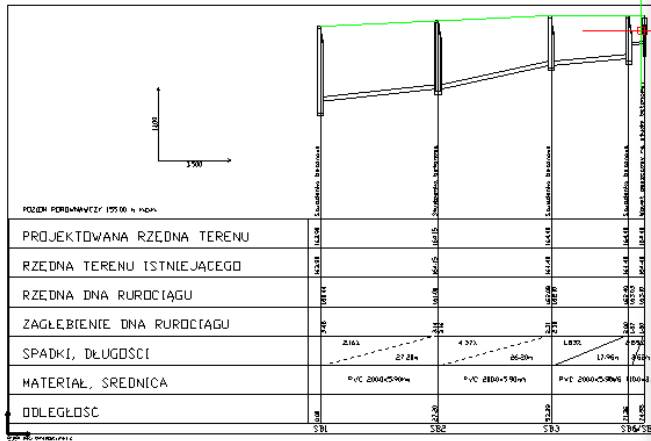
Po odznaczeniu pola **Automatycznie** aktywuje się pole tekstowe opisu rurociągu i możliwe jest wstawienie własnego tekstu.

Operacje

W tej części okna dialogowego użytkownik może zmienić spadek rurociągu, wybierając odpowiedni **punkt stały**, czyli koniec rurociągu, którego rzędna nie będzie zmieniona. Następnie użytkownik wprowadza wartość spadku w % oraz wybiera kierunek spadku.

Możliwe jest zaznaczenie kilku odcinków obliczeniowych i wprowadzenie wspólnej wartości spadku, co ujednotoczy spadek na wszystkich wybranych odcinkach.

Profil podłużny odcinków sieci



Właściwości elementu: Odośnik - Rura kanalizacyjna [EdgeProfileViewRefDialog]... X

