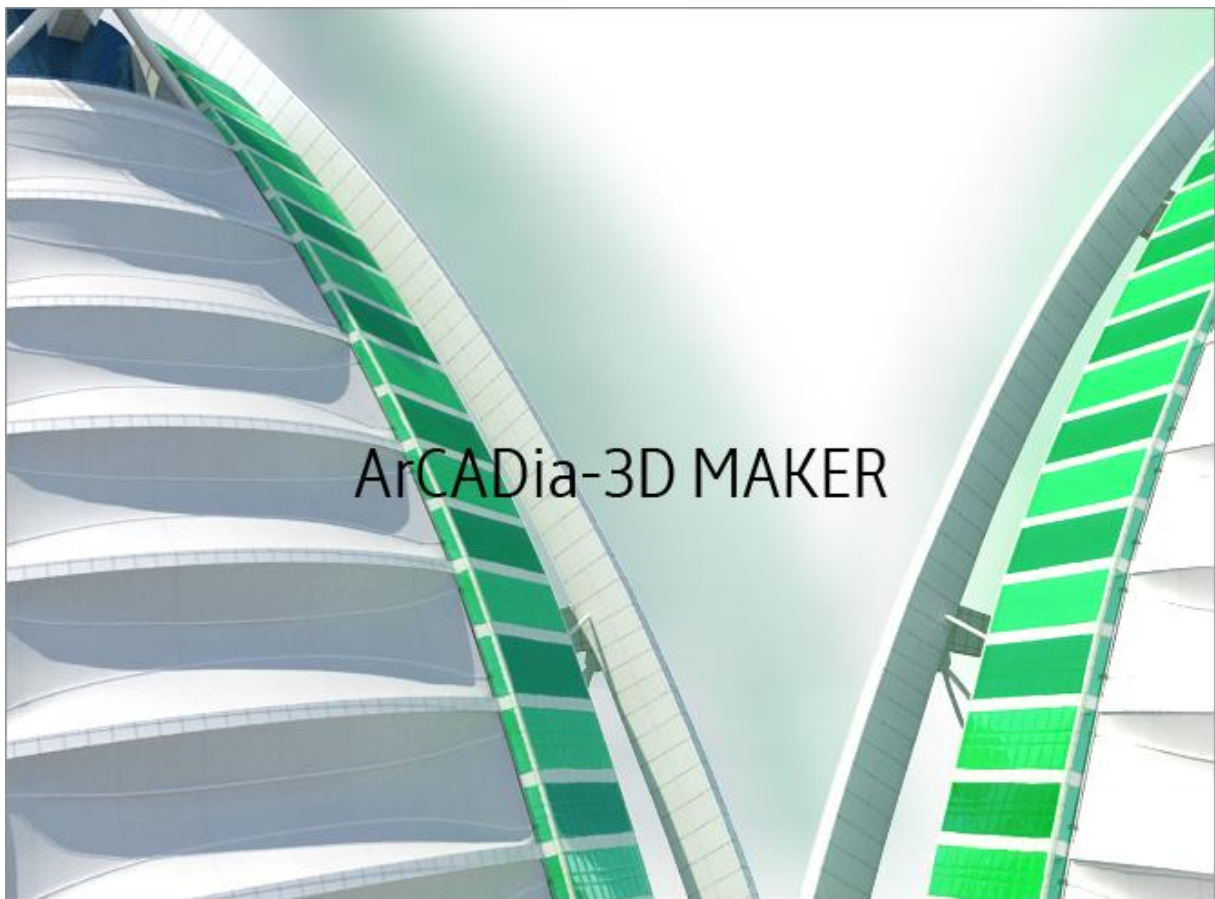


ArCADia-3D MAKER

Podręcznik użytkownika dla programu ArCADia-
3D MAKER



2018-03-22

1. SPIS TREŚCI

Spis treści

1.	SPIS TREŚCI.....	1
2.	ZAPIS PREZENTACJI PROJEKTU.....	3
2.1.	ZAPIS PREZENTACJI 3D.....	4
2.2.	ZAPIS DANYCH DO PREZENTACJI 3D.....	5
2.3.	PREZENTACJA NA URZĄDZENIACH MOBILNYCH.....	6
2.3.1.	Zapis prezentacji do chmury	6
2.3.2.	Przeglądanie modelu	8
2.3.3.	Opcje zapisu w chmurze	8

2. ZAPIS PREZENTACJI PROJEKTU

Zapis prezentacji projektu

System ArCADia BIM od wersji 6.0 posiada nowe moduły: ArCADia-3D MAKER, który dysponuje opcjami zapisu projektu w 3D oraz ArCADia-3D VIEWER, który pozwala na przeglądanie zapisanego w 3D projektu bez konieczności posiadania programu ArCADia.



