

# ArCADia-3D MAKER

Podręcznik użytkownika dla programu ArCADia-  
3D MAKER



2019-07-26

## Spis treści

<b>1. PODSTAWOWE INFORMACJE O PROGRAMIE .....</b>	<b>2</b>
1.1. DOSTĘPNE OPCJE ARCADIA-3D MAKER .....	3
<b>2. ZAPIS PREZENTACJI PROJEKTU.....</b>	<b>4</b>
2.1. ZAPIS PREZENTACJI 3D.....	5
2.2. ZAPIS DANYCH DO PREZENTACJI 3D.....	6
2.3. PREZENTACJA NA URZĄDZENIACH MOBILNYCH.....	7
2.3.1. Zapis prezentacji do chmury .....	7
2.3.2. Przeglądanie modelu.....	9
2.3.3. Opcje zapisu w chmurze .....	9




# 1. PODSTAWOWE INFORMACJE O PROGRAMIE

## Podstawowe informacje o programie

### 1.1. Dostępne opcje ArCADia-3D Maker

**\*BIM** – opcje dostępne dla posiadaczy licencji ArCADia BIM, czyli po zakupie jednego z programów: ArCADia, ArCADia LT lub ArCADia PLUS.

Tab. 1. Funkcje modułu ArCADia-MAKER znajdujące się na wstążce Zarządzaj (ArCADia i ArCADia PLUS) lub Narzędzia główne (ArCADia LT)

Ikona	Opcja	Opis	*BIM
	<i>Prezentacja projektu</i>	Zapisuje plik wraz z przeglądarką, która umożliwia przejrzanie projektu w oknie 3D bez zainstalowanego programu ArCADia.	<b>X</b>
	<i>Dane prezentacji projektu</i>	Zapisuje plik do prezentacji 3D, nie zawierając w pliku przeglądarki.	<b>X</b>
	<i>Prezentacja w chmurze</i>	Zapisuje projektu do wybranej chmury, dzięki czemu model 3D można oglądać z dowolnego urządzenia mobilnego.	<b>X</b>

## 2. ZAPIS PREZENTACJI PROJEKTU

## Zapis prezentacji projektu

System ArCADia BIM od wersji 6.0 posiada nowe moduły: ArCADia-3D MAKER, który dysponuje opcjami zapisu projektu w 3D oraz ArCADia-3D VIEWER, który pozwala na przeglądanie zapisanego w 3D projektu bez konieczności posiadania programu ArCADia.



Do dyspozycji są dwa warianty zapisu prezentacji projektu: z przeglądarką lub bez niej. Przeglądarkę, czyli ArCADia-3D VIEWER, można pobrać ze strony internetowej [www.intersoft.pl](http://www.intersoft.pl) i zainstalować niezależnie od systemu ArCADia BIM.

### 2.1. Zapis prezentacji 3D


Opcja umożliwi zapis projektu wraz z przeglądarką. Oznacza to, że tak zapisaną prezentację można dać osobie nieposiadającej programu ArCADia, a chcącej obejrzeć projekt. Przeglądarka otworzy okno ArCADia-3D VIEWER i pozwoli na oglądanie stworzonego projektu ze wszystkich stron, jednak bez możliwości jakiegokolwiek zmiany czy zapisu.

#### Wywołanie:

ArCADia oraz ArCADia PLUS

- Wstążka *Współpraca* ⇒ grupa logiczna *Prezentacja* ⇒  *Prezentacja 3D*
- Pasek narzędzi *ArCADia-3D MAKER* ⇒  *Zapisz prezentację 3D*

ArCADia LT

- Wstążka *Narzędzia główne* ⇒ grupa logiczna *Prezentacja* ⇒  *Prezentacja 3D*

Po wywołaniu polecenia otworzy się okno zapisu prezentacji, w którym należy wskazać miejsce zapisu i podać nazwę, a następnie zatwierdzić poprzez przycisk *OK*.

Zostanie zapisany plik z rozszerzeniem .exe, które umożliwi otworzenie go na każdym komputerze bez zainstalowanej ArCADii.