Zarządzanie elementem

Id elementu <Różne>
Grupa <Brak>

Wygląd
Pisaki
Czcionki

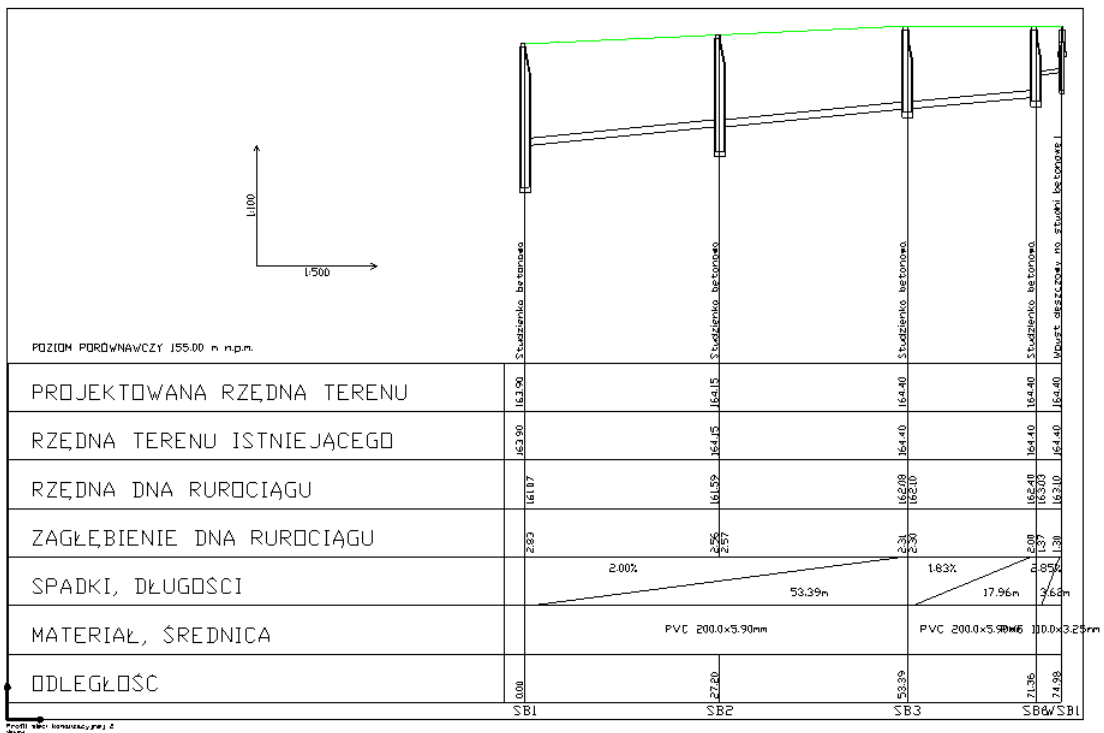
Parametry
<Różne wartości>

Etykieta Automatycznie
PVC 200.0x5.90mm

Operacje
Punkt stały Lewy Prawy
Spadek 2.00%

OK Anuluj

Rys. 138. Ustawienia w oknie spadków w celu ujednocnienia spadku na odcinku SB1-SB3



Rys. 139. Odcinek SB1-SB2 po zatwierdzeniu ustawień i ujednocnieniu spadku


8. RAPORTY I ZESTAWIENIA

Raporty i zestawienia

8.1. Raport obliczeniowy

Dla poprawnie zaprojektowanej sieci możliwe jest uzyskanie raportu obliczeniowego.

Raport – przycisk znajduje się w dolnej części okna z tabelami obliczeniowymi wywołanego przyciskiem

 **Obliczenia i raport**

. Po naciśnięciu przycisku zostaje uruchomiony edytor tekstów, np. ArCADia-TEXT.

Na kartach edytora drukowane są tabele obliczeniowe dla ścieżek zaznaczonych w kolumnie **Raport** w tabeli filtrowania ścieżek.

ArCADia-SIECI KANALIZACYJNE
Autor: WEWNĘTRZNA, NIEKOMERCYJNA LICENCJA - INTERSOFT [L01]

Raport obliczeń kanalizacji sanitarnej

Geometria ścieżki: SB5-SB1

Element połączeniowy	Rzędna terenu projektowanego [m n.p.m.]	Rzędna dna kanału [m n.p.m.]	Rzędna zwierciadła ścieków [m n.p.m.]	Zagłębienie [m]
SB5	164.50	162.50	162.50	2.00
SB4	164.42	162.10	162.10	2.32
SB2	164.30	161.80	161.80	2.50
SB1	164.02	161.58	161.58	2.44

Obliczenia hydrauliczne ścieżki: SB5-SB1


Nazwa odcinka	L _i [m]	Q _{Os} [dm ³ /s]	Q _s [dm ³ /s]	Wymiary kanału [mm]	I [%]	h _s [cm]	h _s /h _k [%]	V _s [m/s]
SB5 - SB4	50.54	8.00	8.00	D200.0 x 5.90	0.82	7.30	38.79	0.81
SB4 - SB2	31.84	4.00	12.00	D200.0 x 5.90	1.00	8.70	46.23	0.97
SB2 - SB1	27.70	5.00	27.00	D250.0 x 7.30	0.85	12.90	54.80	1.11

Rys. 140. Wydruk przykładowego raportu dla jednej ścieżki obliczeniowej

8.2. Zestawienia materiałów i wykazy elementów

Program ma możliwości generowania zestawień materiałów oraz wykazu elementów sieci kanalizacyjnej.


Dla wprowadzenia **Zestawienia materiałów** sieci kanalizacyjnej kliknij na ikonę:

Program ArCADia: Wstążka **Kanalizacja** ⇒ Grupa logiczna **Sieci Kanalizacyjne** ⇒  Zestawienie materiałów ▾