Do dyspozycji są dwa warianty zapisu prezentacji projektu: z przeglądarką lub bez niej. Przeglądarkę, czyli ArCADia-3D VIEWER, można pobrać ze strony internetowej www.intersoft.pl i zainstalować niezależnie od systemu ArCADia BIM.

2.1. Zapis prezentacji 3D


Opcja umożliwia zapis projektu wraz z przeglądarką. Oznacza to, że tak zapisaną prezentację można dać osobie nieposiadającej programu ArCADia, a chcącej obejrzeć projekt. Przeglądarka otworzy okno ArCADia-3D VIEWER i pozwoli na oglądanie stworzonego projektu ze wszystkich stron, jednak bez możliwości jakiegokolwiek zmiany czy zapisu.

Wywołanie:

ArCADia, ArCADia PLUS oraz ArCADia AC

- Wstążka *System* ⇒ grupa logiczna *Prezentacja* ⇒  *Zapisz prezentację 3D*
- Pasek narzędzi *ArCADia-SYSTEM* ⇒  *Zapisz prezentację 3D*

ArCADia LT

- Wstążka *Narzędzia główne* ⇒ grupa logiczna *Prezentacja* ⇒  *Zapisz prezentację 3D*

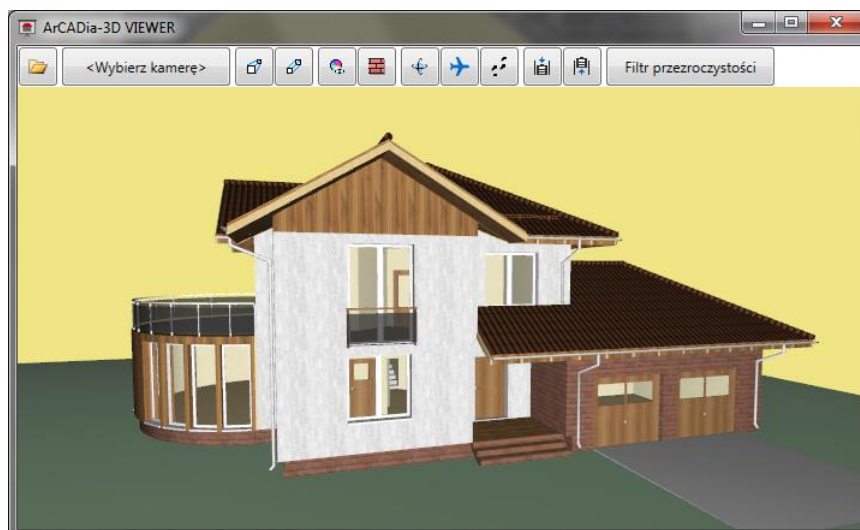
Po wywołaniu polecenia otworzy się okno zapisu prezentacji, w którym należy wskazać miejsce zapisu i podać nazwę, a następnie zatwierdzić poprzez przycisk *OK*.

Zostanie zapisany plik z rozszerzeniem *.exe*, które umożliwi otworzenie go na każdym komputerze bez zainstalowanej ArCADii.

Aby obejrzeć prezentację, wystarczy kliknąć dwukrotnie na plik i otworzy się okno ArCADia-3D VIEWER.