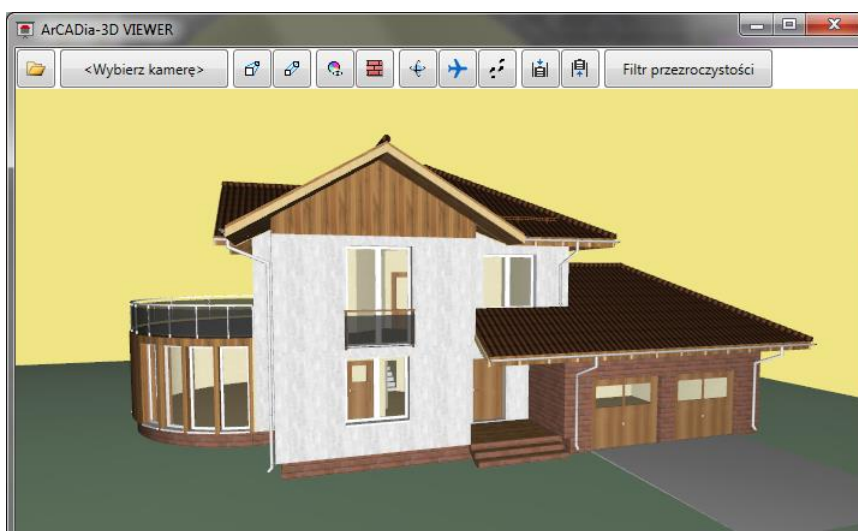
Aby obejrzeć prezentację, wystarczy kliknąć dwukrotnie na plik i otworzy się okno ArCADia-3D VIEWER.

---

**UWAGA:** Może się zdarzyć, że przed oknem ArCADia-3D VIEWER zostanie wyświetlony komunikat o braku potrzebnych składników. W takim przypadku na pytanie, czy kontynuować należy wybrać opcję **Nie**. Wówczas program otworzy stronę, z której należy pobrać i zainstalować potrzebną poprawkę do systemu operacyjnego.

---

## Zapis prezentacji projektu



Rys. 1 Okno ArCADia-3D VIEWER z przykładowym projektem

Tab. 2. Opcje ArCADia-3D VIEWER, czyli przeglądarki projektów

	<i>Otwórz plik</i>	Otwiera plik z danymi prezentacji 3D (pliki <i>.a3x</i> i <i>.a3d</i> ).
	<i>&lt;Wybierz kamerę&gt;</i>	Pokazuje domyślne widoki kamery oraz te zapisane przez użytkownika w projekcie.
	<i>Widok perspektywiczny</i>	Pokazuje budynek w ujęciu perspektywicznym.
	<i>Widok aksonometryczny</i>	Pokazuje budynek w ujęciu aksonometrycznym.
	<i>Pokaż kolory warstw z Menadżera Projektu</i>	Wyświetla budynek z kolorami elementów zadanymi dla grup.
	<i>Pokaż powierzchnie zdefiniowane w elementach</i>	Pokazuje budynek z zadanymi materiałami lub teksturami.
	<i>Tryb orbitowania</i>	Tryb wyświetlania projektu, w którym kamera znajduje się na orbicie projektu.
	<i>Tryb lotu</i>	Tryb wyświetlania projektu, w którym kamera może znajdować się wewnątrz projektu i idzie dokładnie w ustawionym przez mysz kierunku.
	<i>Tryb spaceru</i>	Tryb wyświetlania projektu umożliwiający obchód projektu.
	<i>Obniż pozycję kamery</i>	Obniża pozycję obserwatora.
	<i>Podnieś pozycję kamery</i>	Podnosi pozycję obserwatora.
	<i>Filtr przezroczystości</i>	Pozwala „przeszklić” całą branżę, np. Architekturę, do pokazania innej branży, np. umieszczonej wewnątrz budynku.



## 2.2. Zapis danych do prezentacji 3D

Jeśli chcemy zapisać prezentację projektu dla osoby, która już posiada przeglądarkę projektów ArCADia-3D VIEWER, wystarczy zapisać dane do prezentacji (dzięki czemu plik prezentacji będzie dużo mniejszy i będzie go można przestać poprzez e-mail).

## Zapis prezentacji projektu


### Wywołanie:

ArCADia oraz ArCADia PLUS

- Wstążka *Współpraca* ⇒ grupa logiczna *Prezentacja* ⇒  *Dane prezentacji projektu*
- Pasek narzędzi *ArCADia-3D MAKER* ⇒  *Zapisz dane do prezentacji projektu*

ArCADia LT

- Wstążka *Narzędzia główne* ⇒ grupa logiczna *Prezentacja* ⇒  *Dane do prezentacji projektu*

Po wywołaniu polecenia zostanie wyświetlone okno zapisu prezentacji, w którym podajemy miejsce i nazwę pliku. Stworzoną prezentację będzie można otworzyć z okna ArCADia-3D VIEWER, z ikony  *Otwórz plik*.



## 2.3. Prezentacja na urządzeniach mobilnych

### 2.3.1. Zapis prezentacji do chmury

Do modułu ArCADia-3D MAKER została wprowadzona opcja zapisu prezentacji modelu 3D w chmurze, czyli na zewnętrznym serwerze: Dropbox, Dysk Google lub OneDrive.