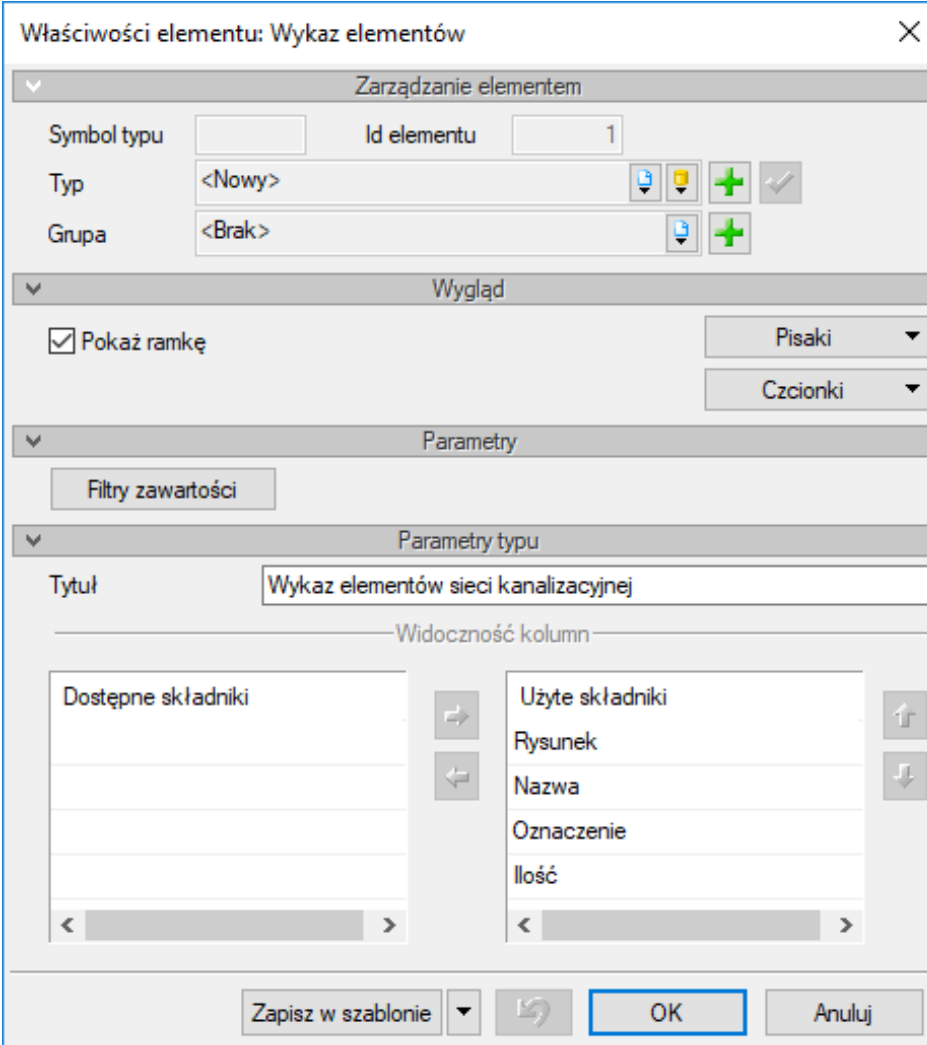
Program AutoCAD: Pasek narzędzi **Sieci Kanalizacyjne** ⇒  (lub napisz ISWR_SLI)

Raporty i zestawienia

Po wstawieniu zestawienia elementów lub zestawienia materiałów sieci kanalizacyjnej i wyborze

przycisku  lub dwukliku na ramkę zestawienia pojawia się okno definiowania właściwości zestawienia odpowiednio: elementów (Rys. 143) i materiałów (Rys. 144).





Można w nich modyfikować wygląd i zawartość tabeli poprzez dodawanie bądź usuwanie kolumn (składników) w oknie właściwości.