UWAGA: *Może się zdarzyć, że przed oknem ArCADia-3D VIEWER zostanie wyświetlony komunikat o braku potrzebnych składników. W takim przypadku na pytanie, czy kontynuować należy wybrać opcję **Nie**. Wówczas program otworzy stronę, z której należy pobrać i zainstalować potrzebną poprawkę do systemu operacyjnego.*

Zapis prezentacji projektu



Rys. 1 Okno ArCADia-3D VIEWER z przykładowym projektem

Tab. 1. Opcje ArCADia-3D VIEWER, czyli przeglądarki projektów

	<i>Otwórz plik</i>	Otwiera plik z danymi prezentacji 3D (pliki <i>.a3x</i> i <i>.a3d</i>).
	<i><Wybierz kamerę></i>	Pokazuje domyślne widoki kamery oraz te zapisane przez użytkownika w projekcie.
	<i>Widok perspektywiczny</i>	Pokazuje budynek w ujęciu perspektywicznym.
	<i>Widok aksonometryczny</i>	Pokazuje budynek w ujęciu aksonometrycznym.
	<i>Pokaż kolory warstw z Menadżera Projektu</i>	Wyświetla budynek z kolorami elementów zadanymi dla grup.
	<i>Pokaż powierzchnie zdefiniowane w elementach</i>	Pokazuje budynek z zadanymi materiałami lub teksturami.
	<i>Tryb orbitowania</i>	Tryb wyświetlania projektu, w którym kamera znajduje się na orbicie projektu.
	<i>Tryb lotu</i>	Tryb wyświetlania projektu, w którym kamera może znajdować się wewnątrz projektu i iść dokładnie w ustawionym przez mysz kierunku.
	<i>Tryb spaceru</i>	Tryb wyświetlania projektu umożliwiający obchód projektu.
	<i>Obniż pozycję kamery</i>	Obniża pozycję obserwatora.
	<i>Podnieś pozycję kamery</i>	Podnosi pozycję obserwatora.
	<i>Filtr przezroczystości</i>	Pozwala „przeszklić” całą branżę, np. Architekturę, do pokazania innej branży, np. umieszczonej wewnątrz budynku.



2.2. Zapis danych do prezentacji 3D

Jeśli chcemy zapisać prezentację projektu dla osoby, która już posiada przeglądarkę projektów ArCADia-3D VIEWER, wystarczy zapisać dane do prezentacji (dzięki czemu plik prezentacji będzie dużo mniejszy i będzie go można przestać poprzez e-mail).

Zapis prezentacji projektu


Wywołanie:

ArCADia, ArCADia PLUS oraz ArCADia AC

- Wstążka *System* ⇒ grupa logiczna *Prezentacja* ⇒  *Zapisz dane do prezentacji 3D*
- Pasek narzędzi *ArCADia-SYSTEM* ⇒  *Zapisz dane do prezentacji 3D*

ArCADia LT

- Wstążka *Narzędzia główne* ⇒ grupa logiczna *Prezentacja* ⇒  *Zapisz prezentację 3D*

Po wywołaniu polecenia zostanie wyświetlone okno zapisu prezentacji, w którym podajemy miejsce i nazwę pliku. Stworzoną prezentację będzie można otworzyć z okna ArCADia-3D VIEWER, z ikony  *Otwórz plik*.



2.3. Prezentacja na urządzeniach mobilnych

2.3.1. Zapis prezentacji do chmury

Do modułu ArCADia-3D MAKER została wprowadzona opcja zapisu prezentacji modelu 3D w chmurze, czyli na zewnętrznym serwerze: Dropbox, Dysk Google lub OneDrive.

Wywołanie:

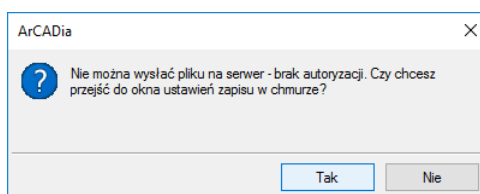
ArCADia, ArCADia PLUS oraz ArCADia AC

- Wstążka *System* ⇒ grupa logiczna *Prezentacja* ⇒  *Prezentacja w chmurze*
- Pasek narzędzi *ArCADia-SYSTEM* ⇒  *Zapis prezentacji do chmury*

ArCADia LT

- Wstążka *Narzędzia główne* ⇒ grupa logiczna *Prezentacja* ⇒  *Prezentacja w chmurze*

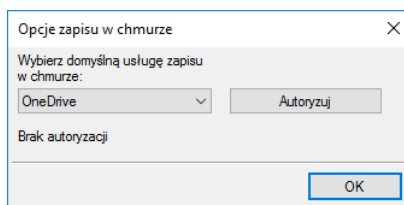
Po włączeniu opcji program sprawdza dostęp do serwera. Jeśli nie jesteśmy zalogowani to zostanie wyświetlony poniższy komunikat.