### Wywołanie:

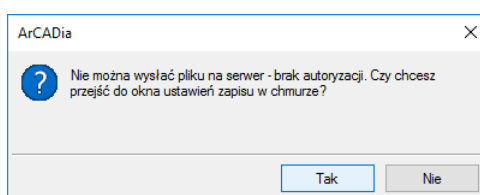
ArCADia oraz ArCADia PLUS

- Wstążka *Współpraca* ⇒ grupa logiczna *Prezentacja* ⇒  *Prezentacja w chmurze*
- Pasek narzędzi *ArCADia-3D MAKER* ⇒  *Zapis prezentacji do chmury*

ArCADia LT

- Wstążka *Narzędzia główne* ⇒ grupa logiczna *Prezentacja* ⇒  *Prezentacja w chmurze*

Po włączeniu opcji program sprawdza dostęp do serwera. Jeśli nie jesteśmy zalogowani to zostanie wyświetlony poniższy komunikat.

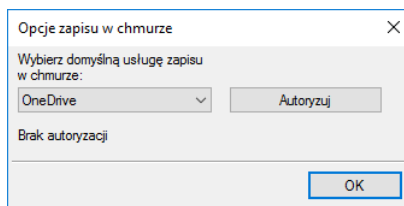


Rys. 2 Okno informujące o braku autoryzacji dostępu do zapisu w chmurze

Wybór serwera zapisu i logowanie powinno się odbyć w oknie *Opcje* pod przyciskiem *Opcje zapisu w chmurze* i jest opisane w rozdziale *Opcje*. Można też wybrać miejsce zapisu i zalogować się po kliknięciu *Tak* na powyższym oknie.

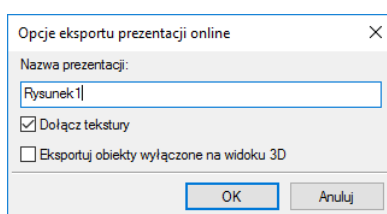


## Zapis prezentacji projektu



Rys. 3 Okno Opcje zapisu w chmurze

Z listy znajdującej się po lewej stronie okna wybieramy serwer chmury, na który ma zostać zapisany model. Następnie klikając na przycisk *Autoryzuj* przechodzimy do strony logowania, gdzie prócz użytkownika i hasła musimy zgodzić się na przesłanie przez program ArCADia SYSTEM danych. Następnie zostanie wyświetlone okno, w którym należy podać nazwę naszego modelu. Domyślnie zostanie wyświetlona nazwa naszego pliku.



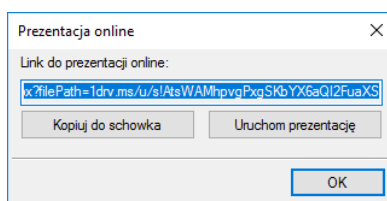
Rys. 4 Opcje zapisu modelu

*Nazwa prezentacji* – nazwa, pod którą zostanie zapisany model 3D.

*Dołącz tekstury* – dołącza do modelu zadane tekstury. Odznaczenie opcji spowoduje zapis białego modelu.

*Eksportuj obiekty wyłączone na widoku 3D* – opcja pomija eksport wyłączonych na widoku 3D elementów, nie będą one widoczne w przeglądarce chmury.

Po kliknięciu *OK* zostanie wyświetlone poniższe okno:



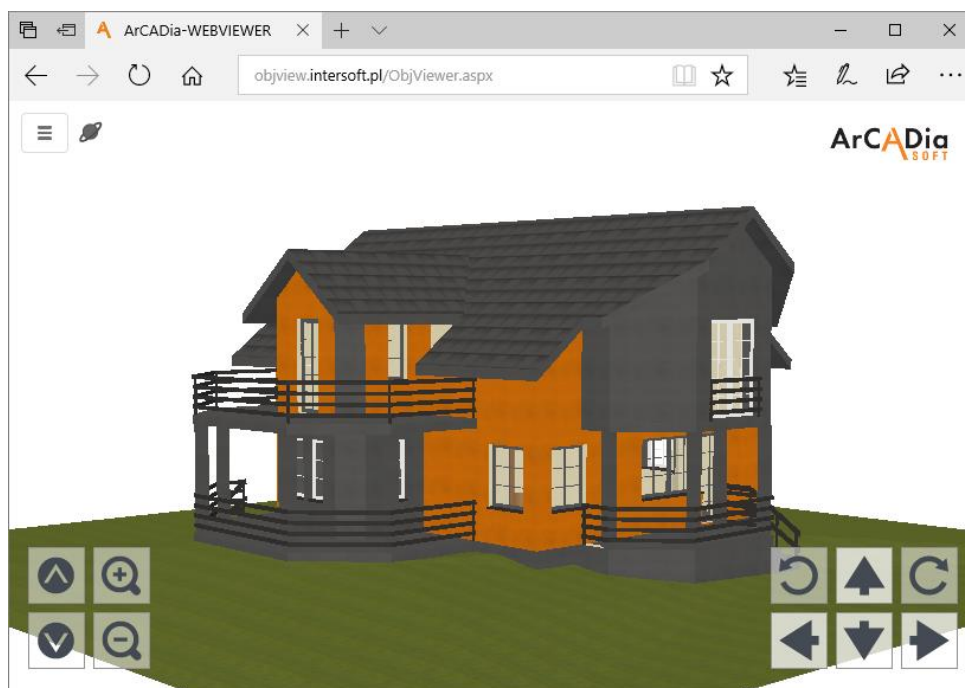
Rys. 5 Okno Prezentacja online

*Kopiuj do schowka* – opcja pozwala na skopiowanie i późniejsze przesłanie linku prezentacji do innej osoby.

*Uruchom prezentację* – opcja otwiera okno ArCADia-WEBVIEWER z zapisanym modelem.

## Zapis prezentacji projektu

### 2.3.2. Przeglądanie modelu



Rys. 6 Okno przeglądarki ArCADia-WEBVIEWER

Powyższą przeglądarkę można uruchomić zarówno na komputerze, jak i na mobilnym urządzeniu. Opcje nawigacji znajdują się po prawej stronie okna, po lewej znajdują się opcje przybliżania i oddania modelu.

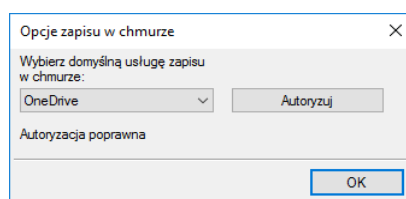
Przeglądarka ma opcje analogiczne do widoku 3D znajdującego się w systemie ArCADia i przeglądarki ArCADia-3D VIEWER.

W menu można zmienić *Tryb pracy*, czyli sposób poruszania się po prezentacji. Mamy do dyspozycji *Orbitę*, czyli obrót całego modelu, *Lot*, czyli obchód modelu zgodnie z aktualnym kierunkiem patrzenia oraz *Spacer*, czyli obchód równoległy do poziomu kondygnacji.

W menu znajdują się również filtry pozwalające np. na wyłączenie lub przeszklenie wybranej branży oraz kamery, domyślne i te zapisane w projekcie.

### 2.3.3. Opcje zapisu w chmurze

Moduł ArCADia-3D MAKER ma możliwość zapisania prezentacji projektu w chmurze, dzięki temu z dowolnego urządzenia mobilnego można przeglądać trójwymiarowy model projektu, bez konieczności posiadania na tym urządzeniu programu ArCADia.



Rys. 7 Okno Opcje zapisu w chmurze

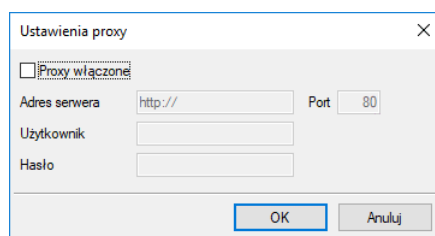
## Zapis prezentacji projektu

Powyższe okno zostanie wyświetlone po kliknięciu na przycisk *Opcja zapisu w chmurze* z okna *Opcje*. Jeśli przed tym oknem pojawi się komunikat o braku połączenia z serwerem, to po wyświetleniu powyższego okna w jego dolnej części będzie informacja *Brak autoryzacji*. Wówczas należy sprawdzić dostęp do Internetu.

W powyższym oknie możemy wybrać jeden z dostępnych serwerów: *OneDrive*, *Dropbox* lub *Dysk Google*. Po wyborze należy kliknąć przycisk *Autoryzuj* i przejść do okna logowania, w którym należy zezwolić aplikacji na zapis prezentacji w chmurze. Po zalogowaniu będzie można zapisać projekt.

Zmiana usługi zapisu w chmurze, czyli np. wymiana domyślnego serwera zapis odbywa się właśnie w powyższym oknie dostępnym spod okna *Opcje*. Zapis prezentacji projektu natomiast dostępny jest na wstążce *Zarządzaj* lub *Narzędzia główne* w ArCADia LT i jest opisany w rozdziale [Zapis prezentacji do chmury](#).

Jeśli program mimo dostępu do internetu nie będzie mógł uzyskać autoryzacji, należy w oknie *Opcje proxy* zmienić ustawienia. Jeśli ich nie znamy, należy skontaktować się z administratorem sieci.



Rys. 8 Okno zmiany ustawień proxy