Właściwości elementu: Wykaz elementów


Zarządzanie elementem


Symbol typu Id elementu

Typ    

Grupa  

Wygląd

Pokaż ramkę 




Parametry

Parametry typu

Tytuł

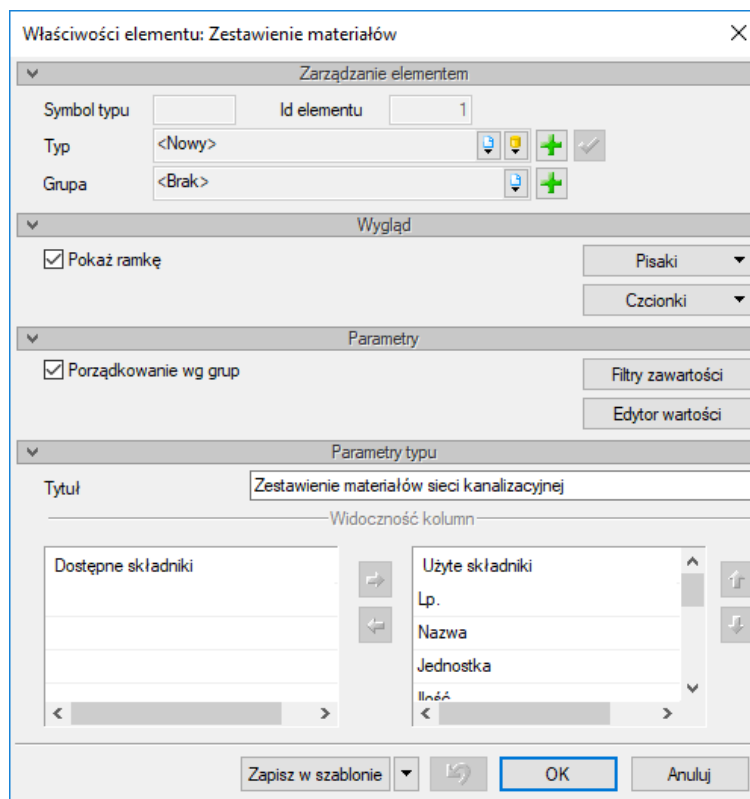
Widoczność kolumn

Dostępne składniki	Użyte składniki
	Rysunek
	Nazwa
	Oznaczenie
	Ilość





Rys. 143. Okno właściwości obiektu Wykaz elementów sieci kanalizacyjnej

Raporty i zestawienia




Rys. 144. Okno właściwości obiektu Zestawienie materiałów sieci kanalizacyjnej

Po wstawieniu **Zestawienia materiałów** lub **Wykazu elementów** jest możliwość zaznaczenia ich – wówczas dostępne będzie okno modyfikacji, na którym znajduje się ikona  **Zaznaczanie wybranych elementów na rzucie**. Po kliknięciu na daną ikonę użytkownik ma możliwość wybrania myszką pozycji w zestawieniu bądź wykazie. Podświetlony wiersz w tabeli można kliknąć i wówczas zaznaczone zostaną na rzucie wszystkie elementy z tego wiersza.

Aby dla wszystkich zaznaczonych obiektów zmienić właściwości, np. parametry typu (średnicę, producenta, rodzaj połączeń lub inne), należy kliknąć ikonę  **Zmiana właściwości wybranych elementów**.

8.3. Zestawienia współrzędnych

Zestawienie współrzędnych obiektów kanalizacyjnych wprowadzonych do projektu oraz punktów geodezyjnych wstawionych np. na trójknikach lub załamaniach sieci lub w innych dowolnie wybranych miejscach można uzyskać, wybierając polecenia:

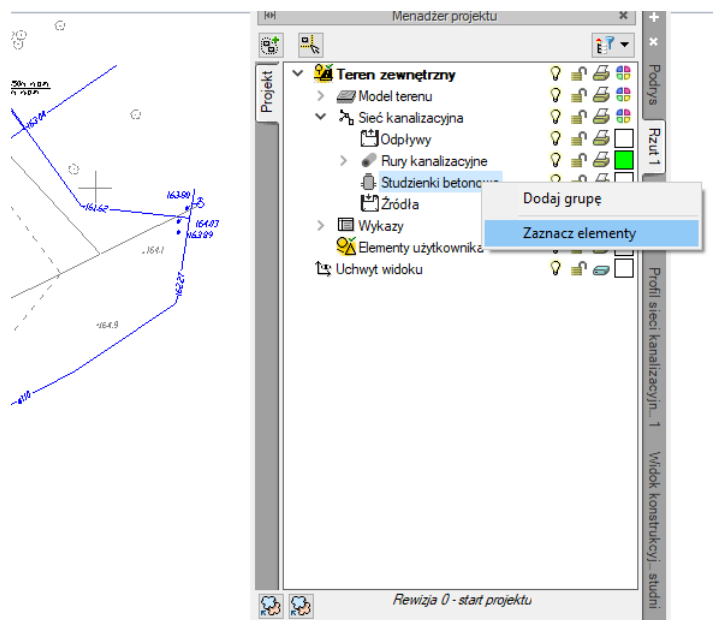
Program ArCADia: Wstążka **Kanalizacja** ⇒ Grupa logiczna **Sieci Kanalizacyjne** ⇒  Zestawienie współrzędnych

Program AutoCAD: Pasek narzędzi **Sieci Kanalizacyjne** ⇒  (lub napisz ISWR_RTFXY)

Po wybraniu poleceń należy zaznaczać obiekty, dla których użytkownik chce wygenerować współrzędne.

Raporty i zestawienia

Aby uniknąć czasochłonnego zaznaczania obiektów, można zamienić kolejność: w otwartym oknie **Menadżera projektu** najechać na wybraną grupę obiektów i kliknąć prawym klawiszem, a następnie wybrać na rozwiniętej liście pozycję **Zaznacz elementy** (np. studzienki betonowe). Po zaznaczeniu należy wywołać polecenie **Zestawienie współrzędnych**. Zostanie uruchomiony edytor tekstu z wydrukowymi tabelami współrzędnych.



Rys. 145. Zaznaczenie grupy obiektów przed wybraniem polecenia generującego współrzędne

UWAGA! Można jednorazowo zaznaczyć tylko jedną grupę obiektów. Aby wygenerować współrzędne dla innej grupy, należy ponownie przeprowadzić procedurę, co otworzy nowy dokument RTF.

ArCADia-SIECI KANALIZACYJNE
Autor: WEWNĘTRZNA, NIEKOMERCYJNA LICENCJA - INTERSOFT [L01]

Wykaz współrzędnych

Lp.	Symbol	X	Y
1	SB1	5590783.15	4516843.62
2	SB2	5590761.01	4516860.28
3	SB3	5590727.94	4516882.02
4	SB4	5590777.71	4516887.39
5	SB5	5590806.57	4516928.88


Rys. 146. Widok wygenerowanych współrzędnych w edytorze tekstowym w formacie RTF

8.4. Zestawienia kinet

W programie jest możliwość uzyskania schematów kątów wlotów do studni betonowych i układu kinety.


Raporty i zestawienia

Aby wstawić zestawienia kinet wszystkich studni betonowych użytych w projekcie, kliknij na ikonę:

Program ArcADia: Wstążka **Kanalizacja** ⇒ Grupa logiczna **Sieci Kanalizacyjne** ⇒  Zestawienie kinet

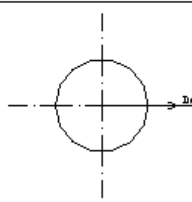
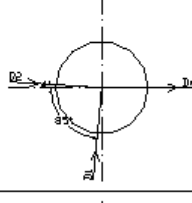
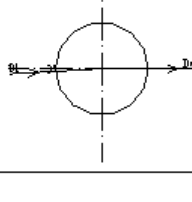
Program AutoCAD: Pasek narzędzi **Sieci Kanalizacyjne** ⇒  (lub napisz OSWR_CBL)

Aby wstawić zestawienia kinet tylko dla części studni (**Zestawienia wybranych kinet**), kliknij na ikonę:

Program ArcADia: Wstążka **Kanalizacja** ⇒ Grupa logiczna **Sieci Kanalizacyjne** ⇒  Zestawienie wybranych kinet

Program AutoCAD: Pasek narzędzi **Sieci Kanalizacyjne** ⇒  (lub napisz OSWR_SCBL), zaznacz elementy na rzucie i zatwierdź przez Enter.