Rys. 2 Okno informujące o braku autoryzacji dostępu do zapisu w chmurze

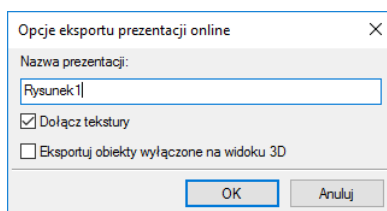
Wybór serwera zapisu i logowanie powinno się odbyć w oknie *Opcje* pod przyciskiem *Opcje zapisu w chmurze* i jest opisane w rozdziale *Opcje*. Można też wybrać miejsce zapisu i zalogować się po kliknięciu *Tak* na powyższym oknie.

Zapis prezentacji projektu



Rys. 3 Okno Opcje zapisu w chmurze

Z listy znajdującej się po lewej stronie okna wybieramy serwer chmury, na który ma zostać zapisany model. Następnie klikając na przycisk *Autoryzuj* przechodzimy do strony logowania, gdzie prócz użytkownika i hasła musimy zgodzić się na przesłanie przez program ArCADia SYSTEM danych. Następnie zostanie wyświetlone okno, w którym należy podać nazwę naszego modelu. Domyślnie zostanie wyświetlona nazwa naszego pliku.



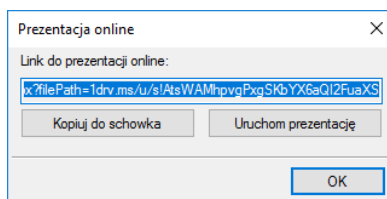
Rys. 4 Opcje zapisu modelu

Nazwa prezentacji – nazwa, pod którą zostanie zapisany model 3D.

Dołącz tekstury – dołącza do modelu zadane tekstury. Odznaczenie opcji spowoduje zapis białego modelu.

Eksportuj obiekty wyłączone na widoku 3D – opcja pomija eksport wyłączonych na widoku 3D elementów, nie będą one widoczne w przeglądarce chmury.

Po kliknięciu *OK* zostanie wyświetlone poniższe okno:



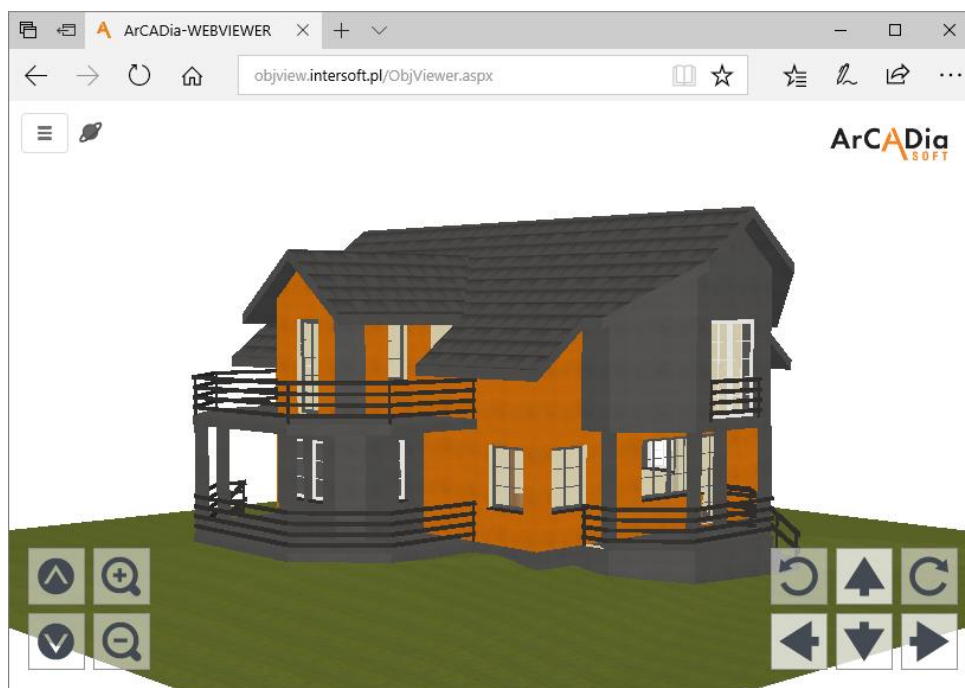
Rys. 5 Okno Prezentacja online

Kopiuj do schowka – opcja pozwala na skopiowanie i późniejsze przesłanie linku prezentacji do innej osoby.