Zestawienie kinet sieci kanalizacyjnej

Rysunek	Nazwa	Oznaczenie	Ilość
		SB1 SB3 SB5	3 szt.
	Kieta połączeniowa w studni $\varnothing 1500\text{mm}$, 2 x wlot Dn: $\varnothing 250$, PVC Dl: $\varnothing 200$, PVC, 85° Dz: $\varnothing 250$, PVC, 4°	SB2	1 szt.
	Kieta przelotowa katowa w studni $\varnothing 1500\text{mm}$ Dn: $\varnothing 200$, PVC Dl: $\varnothing 200$, PVC, 3°	SB4	1 szt.

Rys. 147. Widok zestawienia kinet po wstawieniu w obszar modelu

Po kliknięciu na ramkę wyświetla się okno akcji umożliwiające zaznaczenie obiektu na mapie lub przejście do okna własności obiektu. Po przejściu do okna własności użytkownik może filtrować obiekty oraz ustalić, które kolumny w zestawieniu mają być pokazane.

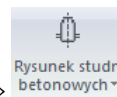
8.5. Rysunek studni betonowych

W programie jest możliwość wygenerowania rysunków schematycznych studni wraz z wykazem elementów, z których została zbudowana.

Jeżeli użytkownik chce uzyskać rysunki wszystkich studni (program automatycznie ustawia rysunki w pionie), wybiera polecenia:

Raporty i zestawienia

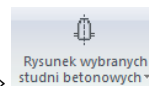
Program ArCADia: Wstążka **Kanalizacja** ⇒ Grupa logiczna **Sieci Kanalizacyjnej** ⇒




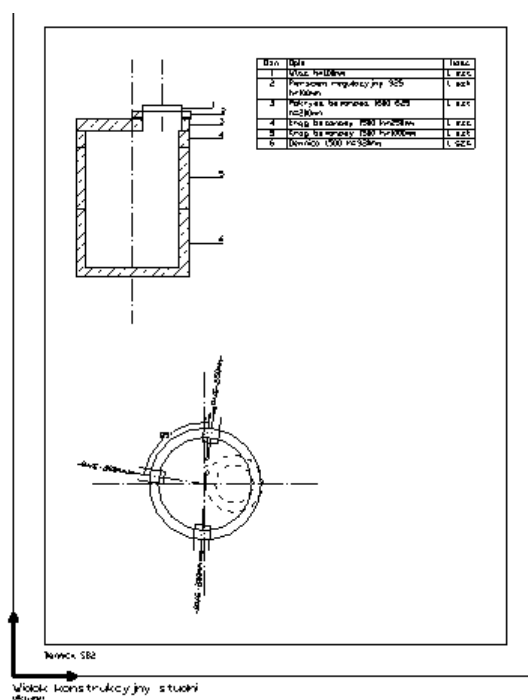
Program AutoCAD: Pasek narzędzi **Sieci Kanalizacyjnej** ⇒  (lub napisz OSWR_CV).

Jeżeli użytkownik chce wybrać studnie na osobnych rysunkach, to wybiera:

Program ArCADia: Wstążka **Kanalizacja** ⇒ Grupa logiczna **Sieci Kanalizacyjnej** ⇒



Program AutoCAD: Pasek narzędzi **Sieci Kanalizacyjnej** ⇒  (lub napisz OSWR_SCV) – zaznacz elementy na rzucie i zatwierdź przez Enter.



Rys. 148. Widok rysunku studni

W przypadku kiedy użytkownik chce zmienić położenie jednego z wielu rysunków (po poleceniu **Rysunek studni betonowych**), powinien zaznaczyć wewnętrzną ramkę, złapać za uchwyt w dolnym lewym narożniku i przesunąć rysunek w wybrane miejsce.