Uruchom prezentację – opcja otwiera okno ArCADia-WEBVIEWER z zapisanym modelem.

Zapis prezentacji projektu

2.3.2. Przeglądanie modelu



Rys. 6 Okno przeglądarki ArCADia-WEBVIEWER

Powyższą przeglądarkę można uruchomić zarówno na komputerze, jak i na mobilnym urządzeniu. Opcje nawigacji znajdują się po prawej stronie okna, po lewej znajdują się opcje przybliżania i oddania modelu.

Przeglądarka ma opcje analogiczne do widoku 3D znajdującego się w systemie ArCADia i przeglądarki ArCADia-3D VIEWER.

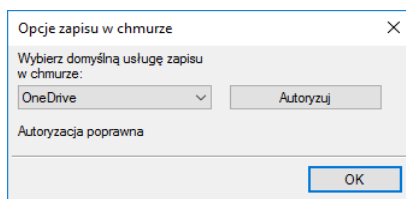
W menu można zmienić *Tryb pracy*, czyli sposób poruszania się po prezentacji. Mamy do dyspozycji *Orbitę*, czyli obrót całego modelu, *Lot*, czyli obchód modelu zgodnie z aktualnym kierunkiem patrzenia oraz *Spacer*, czyli obchód równoległy do poziomu kondygnacji.

W menu znajdują się również filtry pozwalające np. na wyłączenie lub przeszklenie wybranej branży oraz kamery, domyślne i te zapisane w projekcie.

2.3.3. Opcje zapisu w chmurze

Moduł ArCADia-3D MAKER ma możliwość zapisania prezentacji projektu w chmurze, dzięki temu z dowolnego urządzenia mobilnego można przeglądać trójwymiarowy model projektu, bez konieczności posiadania na tym urządzeniu programu ArCADia.

Zapis prezentacji projektu



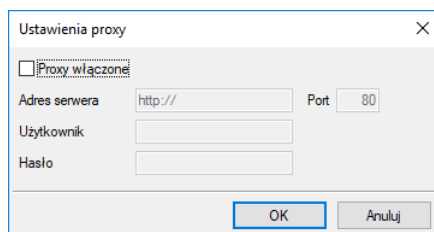
Rys. 7 Okno Opcje zapisu w chmurze

Powyższe okno zostanie wyświetlone po kliknięciu na przycisk *Opcja zapisu w chmurze* z okna *Opcje*. Jeśli przed tym oknem pojawi się komunikat o braku połączenia z serwerem, to po wyświetleniu powyższego okna w jego dolnej części będzie informacja *Brak autoryzacji*. Wówczas należy sprawdzić dostęp do Internetu.

W powyższym oknie możemy wybrać jeden z dostępnych serwerów: *OneDrive*, *Dropbox* lub *Dysk Google*. Po wyborze należy kliknąć przycisk *Autoryzuj* i przejść do okna logowania, w którym należy zezwolić aplikacji na zapis prezentacji w chmurze. Po zalogowaniu będzie można zapisać projekt.

Zmiana usługi zapisu w chmurze, czyli np. wymiana domyślnego serwera zapis odbywa się właśnie w powyższym oknie dostępnym spod okna *Opcje*. Zapis prezentacji projektu natomiast dostępny jest na wstążce *System* lub *Narzędzia główne* w ArCADia LT i jest opisany w rozdziale *Zapis prezentacji do chmury*.

Jeśli program mimo dostępu do internetu nie będzie mógł uzyskać autoryzacji, należy w oknie *Opcje proxy* zmienić ustawienia. Jeśli ich nie znamy, należy skontaktować się z administratorem sieci.



Rys. 8 Okno zmiany ustawień proxy